CTR_MAN_EUA_Cover_REV03_111123 23.11.11 18:17 Seite 436

Nintendo

NINTENDO 3DS™

Bedienungsanleitung
Mode d'emploi
Handleiding
Руководство пользователя

Vorbereitungen
Préparer la console
Voorbereidingen
Подготовка

Software verwenden
Utiliser un logiciel
Software gebruiken
Использование программ

Systemeinstellungen anpassen
Modifier les paramètres de la console
Systeeminstellingen aanpassen
Изменение системных настроек

Problemlösungen
En cas de problème
Problemen oplossen
Устранение неполадок

- Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor Inbetriebnahme des Produkts gründlich durch. Beachten Sie bitte die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen auf den **Seiten 12 – 21** und folgen Sie sorgfältig ihren Anweisungen. Falls dieses Produkt von Kindern verwendet wird, sollte zuerst ein Erwachsener die Bedienungsanleitung aufmerksam durchlesen und sie dem Kind erklären. Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung zum Nachschlagen gut auf.

  Hinweis: Auf **Seite 4** finden Sie eine komplette Liste der zusammen mit dem System im Set enthaltenen Komponenten.

- Veuillez lire ce mode d'emploi et suivre attentivement ses instructions avant d'utiliser ce produit. Veuillez notamment lire avec attention les **pages 118 à 127** concernant les informations sur la santé et la sécurité. Si ce produit est destiné à être utilisé par des enfants, ce mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte. Veuillez conserver ce mode d'emploi pour de futures références.

  NOTE : la liste complète des éléments fournis avec la console se trouve **page 110**.

- Lees voor gebruik deze handleiding aandachtig door en let vooral op de gezondheids- en veiligheids-informatie **(pagina 226 – 235)** en volg alle instructies zorgvuldig op. Als dit product gebruikt gaat worden door jonge kinderen, dient een volwassene de handleiding aan ze voor te lezen en uit te leggen. Bewaar deze handleiding zorgvuldig om er later dingen in op te zoeken.

  Opmerking: zie **pagina 218** voor een overzicht van alles wat bij het systeem is inbegrepen.

- Перед использованием системы, пожалуйста, ознакомьтесь с данным руководством пользователя, в том числе с разделом, содержащим информацию о здоровье и безопасности **(стр. 332 – 341)**. Тщательно соблюдайте все инструкции. Если система будет использоваться маленькими детьми, данное руководство должно быть прочитано и объяснено им взрослым. Сохраните это руководство для возможного обращения к нему в будущем.

  Примечание. Полный перечень устройств, входящих в комплект данной системы, приведен на **стр. 324**.

MAA-CTR-S-EUA/B-C3

Deutschland:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim
www.nintendo.de

Österreich:
Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1, A-5412 Puch/Salzburg

Schweiz/Suisse:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

France :
Nintendo France SARL
Immeuble « Le Montaigne » – 6 bd de l'Oise,
95031 Cergy-Pontoise Cedex
www.nintendo.fr

Nederland:
Nintendo Benelux B.V.
Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein
www.nintendo.nl

België/Belgique, Luxemburg/Luxembourg:
Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch
Frankrijklei 33, B-2000 Antwerpen
www.nintendo.be

Россия:
www.nintendo.ru
Официальные дистрибьютеры в России:
ООО «НД Видеоигры», 127083, г. Москва,
Петровско-Разумовская аллея, д.10, корп.1.
ООО «ИТ-ИМПЕКС», 143989, Московская область,
г. Железнодорожный, ул. Маяковского, д. 4

Nintendo

PRINTED IN CHINA
IMPRIMÉ EN CHINE

6200439M3

CTR_MAN_EUA_p002_003_REV03_111123 23.11.11 16:47 Seite 2

[1110/GER/CTR-HW] [1110/FRA/CTR-HW] [1110/HOL/CTR-HW] [1110/RUS/CTR-HW]

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Software oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

Dit zegel waarborgt u, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.

Этот знак качества является гарантией того, что вы купили изделие, соответствующее стандартам качества, надежности и зрелищности Nintendo. При покупке игр и аксессуаров всегда обращайте внимание на наличие этого знака для обеспечения полной совместимости всех компонентов с вашим игровым устройством Nintendo.

Wir freuen uns, dass Sie sich für das Nintendo 3DS™-System entschieden haben.

Merci d'avoir choisi la console Nintendo 3DS™.

Bedankt voor de aanschaf van het Nintendo 3DS™-systeem.

Благодарим вас за выбор системы Nintendo 3DS™.

Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2011 Nintendo.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.
© 2011 Nintendo.

Contents / Sommaire

Deutsch 4

Français 110

Nederlands 218

Русский 324

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:34 Seite 324

Благодарим вас за покупку системы Nintendo 3DS™. Пожалуйста, ознакомьтесь с данным руководством пользователя до начала использования устройства. Обратите особое внимание на раздел «Информация о здоровье и безопасности» на **страницах 332–341** и внимательно следуйте всем указаниям. **Если данный продукт будет использоваться маленькими детьми, взрослые обязаны ознакомить их с положениями настоящего руководства.** Сохраните данное руководство для обращения к нему в будущем.

Примечание. В данном руководстве термин «система Nintendo DSi™» также относится к системе Nintendo DSi™ XL.

Комплект поставки

Перед использованием этой системы убедитесь в наличии всех нижеперечисленных компонентов. Если вы обнаружите, что один или несколько из них отсутствуют, свяжитесь с сервисным центром Nintendo (см. стр. 427).

- ☐ **Система Nintendo 3DS x 1**
  (CTR-001(EUR))

- ☐ **Подставка для подзарядки Nintendo 3DS x 1**
  (CTR-007)

- ☐ **Блок питания Nintendo 3DS x 1**
  (WAP-002(EUR))
  Примечание. С этой системой также может быть использован блок питания Nintendo DSi.

- ☐ **Стилус Nintendo 3DS x 1**
  (CTR-004)
  Примечание. Стилус находится в держателе рядом со слотом для игровых карт (стр. 345).

- ☐ **Карта памяти SD (2 Гб) x 1**
  Примечание. Карта SD вставлена в слот для карты SD (стр. 354). Карта SD выпускается не Nintendo, а другим производителем.

- ☐ **Карты AR x 6**
  Примечание. Эти карты используются в сочетании со встроенным приложением AR Games: Расширенная реальность (стр. 383).

- ☐ **Краткое руководство x 1**
- ☐ **Руководство пользователя Nintendo 3DS x 1**
- ☐ **Буклет «Родительский контроль» x 1**

NINTENDO 3DS™

Ваша система Nintendo 3DS имеет множество функций!

3D-дисплей

Показывает 3D-изображения (стр. 352).

Регулятор глубины 3D

Служит для настройки интенсивности 3D-изображений (стр. 353).

Кнопка движения

Обеспечивает точное направление движения (стр. 343).

Сенсорный дисплей

Чувствительный к прикосновению экран, который позволяет управлять программами, касаясь и проводя по ним стилусом (стр. 345).

Кнопка HOME

Вызывает **меню HOME** (стр. 356).

Использование 3D-функции детьми в возрасте шести лет и младше может привести к повреждению зрения. В связи с этим рекомендуется:

- Разрешать использовать режим 3D только детям старше шести лет.
- Если доступ к системе предоставляется детям в возрасте шести лет и младше, родители или опекуны должны заблокировать показ 3D-изображений с помощью функции родительского контроля (стр. 396).

Играйте в реалистичной трехмерной графике (стр. 352).

Примечание. Трехмерная графика показывается только для программ Nintendo 3DS. Программы Nintendo DS™ / Nintendo DSi не могут показывать трехмерных изображений.

Делайте трехмерные фотографии и снимайте трехмерное видео с помощью двух внешних камер (стр. 376).

Используйте программы с других систем семейства Nintendo DS (стр. 362).

Программы Nintendo 3DS

Программы Nintendo DS / Nintendo DSi

В системе установлены следующие стандартные программы.

Камера Nintendo 3DS

Это приложение позволяет делать 3D-фотографии и видеозаписи.
Стр. 376

Звук Nintendo 3DS

Позволяет слушать музыку и записывать звуки.
Стр. 379

РЕДАКТОР Mii

Позволяет создать для себя и для других образы Mii!
Стр. 380

ПЛОЩАДЬ StreetPass Mii

Здесь появляются образы Mii, встретившиеся вам через StreetPass.
Стр. 381

Nintendo eShop

Позволяет просматривать информацию и видеоролики о новом программном обеспечении и загружать новое программное обеспечение.
Стр. 382

AR GAMES
Расширенная реальность

С помощью карт AR, входящих в комплект поставки, и внешних камер можно создавать игры в режиме расширенной реальности.
Стр. 383

FACE RAIDERS

Записывает количество шагов, сделанных вами, когда вы носите с собой систему Nintendo 3DS, а также время использования программ.
Стр. 384

Журнал действий

Записывает количество шагов, сделанных вами, когда вы носите с собой систему Nintendo 3DS, а также время использования программ.
Стр. 385

SpotPass™

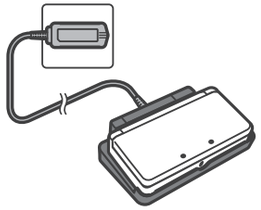
Система Nintendo 3DS автоматически находит точки беспроводного доступа, подключается к Интернету и обменивается данными в разное время, в том числе в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием).

Примечание. Данные, полученные через SpotPass, будут сохранены на карте SD.

Чтобы соединяться с точками беспроводного доступа, необходимо установить интернет-настройки (стр. 388).

Примечания.

- Данные не могут передаваться, если отключено питание или беспроводные функции (стр. 342).
- Функции SpotPass могут быть недоступны в некоторых программах, если работающая программа использует определенную функциональность. Функции SpotPass недоступны в режиме локальной беспроводной связи (стр. 357).
- Индикатор сообщения может не подавать световой сигнал при получении некоторых типов данных.



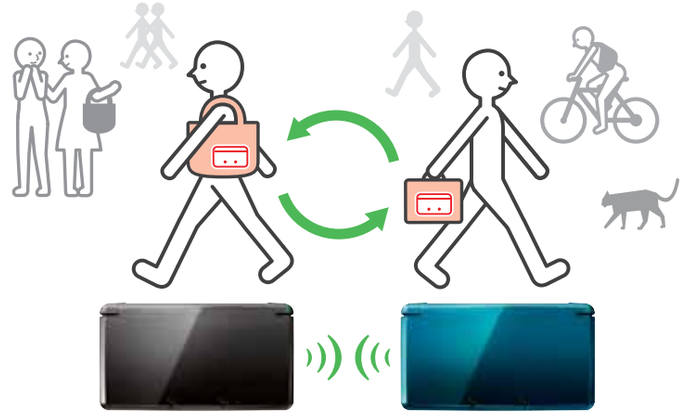
Ежедневная подзарядка

В комплект системы входит подставка для подзарядки, с помощью которой можно легко поддерживать батарею в полностью заряженном состоянии (стр. 349). Если система, когда она не используется, подключена к подставке для подзарядки, батарея не будет разряжаться в режиме ожидания.

Примечание. Информацию о времени работы батареи см. на стр. 351.

StreetPass™

Система ведет автоматический поиск других систем Nintendo 3DS и обменивается с ними информацией, когда вы носите ее с собой, например во время прогулки или в поезде.



Автоматический обмен данными происходит тогда, когда вы проходите мимо другого пользователя, у которого есть такая же программа с зарегистрированным StreetPass, пока система находится в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием), а также в другое время.

Успешный обмен данными через StreetPass

Мигает зеленым во время передачи данных…

…а в вашем списке сообщений появляется новое сообщение (стр. 372).

Настройки StreetPass сохраняются в системе Nintendo 3DS.

Примечания.

- StreetPass может одновременно использоваться не более чем 12 программами.
- Настройки режима связи для программ Nintendo DS/Nintendo DSi не сохраняются и должны быть установлены при игре в совместимые игры. StreetPass следует включать при игре в совместимые игры. Кроме того, обмен данными StreetPass для программ Nintendo 3DS невозможен при включенных играх Nintendo DS/Nintendo DSi.
- Данные не могут передаваться, если отключено питание или беспроводные функции (стр. 342).
- Функции StreetPass могут быть недоступны в некоторых программах (это зависит от функциональности конкретной программы), в режиме локальной беспроводной связи (стр. 357), или при подключении к Интернету.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 330

Содержание

- Комплект поставки 324
- Информация о здоровье и безопасности (пожалуйста, ознакомьтесь) 332

Подготовка

Названия и функции компонентов 342

Использование сенсорного дисплея 345
- Управление через сенсорный дисплей 345

Подзарядка 346
- Зарядка системы Nintendo 3DS 347

Включение и выключение системы 348
- Первоначальная настройка системы 348
- Использование клавиатуры 350
- Индикатор питания 351
- Время работы батареи 351

Настройка 3D-изображений 352
- Правильный просмотр 3D-изображений 352
- Настройка глубины 3D-изображений 353

Использование карт памяти SD 354
- На карте SD больше нет места 355

Использование программ

Меню HOME 356
- Значки программ 358
- Загрузка программ 359
- Электронные руководства 360
- Регулировка яркости/Энергосберегающий режим 360
- Фотографирование 361

Программное обеспечение на карте 362
- Использование карт 363

Загрузка программ 365
- Запуск программ 365

Игровые заметки 366

Список друзей 367
- Список друзей 367
- Регистрация друзей 368
- Редактирование собственной карточки друга/Просмотр карточек друга других игроков 369
- Общение с друзьями 370
- Настройки списка друзей 371

Сообщения 372
- Получение сообщений 372
- Просмотр сообщений 373
- Отключение сообщений 373

Интернет-браузер 374
- Использование браузера 375

Камера Nintendo 3DS 376
- Фото- и видеосъемка 376
- Просмотр фотографий и видеозаписей 378

Звук Nintendo 3DS 379

Редактор Mii 380

Площадь StreetPass Mii 381

Магазин Nintendo eShop 382

AR Games: Расширенная реальность 383

Face Raiders 384

Журнал действий 385

Загружаемая игра 386

Изменение системных настроек

Системные настройки 387

Интернет-настройки 388
- Что необходимо для подключения к Интернету 389
- Подключение к Интернету 390
- Настройки SpotPass 394
- Соединения для Nintendo DS 395
- В случае появления кода ошибки 395

Родительский контроль 396
- Опции, допускающие ограничение 396
- Настройка функции родительского контроля 397
- Снятие ограничений родительского контроля 398

Управление данными 400

Прочие настройки 401
- Внешние камеры 402
- Передача данных 404
- Обновление 409
- Форматировать 409

Устранение неполадок

Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS 410

Устранение неполадок 412

- Технические характеристики 422
- Алфавитный указатель 424
- Контактная информация 427

Информация о здоровье и безопасности

(пожалуйста, ознакомьтесь)

Тщательно соблюдайте положения раздела «Информация о здоровье и безопасности» при использовании системы. Несоблюдение их может повлечь за собой несчастный случай и/или травму.

Использование системы детьми

ЕСЛИ ДАННЫЙ ПРОДУКТ БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАЛЕНЬКИМИ ДЕТЬМИ, ВЗРОСЛЫЙ ИЛИ ОПЕКУН ОБЯЗАН ОЗНАКОМИТЬ ИХ С ПОЛОЖЕНИЯМИ НАСТОЯЩЕГО РУКОВОДСТВА. ДЕТИ ДОЛЖНЫ ИГРАТЬ В ВИДЕОИГРЫ ПОД ПРИСМОТРОМ РОДИТЕЛЕЙ ИЛИ ОПЕКУНОВ. МАЛЕНЬКИЕ ДЕТИ ДОЛЖНЫ ИГРАТЬ ПОД ПРИСМОТРОМ, И ИМ СЛЕДУЕТ ПОМОГАТЬ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – 3D-функция неприемлема для детей в возрасте шести лет и младше
См. предупреждение относительно 3D-функции (стр. 333).

Если система неисправна

Если вам кажется, что система работает не так, как следует, обратитесь к разделу «Устранение неполадок» на стр. 410–420.

Если вы заметили повреждение системы, или исходящие от нее необычные звуки, запахи или дым, сделайте следующее:

1. Выключите

Нажмите и удерживайте кнопку POWER, чтобы выключить систему

Примечание. Прикосновение к системе в таком состоянии может быть опасно, поэтому будьте осторожны при нажатии кнопки POWER.

2. Отсоедините

Отсоедините блок питания и все другие аксессуары

Примечание. Обязательно выньте штекер переменного тока из розетки, прежде чем отсоединять штекер постоянного тока от системы.

3. Свяжитесь

Свяжитесь с сервисным центром Nintendo (стр. 427)

Примечание. Не пытайтесь отремонтировать систему самостоятельно. Это может привести к травме.

Объяснение уровней предупреждений

Приведенные ниже предупреждения указывают на степень тяжести последствий несоблюдения указанных процедур.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	Существует вероятность, что несоблюдение мер предосторожности может привести к смертельному исходу или серьезной травме (или повреждению имущества).
⚠ ВНИМАНИЕ	Существует вероятность, что несоблюдение мер предосторожности может привести к травме (или повреждению имущества).
ОСТОРОЖНО	Существует вероятность, что попытка неправильного использования системы может привести к повреждению имущества.

Рядом с текстом предупреждений помещаются следующие символы:

Символы запрета	Запрещено	Не разбирать	Не прикасаться
Символ пояснений	Информация		

Информация о здоровье и безопасности

Обязательно соблюдайте нижеследующие указания, чтобы обезопасить себя при использовании системы.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-ФУНКЦИИ

- Использование 3D-функции детьми шести лет и младше может вызвать нарушение зрения. Поэтому рекомендуется, чтобы только дети старше шести лет пользовались системой в режиме 3D. Если к системе имеют доступ дети шести лет и младше, родители или опекуны должны использовать функцию родительского контроля для ограничения режима 3D (стр. 396).
- Если вы неодинаково видите левым и правым глазом или если вы видите только одним глазом, возможно, вы будете нечетко видеть 3D-изображения или ваши глаза будут утомляться. Используйте этот режим с осторожностью и делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса. Если у вас наблюдаются перечисленные ниже симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Не смотрите на размытые 3D-изображения в течение долгого времени. Продолжительный просмотр размытых 3D-изображений, таких как раздвоенные изображения, может вызвать перенапряжение зрения, сухость глаз, головные боли, перенапряжение плечевых мышц, тошноту, головокружения, морскую болезнь, утомление и/или чувство дискомфорта.
- Восприятие 3D-изображений очень индивидуально. Для получения информации о правильном просмотре 3D-изображений обратитесь к соответствующим страницам руководства пользователя. Если у вас наблюдаются перечисленные выше симптомы, отрегулируйте глубину 3D до приемлемого уровня или настройте дисплей на показ только 2D-изображений. В зависимости от вашего физического самочувствия и условий окружающей среды вы можете не быть в состоянии правильно воспринимать 3D-изображения. В этом случае отключите режим 3D.
- Воздержитесь от использования режима 3D, когда вы едете в качестве пассажира в машине или общественном транспорте. Из-за постоянной тряски 3D-изображения могут казаться размытыми, что может вызвать тошноту и перенапряжение глаз.

Для обеспечения хорошего самочувствия при использовании этого продукта выполняйте следующие рекомендации:

- Не пользуйтесь системой в состоянии усталости или плохого самочувствия. В зависимости от вашего физического состояния это может вызвать утомление или чувство дискомфорта.
- Если вы чувствуете утомление или дискомфорт в глазах, голове, плечах или любой другой части тела, немедленно прекратите игру и сделайте перерыв. Если симптомы не исчезают, настройте дисплей на показ только 2D-изображений.
- Избегайте слишком долгих сеансов игры. Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭПИЛЕПСИЯ

- Некоторые люди (примерно 1 из 4000) подвержены эпилептическим приступам или временным нарушениям сознания, причинами которых могут стать мерцающий свет или частая смена контрастных цветов. Просмотр телевизора или видеоигры могут спровоцировать подобный приступ, даже если ранее симптомы болезни не проявлялись.
- Если в прошлом у вас наблюдались эпилепсия, потеря сознания или другие симптомы, сходные с эпилептическими, перед началом видеоигры обязательно проконсультируйтесь с врачом.
- Родители не должны оставлять детей без присмотра, когда те играют в видеоигры. Немедленно прекратите игру и обратитесь за консультацией к врачу, если у вашего ребенка или у вас появились следующие симптомы:

Конвульсии	**Подергивание век или мускулов**	**Потеря сознания**
Затуманенность зрения	**Непроизвольные движения**	**Дезориентация**

Чтобы снизить вероятность проявления этих симптомов во время игры, соблюдайте следующие меры предосторожности:

1. Не играйте, если чувствуете усталость или сонливость.
2. Играйте в хорошо освещенном помещении.
3. Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете функцию 3D).

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 334

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ПЕРЕНАПРЯЖЕНИЕ ГЛАЗ И МОРСКАЯ БОЛЕЗНЬ

Игра в видеоигры на протяжении длительного времени может вызвать боль в глазах, а если вы используете функцию 3D, это может произойти еще быстрее. У некоторых пользователей видеоигры могут вызывать морскую болезнь. Чтобы избежать перенапряжения глаз, головокружения или тошноты, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Делайте перерыв 10–15 мин каждые полчаса, если вы используете режим 3D, или каждый час, если вы не используете режим 3D, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- Если при игре вы почувствуете усталость или резь в глазах или головокружение и тошноту, прекратите игру и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ТРАВМЫ ВСЛЕДСТВИЕ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДВИЖЕНИЙ

Игра в видеоигры на протяжении нескольких часов может вызвать боль в мышцах, суставах, на коже. Чтобы избежать тендинита, запястного синдрома или раздражения кожи, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов. Родители или опекуны должны следить, чтобы ребенок не превышал отведенное для игры время.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут (каждые полчаса, если вы используете режим 3D), даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- При использовании стилуса не сжимайте его сильно и не нажимайте на сенсорный дисплей с избыточным усилием. Это может вызвать усталость и дискомфорт.
- Если вы почувствуете усталость или боль в кистях, запястьях или предплечьях, или если вы почувствуете такие симптомы, как **покалывание, онемение, жжение или затекание**, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем продолжить игру.
- Если во время или после игры вы продолжаете испытывать упомянутые выше симптомы или дискомфорт, прекратите игру и обратитесь к врачу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – УТЕЧКА ИЗ БАТАРЕИ

Источником питания системы Nintendo 3DS служит литий-ионная аккумуляторная батарея. Утечка содержимого батареи или ее возгорание может привести к травмам людей, а также повреждениям системы Nintendo 3DS.

Чтобы избежать утечки из батареи и/или ее возгорания, соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Не повреждайте батарею.
- Не подвергайте батарею сильным ударам, вибрации или воздействию жидкостей.
- Не разбирайте, не деформируйте батарею и не пытайтесь ее отремонтировать.
- Не подвергайте батарею воздействию высоких температур и открытого огня.
- Не прикасайтесь к контактам батареи металлическими предметами и не допускайте короткого замыкания между контактами батареи.
- Не отрывайте и не повреждайте наклейку на батарее.
- Используйте совместимый блок питания.
- Аккумуляторная батарея системы Nintendo 3DS должна подзаряжаться только под присмотром взрослых.
- Перед утилизацией системы Nintendo 3DS из нее необходимо извлечь батарею.

В случае утечки из батареи не прикасайтесь к ней. Чтобы предотвратить контакт жидкости из батареи, попавшей на систему, с кожей рук, тщательно протрите корпус системы мягкой, слегка влажной тканью. Если вытекшая жидкость попала на руки или другие части тела, смойте ее водой. Если вытекшая жидкость попадет в глаза, это может привести к травме. Немедленно промойте глаза большим количеством воды и обратитесь к врачу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – РАДИОПОМЕХИ

Система Nintendo 3DS может излучать радиоволны, влияющие на работу расположенных вблизи электронных приборов, включая кардиостимуляторы.

- При включенной функции беспроводной связи не используйте систему Nintendo 3DS на расстоянии менее 25 сантиметров от стимулятора. Если у вас установлен стимулятор или другой медицинский имплантат, не используйте функцию беспроводной связи системы Nintendo 3DS без предварительной консультации с врачом или производителем медицинского прибора.

Важная информация о безопасности при использовании системы Nintendo 3DS на борту самолетов, в больницах и аэропортах

- Использование системы Nintendo 3DS при ОТКЛЮЧЕННОЙ беспроводной связи может допускаться на борту самолетов, в больницах и в аэропортах, так же как использование любых других устройств, не обладающих беспроводной функциональностью.
- При использовании на вашей системе Nintendo 3DS беспроводного режима желтый индикатор беспроводной связи будет гореть, указывая на то, что беспроводная связь включена, или мигать, указывая на то, что выполняется передача данных в беспроводном режиме. Индикатор беспроводной связи будет мигать, когда в игре используется многопользовательский режим или когда вы загружаете игру или функцию с одного устройства на другое. Соблюдайте все правила и выполняйте все требования, касающиеся использования беспроводных устройств в таких местах, как больницы, аэропорты, или на борту самолетов.
- В соответствии с требованиями авиакомпаний, не пользуйтесь режимом многопользовательской игры или функцией беспроводной связи на борту самолетов. Нарушение этого требования может вызвать помехи или привести к неправильному функционированию оборудования, а также травмам людей или повреждению имущества.

ВАЖНО! Система Nintendo 3DS позволяет вам отключить режим беспроводной связи для всех функций системы. Для включения и отключения режима беспроводной связи используйте переключатель беспроводного режима системы.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ

Система Nintendo 3DS предлагает пользователю различные приложения, позволяющие системе Nintendo 3DS передавать данные в беспроводном режиме. Беспроводной режим можно отключить с помощью переключателя беспроводного режима системы Nintendo 3DS.

ВАЖНО! Если беспроводной режим включен, система Nintendo 3DS может автоматически подключаться к Интернету. Если вы хотите избежать этого, отключайте беспроводную связь с помощью переключателя беспроводного режима системы Nintendo 3DS. Чтобы воспользоваться всеми возможностями некоторых сервисов Nintendo 3DS, необходимо широкополосное подключение к Интернету и беспроводная точка доступа или Nintendo Wi-Fi USB Connector. Вы несете полную ответственность за оплату пользования Интернетом. Поэтому мы рекомендуем убедиться, что у вас есть высокоскоростной доступ в Интернет без ограничений по времени или объему загружаемых данных до того, как вы воспользуетесь этими сервисами, чтобы избежать дополнительных расходов при пользовании этими сервисами. Сервисы Nintendo 3DS доступны не во всех странах; для получения дополнительной информации посетите веб-сайт http://3dsservices.nintendo-europe.com.

Сервисы Nintendo 3DS Services регулируются соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS Service и политикой конфиденциальности. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт http://3dsservices.nintendo-europe.com.

Обратите внимание на следующую информацию, касающуюся использования беспроводной связи:

- Если вы размещаете, отсылаете или иным образом делаете доступной другим через беспроводную связь любую информацию или контент, убедитесь, что они не включают информацию, с помощью которой можно идентифицировать вашу личность, например ваше имя и фамилию, адрес электронной почты, домашний адрес или номер телефона, так как эту информацию и контент могут видеть другие пользователи. В частности, когда вы выбираете имя пользователя или ник для ваших образов Mii™, не используйте ваше настоящее имя, так как другие могут видеть ваше имя пользователя или ники ваших образов Mii при использовании беспроводного режима.
- Коды друга и карточки друга являются частью системы, они позволяют вам установить дружеские отношения с другими пользователями, чтобы вы могли играть, общаться и взаимодействовать с людьми, которых вы знаете. Если вы обменяетесь кодами друга или карточками друга с незнакомыми людьми, существует риск того, что вы будете получать информацию или сообщения, оскорбительные по форме и неприемлемые по содержанию, а также того, что незнакомые люди смогут увидеть информацию о

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 336

вас, которой вы не хотели бы делиться с незнакомыми людьми. Поэтому мы рекомендуем вам не давать свои коды друга людям, которых вы не знаете, и не обмениваться карточками друга с людьми, которых вы не знаете.

- Не выполняйте действий, которые наносят вред, являются противозаконными, оскорбительными или в каком-либо ином смысле неприемлемыми и могут стать источником проблем для других пользователей. В частности, не размещайте, не отсылайте и не делайте иным образом доступными другим никакую информацию или контент, содержащие угрозы, оскорбления или домогательства в отношении других лиц, нарушающие права других лиц (например, авторские права, права на собственный образ, права на неприкосновенность частной жизни, права на публичное использование или торговые марки) или способные вызвать чувство дискомфорта у других лиц. В частности, если вы размещаете, отсылаете и делаете иным образом доступными другим фотографии, изображения или видео, на которых запечатлены другие люди, предварительно получите на это их согласие. Если о вашем неподобающем поведении будет сообщено и такая информация подтвердится, вы можете подвергнуться штрафным санкциям, например в виде запрета на пользование сервисами Nintendo 3DS.

Так как любая беспроводная связь осуществляется через серверы Nintendo, обратите внимание на то, что серверы Nintendo могут стать временно недоступными без предварительного уведомления вследствие работ по техническому обслуживанию, связанных с какой-либо неисправностью.

Просим внимательно прочитать нижеследующий текст для обеспечения правильного пользования системой.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не пытайтесь самостоятельно разобрать или отремонтировать систему

Не подвергайте батарею воздействию высоких температур и открытого огня

Не помещайте систему рядом с нагревательными приборами, такими как обогреватели или печи, и старайтесь не подвергать систему воздействию прямых солнечных лучей в течение длительного времени

Несоблюдение этих мер предосторожности может привести к утечкам из аккумуляторной батареи, ее возгоранию или взрыву, что, в свою очередь, может привести к пожару и/или поражению электрическим током. Кроме того, определенный уровень нагрева может привести к деформации и повреждению батареи.

Используйте совместимый блок питания и аккумуляторную батарею

Использование несовместимого блока питания или аккумуляторной батареи может привести к утечке из нее жидкости, возгоранию или взрыву, что в свою очередь может вызвать пожар и/или поражение электрическим током.

Используйте только аккумуляторную батарею Nintendo 3DS (CTR-003), блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) и подставку для подзарядки Nintendo 3DS (CTR-007).

Не прикасайтесь к контактам батареи никакими посторонними материалами или металлическими предметами

Это может привести к возгоранию, взрыву, поражению электрическим током и/или короткому замыканию.

Не используйте систему с дорожными трансформаторами тока, реостатами для регулирования силы света ламп накаливания или автомобильными адаптерами или зарядными устройствами постоянного/переменного тока.

Используйте блок питания только с совместимыми системами

Использование блока питания с несовместимой системой может привести к пожару, утечке жидкости из батареи, возгоранию, взрыву или поражению электрическим током.

- Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS (CTR-003) предназначена для использования только с системой Nintendo 3DS.
- Входящий в комплект поставки блок питания (WAP-002(EUR)) можно использовать со следующими устройствами:
  - Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
  - Подставка для подзарядки Nintendo 3DS (CTR-007)
  - Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
  - Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

Старайтесь не проливать жидкости на систему и не вводите в нее посторонние предметы

Это может привести к пожару, поражению электрическим током и/или поломкам.

Если система Nintendo 3DS пришла в соприкосновение с жидкостью, немедленно отключите ее, отсоедините блок питания, снимите крышку отсека аккумуляторной батареи, извлеките батарею, после чего протрите систему снаружи мягкой, слегка влажной тканью (используйте только воду). Никогда не протирайте систему Nintendo 3DS с использованием жидкостей внутри.

Не прикасайтесь к разъему блока питания или к каким-либо другим разъемам системы пальцами или металлическими предметами

Это может привести к пожару, поражению электрическим током, коротким замыканиям и/или поломкам.

Не прикасайтесь к системе или блоку питания при зарядке системы во время грозы

Это может привести к поражению электрическим током от удара молнии.

Не используйте систему в условиях высокой влажности воздуха, или в местах с высокой концентрацией пыли или сажи

Это может привести к пожару, поражению электрическим током и/или поломке. Кроме того, возможно появление плесени на объективах камеры.

Не подвергайте систему сильному воздействию механических ударов, в частности не роняйте и не наступайте на нее

Это может привести к повреждению дисплеев или к перегреву аккумуляторной батареи, что может вызвать ожоги или другие травмы.

Примечание. Прикосновение к поврежденной системе может представлять опасность. Оно может привести к травмам, поэтому не пытайтесь прикасаться к поврежденным участкам.

Не приближайтесь слишком плотно к инфракрасному передатчику

Если прямо смотреть на инфракрасный передатчик, это может привести к поражению зрения и другим проблемам.

При использовании наушников не устанавливайте слишком высокий уровень громкости

Продолжительное прослушивание в наушниках звука повышенной громкости может привести к повреждению слуха. Используя наушники, устанавливайте такую громкость звука, которая позволяла бы вам слышать окружающие звуки. Если вы заметили утомление или звон в ушах, временно откажитесь от использования наушников. Если симптомы сохраняются, обратитесь к врачу.

Многократное прикосновение к поврежденной системе сверх необходимого может привести к травме

Не пытайтесь прикасаться к поврежденным участкам системы.

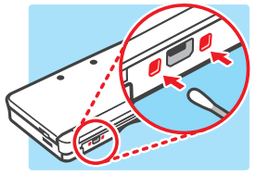
Прекратите игру в случае раздражения кожи

Стилус изготовлен с использованием сплава нержавеющей стали, который может вызвать раздражение некоторых типов кожи. Если у вас возникло раздражение кожи, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу.

Не оставляйте систему и аксессуары, например, карты SD, в пределах досягаемости маленьких детей и животных или в местах, где существует риск, что они могут получить к ней доступ

Дети могут взять в рот блок питания, стилус, карту SD и другие части и причинить себе вред.

Содержите разъем для подставки для подзарядки в чистоте



Несоблюдение этого требования может привести к пожару, перегреванию, поражению электрическим током, невозможности зарядки и другим неисправностям. Разъем для подставки следует регулярно чистить. Избегайте применения к нему избыточного давления, так как это может привести к повреждению.

Важная информация о безопасности при использовании системы Nintendo 3DS на борту самолетов, в больницах и аэропортах

- Использование системы Nintendo 3DS при ОТКЛЮЧЕННОЙ беспроводной связи может допускаться на борту самолетов, в больницах и в аэропортах, так же как использование любых других устройств, не обладающих беспроводной функциональностью.
- При использовании на вашей системе Nintendo 3DS беспроводного режима желтый индикатор беспроводной связи будет гореть, указывая на то, что беспроводная связь включена, или мигать, указывая на то, что выполняется передача данных в беспроводном режиме. Индикатор беспроводной связи будет мигать, когда в игре используется многопользовательский режим или когда вы загружаете игру или функцию с одного устройства на другое. Соблюдайте все правила и выполняйте все требования, касающиеся использования беспроводных устройств в таких местах, как больницы, аэропорты, или на борту самолетов.
- В соответствии с требованиями авиакомпаний, не пользуйтесь режимом многопользовательской игры или функцией беспроводной связи на борту самолетов. Нарушение этого требования может вызвать помехи или привести к неправильному функционированию оборудования, а также травмам людей или повреждению имущества.

Не пользуйтесь системой, если вы ведете машину, едете на велосипеде или идете пешком

- Пользование системой во время вождения является нарушением и служит источником опасности.
- Пользование системой, если вы идете пешком или едете на велосипеде, может привести к несчастным случаям.

Обращайте внимание на окружающую обстановку, когда вы пользуетесь системой

Если вы будете недостаточно осторожны, это может привести к травме, повреждению домашнего оборудования и другим неисправностям.

- При использовании функции камеры для фотографирования или при игре в определенные игры вы, скорее всего, будете двигаться, поэтому убедитесь, что пространство вокруг вас свободно. Убедитесь, что мебель, предметы и люди не находятся в зоне игры, чтобы вы случайно не наткнулись на них.

Не подвергайте систему Nintendo 3DS воздействию высоких температур

Система Nintendo 3DS сконструирована для использования при температурах от 5 до 35 градусов Цельсия. Использование системы в условиях высоких температур (например, под одеялом или в других непроветриваемых помещениях) может привести к резкому повышению температуры системы и возможным ожогам. Использование системы в течение длительного времени при подзарядке может привести к повышению температуры системы. Прикосновение к горячей системе может привести к ожогам.

Используйте стилус правильным образом

Неправильное использование может привести к травмам или повреждениям.

- Используйте стилус исключительно для управления системой Nintendo 3DS.
- Не гните стилус, не прикладывайте к нему силу сверх необходимого во время использования.
- Не используйте поврежденные или деформированные стилусы.

Подключайте блок питания к соответствующему источнику напряжения (220–240 В переменного тока)

Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию, перегреву, поражению электрическим током и повреждениям. Не используйте трансформаторы напряжения, предназначенные для использования в других странах или штепсельные вилки, которые передают уменьшенное количество электричества.

Не используйте блок питания, если его провод или штепсельная вилка повреждены

Это может привести к пожару и/или поражению электрическим током.

- Чрезмерно не перегибайте, не тяните, не перекручивайте провод, не наступайте на него и не производите в нем модификаций.
- Не ставьте на провод блока питания, особенно на штепсельную вилку, тяжелые предметы.
- Если система повреждена или провод порван, не пытайтесь использовать ее.
- Не помещайте провод вблизи нагревательных приборов, таких как обогреватели и печи.
- Если поврежден наружный гибкий провод или шнур блока питания, обратитесь в сервисный центр Nintendo за информацией о замене частей. Во избежание потенциальной опасности не пытайтесь починить блок питания самостоятельно.

- Если система используется во время подзарядки, следите за тем, чтобы не тянуть или не запутать шнур.
- Использование блока питания детьми должно разрешаться только при полном контроле со стороны родителя или опекуна.

Держите штекер блока питания в чистоте, протирая его сухой тканью

Попытка использования загрязненной или запыленной системы может привести к пожару, поражению электрическим током или коротким замыканиям.

Не включайте слишком много электроприборов в розетки или удлинители, не соединяйте удлинители друг с другом

Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

Обязательно проверяйте правильность подсоединения и отсоединения блока питания

Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию, поражению электрическим током или короткому замыканию.

При неправильном подключении блока питания к настенной розетке металлические предметы (скрепки или металлическая проволока) могут вступать в контакт с контактами штепсельной вилки. Чтобы отключить блок питания от настенной розетки, крепко возьмитесь за штепсельную вилку и потяните ее прямо из розетки.

Если система будет использоваться детьми, родитель или опекун должен быть уверен в том, что ребенку не разрешается прикасаться к контактам штекера металлическими предметами при включении блока питания в розетку.

Блок питания следует включать в легко доступную розетку, расположенную поблизости от заряжаемого устройства.

ВНИМАНИЕ

Не прилагайте чрезмерного давления к ЖК-дисплеям и не подвергайте их сильным механическим ударам

Это может привести к травме или поломке.

Если ЖК-дисплей поврежден, избегайте соприкосновения с жидкостью, которая может из него вытекать. Ремонт поврежденных ЖК-дисплеев не является гарантийной услугой и требует отдельной оплаты.

Не помещайте систему в задний карман одежды

Если подвергнуть ЖК-дисплеи воздействию избыточной силы, например, сесть на них, это может их повредить и привести к травмам или неисправностям.

Не помещайте пальцы в щель между створками системы

Приобретите прочный ремешок для ношения на запястье

Если вы пользуетесь ремешком, помните о том, что самодельные или непрочные ремешки могут порваться, вызвав травму или повреждение.

Не размахивайте системой, закрепленной на ремешке

Это может привести к тому, что ремешок порвется, и система упадет или отлетит. Это может повлечь за собой повреждение системы или окружающих предметов, а также нанести травму вам или окружающим.

ОСТОРОЖНО

- Блок питания, используемый с системой Nintendo 3DS, необходимо регулярно проверять на предмет повреждений кабеля, корпуса штекерной вилки и других деталей.
- Система Nintendo 3DS не предназначена для детей младше 3 лет.
- Блок питания предназначен для использования только в помещении.

Избегайте слишком частого включения/выключения системы

Это может привести к сбоям и потере данных, сохраненных на картах SD и в памяти системы.

Прежде чем вставлять или извлекать игровую карту/карту SD, всегда сначала отключайте систему Nintendo 3DS. Вставляйте игровую карту/карту SD до упора, но без применения силы к самой игровой карте/карте SD и к системе Nintendo 3DS

В противном случае это может отразиться на сохраненной игровой информации и вызвать повреждение системы или аксессуаров.

Используйте только совместимые аксессуары

Использование следующих устройств может привести к сбоям и неправильной работе системы:

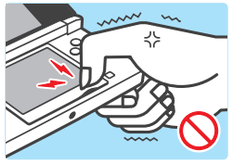
- Аксессуары, несовместимые с используемой программой.
- Устройства и аксессуары, не утвержденные Nintendo.
- Сломанные или поврежденные аксессуары.

Не двигайте кнопку движения слишком сильно из стороны в сторону

Это может повредить контроллер и отразиться на ходе игры.

Не нажимайте на кнопки твердыми или острыми предметами

Не используйте ручки, металлические предметы, ногти, стилусы или другие твердые или острые предметы, чтобы нажимать на кнопку HOME, START или SELECT. Это может вызвать повреждение.



Не повреждайте сенсорный дисплей

Это может привести к поломкам.

- Пользуйтесь либо входящим в комплект стилусом (CTR-004), либо указанным в программе предметом для ввода команд с экрана. Не используйте ручки, металлические приспособления или другие предметы (в том числе ногти), которые могут оставить царапины на дисплее.
- Не нажимайте на сенсорный дисплей слишком сильно, не проводите по нему царапающими предметами и не колите его.
- Не используйте сенсорный дисплей, если на него попал песок, текстильные волокна, крошки или другие абразивные материалы, так как они могут оставить царапины. Если сенсорный дисплей загрязнен, протрите его мягкой тканью.
- Верхний экран не является сенсорным. Не пытайтесь использовать на нем стилус.

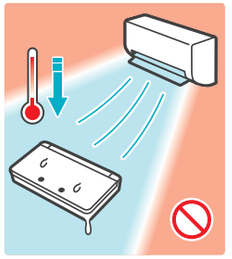
Не подвергайте камеры воздействию прямого солнечного света в течение длительного времени; при фотографировании не направляйте объектив прямо на солнце или другие яркие источники света

Это может привести к неисправности камер и обесцвечиванию фотографий.

- Фотографии, сделанные при помощи камер, могут быть темнее или ярче фотографируемых объектов, или несколько отличаться от них по цвету. На изображениях также могут быть устойчивые светлые или темные пятна. Ни один из этих случаев не свидетельствует о неисправности устройства.
- В случае загрязнения объективов, осторожно протрите их сухой мягкой тканью или ватным тампоном, чтобы их очистить. Внимательно следите за тем, чтобы не надавить на объективы камер во время чистки, так как это может вызвать повреждение.

Не помещайте систему прямо перед кондиционерами или в местах с резкими перепадами температуры и/или с возможным выпадением конденсата

Конденсация в системе может вызвать неисправность.



Перемещение системы Nintendo 3DS из холода в тепло

Во избежание образования конденсата в системе закройте ее, поместите ее в пластиковый пакет и уберите из него воздух. Оставьте систему в таком состоянии примерно на 60 минут, пока она не нагреется до температуры окружающей среды. После этого ее можно использовать.

Если на системе образовался конденсат

Выключите систему и поместите ее в теплое место приблизительно на 60 минут, пока не высохнут все капельки. После этого ее можно снова использовать.

Не дуйте в разъемы системы или игровых карт

Это может привести к попаданию туда пара, который может повредить игровую карту и/или систему Nintendo 3DS.

Не храните систему в сумке или другой таре в открытом виде

Это может привести к повреждению ЖК-дисплеев или всей системы.

Не допускайте попадания на систему разбавителя краски, спирта или других растворителей

Это может повредить пластмассу и привести к отслоению покрытия. Будьте осторожны и не берите систему в руки после пользования такими веществами, как жидкость для снятия лака с ногтей. Для чистки системы смочите ткань в воде с небольшой концентрацией мыла, тщательно отожмите всю лишнюю воду и начисто протрите систему. После чистки снова протрите систему сухой мягкой тканью. Перед чисткой необходимо отсоединить систему Nintendo 3DS от блока питания.

При утилизации батареи соблюдайте действующие местные правила и положения

За информацией об утилизации батарей следует обращаться в местное управление по утилизации твердых отходов **(стр. 421)**.

Использование информации

- Средства аудио- и видеозаписи на вашей системе Nintendo 3DS предназначены только для личного пользования и не предназначены для использования третьими лицами. Кроме того, существуют некоторые официально запрещенные типы использования. Осуществление видео- или аудиозаписи других людей без их разрешения с последующей публикацией может представлять собой нарушение права на неприкосновенность частной жизни. Этих действий следует избегать.
- Данная система не должна использоваться для противозаконной деятельности или в целях нарушения справедливости. Такие действия могут повлечь за собой судебное преследование.
- Все виды аудио- и видеоданных, после того как они переданы с системы Nintendo 3DS, могут свободно копироваться и/или изменяться третьими лицами. Согласившись на передачу данных, вы лишаетесь возможности впоследствии ограничивать их использование или удалять их.

ВАЖНО! НЕСАНКЦИОНИРОВАННАЯ ТЕХНИЧЕСКАЯ МОДИФИКАЦИЯ АППАРАТНОГО ИЛИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS, ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НЕСАНКЦИОНИРОВАННЫХ УСТРОЙСТВ ВМЕСТЕ С СИСТЕМОЙ МОЖЕТ ПОЛНОСТЬЮ ВЫВЕСТИ СИСТЕМУ ИЗ СТРОЯ И ПОВЛЕЧЬ ЗА СОБОЙ ИЗЪЯТИЕ НЕСАНКЦИОНИРОВАННЫХ МАТЕРИАЛОВ.

Система Nintendo 3DS и ее программное обеспечение не предназначены для использования с несанкционированными устройствами и/или несанкционированным программным обеспечением. Следует заметить, что гарантии компании Nintendo не распространяются на дефекты несанкционированных устройств или дефекты, вызванные несанкционированными устройствами, программным обеспечением, модификациями и/или нелицензионными аксессуарами. Кроме того, такое использование может нанести травму вам или другим лицам, а также может отрицательно отразиться на качестве работы и/или нанести повреждение системе Nintendo 3DS и связанным с ней сервисам. Компания Nintendo (а также все обладатели лицензий и дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за повреждение или утрату, вызванные использованием подобных устройств, программного обеспечения, модификаций или нелицензионных аксессуаров.

Важно! После обновления системы Nintendo 3DS все существующие или будущие несанкционированные технические модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, или использование несанкционированного устройства вместе с системой могут полностью вывести систему из строя. Материалы, полученные в результате несанкционированной модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, могут быть удалены. Отказ от принятия обновления может привести к невозможности играть в игры.

Названия и функции компонентов

В данном руководстве пользователя поясняются функции каждого из компонентов системы.

Индикатор сообщения

Мигает и меняет цвет, сообщая об изменении состояния системы.

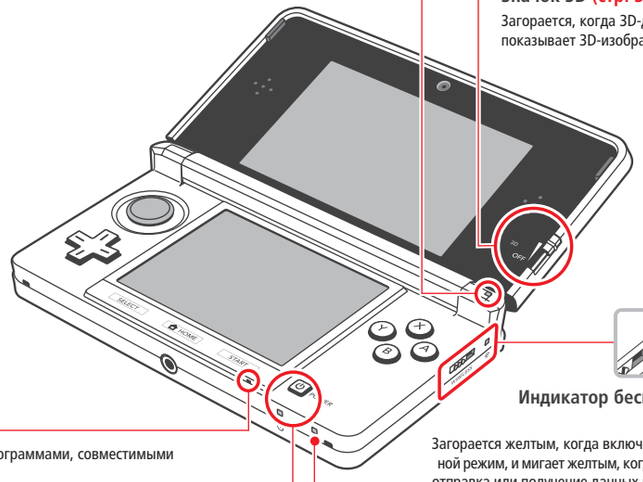
- **Получено сообщение через SpotPass** (мигает синим в течение пяти секунд, затем загорается постоянным светом) (стр. 372)
- **Получено сообщение через StreetPass** (мигает зеленым в течение пяти секунд, затем загорается постоянным светом) (стр. 372)
- **Друг вышел на связь** (мигает оранжевым в течение пяти секунд, затем загорается постоянным светом) (стр. 371)
- **Низкий заряд батареи** (мигает красным) (стр. 351)

Регулятор глубины 3D (стр. 353)

Настраивает глубину 3D-изображений.

Значок 3D (стр. 353)

Загорается, когда 3D-дисплей показывает 3D-изображения.



Микрофон

Используется программами, совместимыми с микрофоном.

Кнопка POWER (⏻) (стр. 348)

Индикатор питания (⏻) (стр. 351)

Загорается синим, когда система включена.

Индикатор подзарядки (🔌) (стр. 347)

Загорается оранжевым во время подзарядки батареи.

Индикатор беспроводной связи (📶)

Загорается желтым, когда включен беспроводной режим, и мигает желтым, когда происходит отправка или получение данных по беспроводному соединению. Когда беспроводной режим выключен, индикатор не горит.

Примечание. В режиме ожидания индикатор беспроводной связи горит или мигает более тускло.

Переключатель беспроводного режима

Включает и выключает беспроводной режим.

Примечание. Чтобы использовать эту функцию с программами Nintendo DS™/ Nintendo DSi, следует активировать беспроводной режим до начала игры. Если подвинуть переключатель беспроводного режима после того, как загружена программа, это не обеспечит доступа к беспроводной связи.

ЖК-дисплей (3D-дисплей) (стр. 352)

Позволяет просматривать 3D-изображения.

ЖК-дисплей (сенсорный дисплей) (стр. 345)

Чувствительный к прикосновению дисплей, позволяющий управлять системой.

Примечания.

- Наличие небольшого количества неактивных или «мертвых» пикселей является свойством ЖК-дисплеев. Это нормально и не должно считаться неисправностью.
- 3D-дисплей и сенсорный дисплей имеют разную спецификацию, поэтому их гамма и яркость могут различаться.

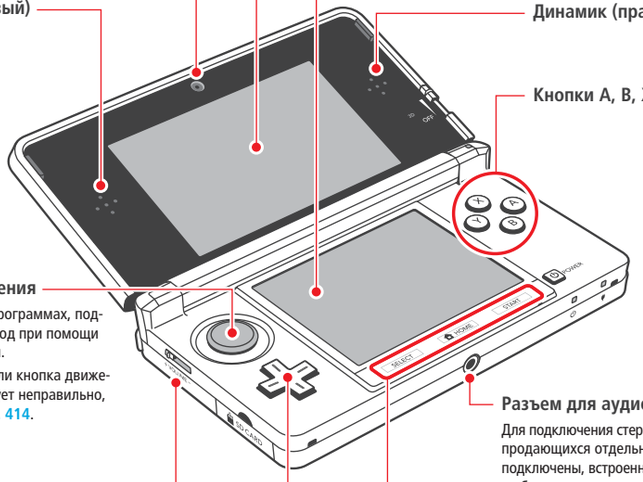
Внутренняя камера

Используется в программах, совместимых с камерой.

Динамик (левый)

Динамик (правый)

Кнопки A, B, X и Y



Кнопка движения

Используется в программах, поддерживающих ввод при помощи кнопки движения.

Примечание. Если кнопка движения функционирует неправильно, обратитесь к стр. 414.

Разъем для аудио

Для подключения стереонаушников, продающихся отдельно. Когда они подключены, встроенные динамики не будут проигрывать звук.

Примечание. Наушники с микрофоном несовместимы с данной системой.

Регулировка уровня громкости

Настраивает громкость системы.

Примечание. Звук затвора фотоаппарата будет проигрываться с одинаковой громкостью вне зависимости от текущих настроек уровня громкости.

Кнопка SELECT

Кнопка HOME (🏠) (стр. 356)

Вызывает **меню HOME**.

✚ Кнопки направлений

Кнопка START

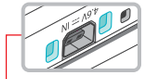
Слот для карт SD (стр. 354)

Используется для карт памяти SD и SDHC. Карта SD, входящая в комплект поставки, вставлена в слот.

Крышка отсека аккумуляторной батареи (стр. 410)

Снимите крышку для замены аккумуляторной батареи Nintendo 3DS.

Примечание. Крышку не следует снимать без особой необходимости.



Штекер блока питания (стр. 347)

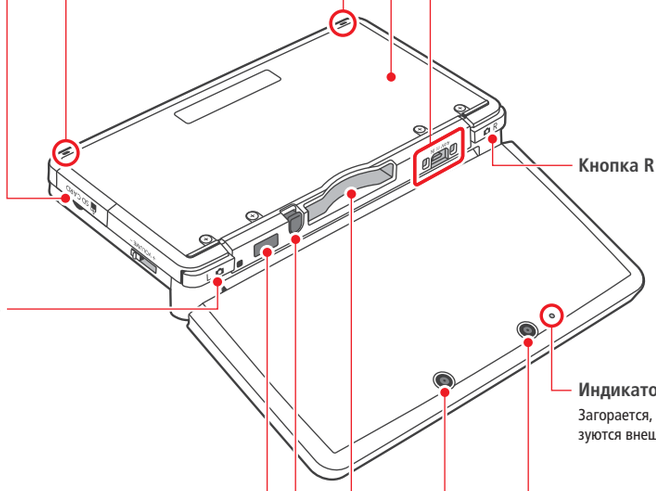
Позволяет подзаряжать Nintendo 3DS при помощи подставки для подзарядки (входит в комплект поставки).

Разъем блока питания (стр. 347)

Позволяет присоединять блок питания Nintendo 3DS (входит в комплект поставки).

Крепление для ремешка

Крепление для ремешка, чтобы носить систему на руке (ремешок продается отдельно).



Кнопка R

Кнопка L

Индикатор камеры

Загорается, когда используются внешние камеры.

Инфракрасный передатчик

Посылает и принимает сигналы от программ, совместимых с инфракрасной связью.

Внешние камеры (стр. 374)

Используются программами, совместимыми с камерами. Наличие двух камер позволяет снимать 3D-фотографии и видеозаписи.

Держатель стилуса (стр. 345)

Используется для хранения стилуса Nintendo 3DS.

Слот для игровых карт (стр. 363)

Служит для вставления карт Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi и карт, совместимых с Nintendo DS/Nintendo DSi.

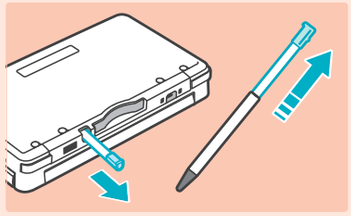
Использование сенсорного дисплея

Нижний экран, или сенсорный дисплей, чувствителен к прикосновению. В программах, поддерживающих этот способ управления, используется входящий в комплект поставки стилус Nintendo 3DS.

Извлеките стилус Nintendo 3DS из держателя стилуса и установите желаемую длину.

Прежде чем возвращать стилус в держатель стилуса, верните его к первоначальной длине. Затем прочно закрепите его внутри системы.

Примечание. Не пытайтесь поместить в держатель стилуса что-либо кроме стилуса Nintendo 3DS (CTR-004).



Управление через сенсорный дисплей

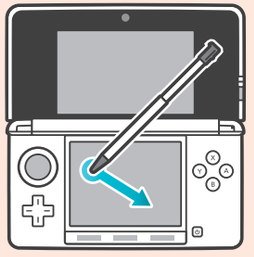
В данном руководстве пользователя используются следующие выражения для обозначения видов управления сенсорным дисплеем при помощи стилуса:

Коснуться

Мягкое нажатие стилусом на сенсорный дисплей называется «касанием».

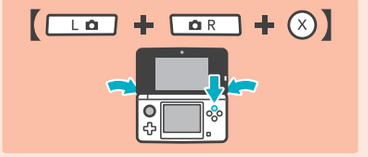
Провести

Прикладывание и перемещение стилуса по сенсорному дисплею называется «проведением».



Если сенсорный дисплей функционирует неправильно

Вернитесь в **меню HOME** и перейдите к системным настройкам, затем выберите СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ, чтобы откалибровать сенсорный дисплей (стр. 401). Если у вас возникли проблемы с управлением **меню HOME** при помощи сенсорного дисплея, вы можете запустить систему на экране калибровки сенсорного дисплея, нажав одновременно кнопки L, R и X и удерживая их.



Нажмите и удерживайте кнопки L, R и X...

...и одновременно нажмите кнопку POWER.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 346

Подзарядка

Зарядите аккумуляторную батарею, прежде чем использовать систему Nintendo 3DS в первый раз.

Время зарядки: примерно 3 часа 30 минут

Время, необходимое для полной зарядки батареи, различается в зависимости от того, используется ли система, пока вы ее заряжаете, и от того, сколько заряда в ней осталось.

Температура при зарядке: 5 – 35 градусов Цельсия

Попытка зарядить аккумуляторную батарею при более низкой или высокой температуре может привести к повреждению батареи и воспрепятствовать зарядке. При низкой температуре воздуха батарея может зарядиться не полностью.

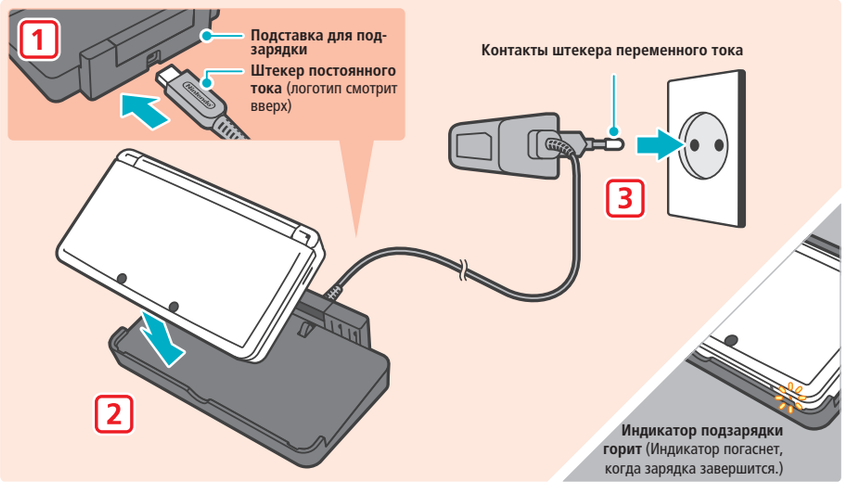
Повторная зарядка и время работы батареи

В процессе использования и подзарядки аккумуляторной батареи время ее работы может слегка сократиться. 500 перезарядок время работы батареи может упасть до 70 % от заявленного на момент покупки.

Сильное сокращение времени работы

Если вам кажется, что время работы аккумуляторной батареи существенно сократилось, замените ее. Сменные батареи продаются отдельно (стр. 410). Обратитесь в сервисный центр Nintendo, чтобы узнать, где купить сменную батарею (см. стр. 427).

Зарядка системы Nintendo 3DS



1 Вставьте штекер постоянного тока в подставку для подзарядки

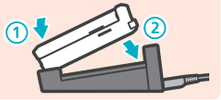
Примечания.

- Прежде чем вставлять штекер постоянного тока в подставку для подзарядки, убедитесь, что вы вставляете его правильно (т.е. нужной стороной), иначе возможно повреждение штекера и/или подставки для подзарядки.
- Поместите подставку для подзарядки на ровную поверхность.

2 Поместите систему Nintendo 3DS на подставку для подзарядки

Примечание. Сначала поместите на подставку для подзарядки передний край системы. Если начать сзади или сбоку, система может сесть на подставку неправильно, а применение излишней силы, чтобы правильно расположить систему, в таких случаях может вызвать ее повреждение.

Размещайте систему, начиная с переднего края



3 Включите штекер переменного тока в стандартную розетку 220 – 240 В

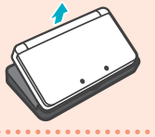
Убедитесь, что штекер полностью вставлен в розетку. См. стр. 335 – 338 с описанием мер предосторожности при использовании блока питания.

После завершения подзарядки

Извлеките штекер переменного тока из розетки и снимите систему Nintendo 3DS с подставки.

Примечание. Если вы играете во время подзарядки, индикатор подзарядки может продолжать гореть, даже если зарядка завершена. Это не является неисправностью.

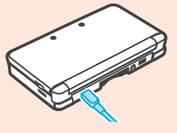
Извлеките систему из подставки для подзарядки, при этом вначале извлеките заднюю часть.



Зарядка при помощи блока питания

Вы также можете производить подзарядку системы Nintendo 3DS при помощи блока питания. Для этого вставьте штекер постоянного тока в разъем блока питания на задней стороне системы.

Примечание. При отсоединении блока питания держите систему и тяните за штекер блока питания, а не за шнур.



Включение и выключение системы

Кнопка POWER служит для включения и выключения системы. При первом включении системы вам необходимо будет произвести первоначальные настройки.

Включите систему, нажав кнопку POWER. Когда система включится, загорится индикатор питания.

Примечания.

- После включения питания может понадобиться несколько секунд на то, чтобы появилось **меню HOME**.
- Обратитесь к стр. 351 за информацией об индикаторе питания и времени работы батареи.

Режим ожидания и выключение системы

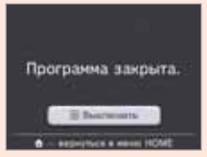
Режим ожидания

Закройте систему Nintendo 3DS, не выходя из игры, чтобы перейти в режим ожидания. В режиме ожидания SpotPass (стр. 328) и StreetPass (стр. 329) остаются включенными, но потребление энергии резко сокращается.

Примечание. Некоторые программы не допускают перехода системы в режим ожидания во время их выполнения или при выполнении определенных задач. К примеру, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.

Отключение питания

Нажмите кнопку POWER, чтобы появилось меню батареи. В этом меню коснитесь ВЫКЛЮЧИТЬ, чтобы выключить систему. Вы также можете выключить ее, нажимая и удерживая кнопку POWER.



Первоначальная настройка системы

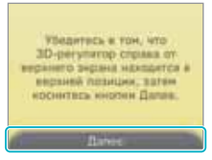
При первом включении системы вам нужно будет произвести ее первоначальную настройку. Если система будет использоваться маленькими детьми, первоначальная настройка должна быть произведена взрослым. С помощью стилуса и сенсорного дисплея (стр. 345) выполните следующие шаги.

1 Установите язык системы

Коснитесь языка, который вы хотите использовать, затем коснитесь OK.

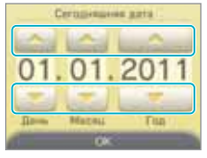
2 Откалибруйте 3D-дисплей

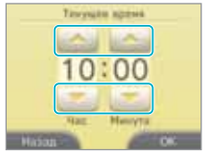
Для того чтобы 3D-изображения отображались правильно, следуйте инструкциям на экране (см. «Настройка 3D-изображения» на стр. 352).



3 Установите дату и время

С помощью стрелок ▲ и ▼ установите дату и время, затем коснитесь OK.





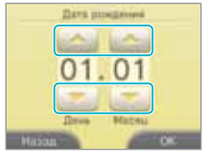
4 Введите имя пользователя

Примечания.

- О том, как пользоваться клавиатурой, смотрите на стр. 350.
- Имя может содержать не более 10 символов.
- Имя, которое вы выберете, будет отображено на других системах Nintendo 3DS и системах Nintendo DS с помощью беспроводной связи, поэтому не включайте в него слова или фразы, которые могут показаться оскорбительными другим игрокам. Использование нецензурных выражений может привести к ограничению отображения вашего имени на других системах Nintendo 3DS.

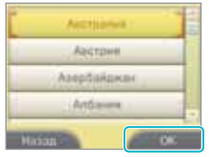
5 Укажите дату вашего рождения

Выберите дату вашего рождения при помощи стрелок ▲ и ▼.



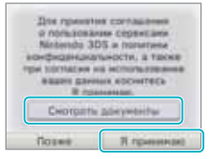
6 Выберите вашу страну проживания, а затем ваш регион

Коснитесь OK для подтверждения.



7 Примите соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности

Прочитайте текст соглашения и коснитесь Я ПРИНИМАЮ. Если вы предпочитаете принять условия соглашения о сетевых сервисах позже, коснитесь ПОЗЖЕ.



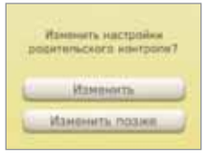
8 Настройте подключение к Интернету (стр. 388)

Подключение к Интернету позволяет обмениваться различными видами данных через SpotPass и играть в беспроводном режиме, если соответствующая игра его поддерживает. Если вы предпочитаете настроить подключение к Интернету позже, коснитесь ИЗМЕНИТЬ ПОЗЖЕ.

9 Настройте родительский контроль (стр. 396)

Настройте родительский контроль, чтобы ограничить доступ детей к определенным программам и функциям. Если вы предпочитаете не пользоваться функцией родительского контроля, коснитесь ИЗМЕНИТЬ ПОЗЖЕ.

Примечание. Использование функции 3D-изображения детьми в возрасте шести лет и младше может привести к нарушению зрения. Чтобы предотвратить использование ребенком этой функции, ее можно отключить вручную в настройках родительского контроля.



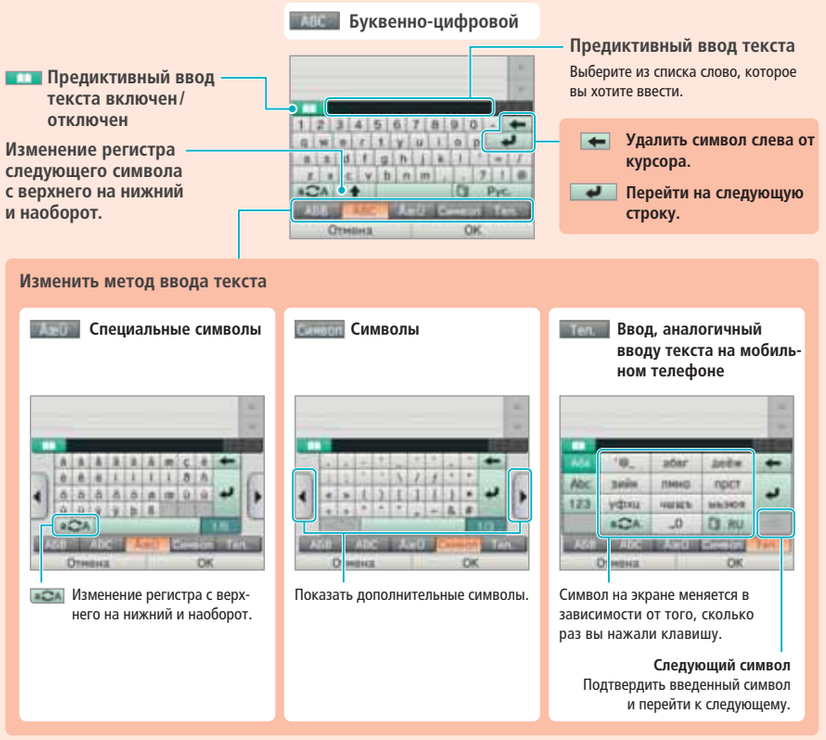
Ваша система теперь готова к использованию. Нажмите кнопку HOME, чтобы перейти к **меню HOME** (стр. 356) и начать пользоваться системой Nintendo 3DS.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 350

Использование клавиатуры

Когда вам нужно будет напечатать какой-либо текст, на экране появится виртуальная клавиатура. Чтобы ввести символ, коснитесь его.

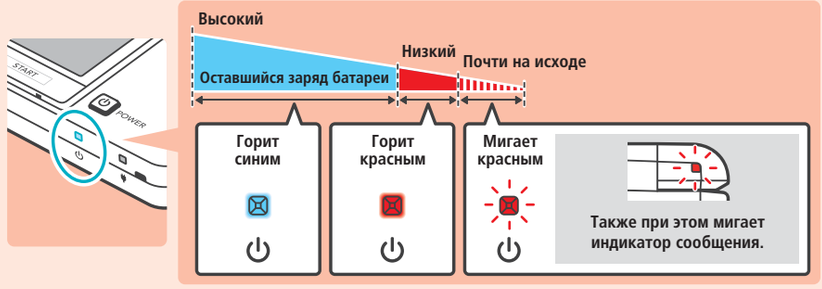
Стандартный метод набора



Цифровая клавиатура

Индикатор питания

Загорается синим, когда система включена. Загорается красным, когда батарея нуждается в подзарядке, и мигает, когда батарея почти разряжена.



Примечание. Когда индикатор питания горит красным, быстро сохраните игру и подзарядите батарею. Если заряд батареи кончится прежде, чем вы сохраните игру, данные могут быть потеряны. Когда индикатор горит синим и медленно мигает, система находится в режиме ожидания (стр. 348), сберегающем заряд батареи.

Время работы батареи

Время работы батареи различается в зависимости от многочисленных факторов, таких как используемое программное обеспечение, объем переданных и полученных данных по беспроводному соединению и окружающая температура. Поэтому указанные значения времени работы следует понимать лишь как приблизительные оценки. Использование камер может снизить время работы по сравнению с указанными ниже значениями.

При игре на программном обеспечении Nintendo 3DS: **приблизительно 3–5 часов**
При игре на программном обеспечении Nintendo DS **приблизительно 5–8 часов**

Продолжительность работы батареи зависит от выбранной яркости экрана. По умолчанию в системе выставлена яркость 5 (информацию об изменении яркости экрана см. на стр. 360).

Примечание. Энергосберегающий режим автоматически меняет яркость и контрастность в зависимости от вида отображаемого контента, чтобы максимально продлить время работы батареи (информацию об активировании энергосберегающего режима см. на стр. 360).

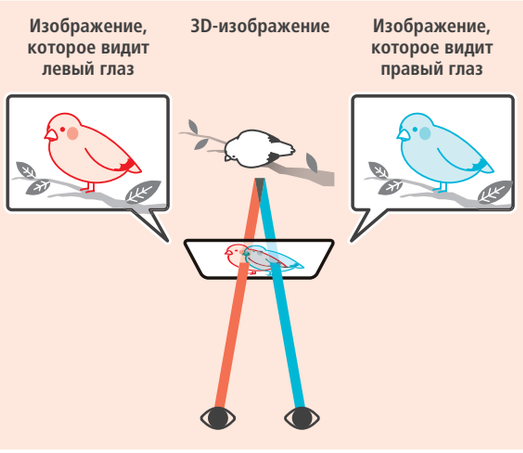
Переключение системы в режим ожидания (стр. 348) позволит значительно снизить расход заряда батареи, в то же время беспроводные функции (к примеру, SpotPass) остаются включенными. Если система полностью заряжена, она может оставаться в режиме ожидания в течение 3 дней.

Примечание. Когда система находится в режиме ожидания, индикатор питания медленно мигает. При выполнении некоторых программ система не может перейти в режим ожидания, даже если вы ее закроете – индикатор питания продолжит гореть. К примеру, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.

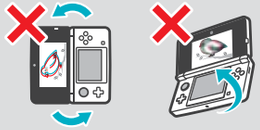
Настройка 3D-изображения

3D-дисплей позволяет просматривать 3D-изображения. Выберите комфортную для вас глубину 3D-изображений с помощью 3D-регулятора.

Эффект трехмерного изображения в системе Nintendo 3DS достигается за счет так называемой диспаратности – способности человека распознавать объемные предметы благодаря различию в положении левого и правого глаза. 3D-дисплей системы Nintendo настроен так, что левый глаз игрока видит только левое изображение, а правый – только правое, что обеспечивает яркие и реалистичные трехмерные изображения.



Не поворачивайте 3D-дисплей и не смотрите на него под углом, так как это препятствует восприятию трехмерных изображений и может привести к тому, что экран покажется темным и/или к раздвоению изображения.

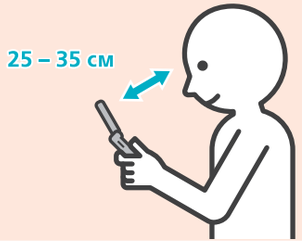


Правильный просмотр 3D-изображений

Следуйте данным указаниям, чтобы 3D-изображения отображались правильно.

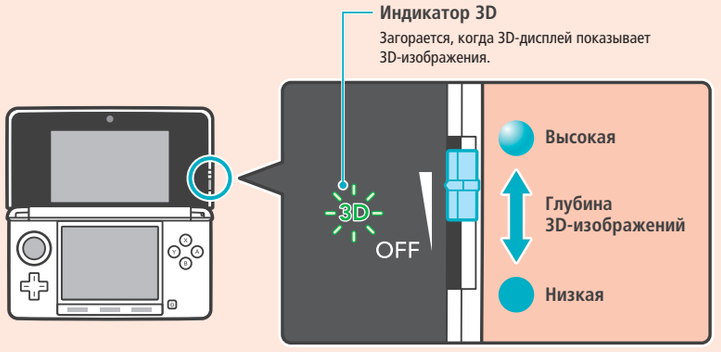
1 **Смотрите прямо на 3D-экран.**

2 **Держите 3D-дисплей на расстоянии 25 – 35 см от глаз. Выберите такое расстояние, чтобы без труда видеть 3D-изображения.**



Настройка глубины 3D-изображений

Используйте 3D-регулятор, который находится рядом с 3D-дисплеем, чтобы увеличивать и уменьшать глубину 3D-эффекта. Если вам трудно рассмотреть 3D-изображения при максимальной глубине (регулятор глубины 3D подвинут до упора вверх), постепенно двигайте его вниз, пока вам не удастся без усилий видеть четкие 3D-изображения. По мере привыкания к 3D-функции может оказаться, что увеличение глубины приведет к лучшим результатам.



- Чтобы изображения стали двумерными, подвиньте регулятор глубины 3D вниз до упора.

Примечания.

- Настройка 3D-регулятора, когда индикатор 3D не горит, не приведет к показу 3D-изображений.
- Некоторые программы не поддерживают настройку глубины 3D-изображений. В этих программах 3D-регулятор может использоваться только для переключения между режимами 2D и 3D.
- Показ 3D-изображений может быть отключен в настройках родительского контроля (стр. 396).
- Не смотрите на 3D-изображения в прямых лучах солнца или в непосредственной близости от источника яркого света. Это может привести к тому, что 3D-изображения будет трудно рассмотреть.
- При некоторых условиях 3D-изображения может быть трудно разглядеть (стр. 414).

Меры предосторожности, связанные с просмотром 3D-изображений

Использование 3D-функции детьми в возрасте шести лет и младше может привести к поражению зрения. Особенности восприятия 3D-изображений во многом индивидуальны. Если изображение раздваивается у вас перед глазами или вы вообще не видите трехмерного изображения, даже если вы просматриваете его правильно и с правильными настройками, пожалуйста, используйте только 2D-дисплей. Вам может понадобиться отрегулировать глубину 3D-изображений в зависимости от состояния вашего здоровья, содержимого изображений и окружающей среды. Если вы испытываете двоение в глазах, головные боли, тошноту, усталость глаз или какие-либо резкие изменения в самочувствии, незамедлительно прекратите игру и сделайте перерыв.

Обратитесь к стр. 333, чтобы прочитать рекомендации, касающиеся здоровья и безопасности при просмотре 3D-изображений.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 354

Использование карт памяти SD

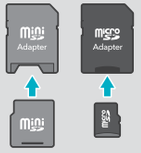
Система Nintendo 3DS поддерживает карты памяти SD (далее – карты SD) емкостью до 2 гигабайтов, а также карты памяти SDHC (далее – карты SD) емкостью от 4 до 32 гигабайтов.

Карта SD, входящая в комплект поставки, вставлена в слот для игровых карт. С ее помощью вы можете создавать резервные копии фотографий и сохранять музыкальные файлы для последующего проигрывания (виды данных, которые вы можете сохранять, различаются для разных программ).

Примечание. Все загружаемые программы, за исключением программ Nintendo DSiWare (стр. 382), сохраняются на карте SD. Загружаемое программное обеспечение (в том числе сохраненную игровую информацию) нельзя переносить или копировать с одной карты SD на другую.

Использование карт памяти MiniSD/MicroSD

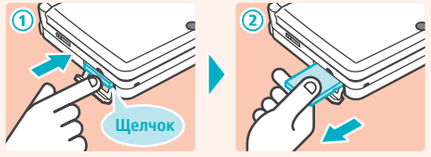
Для использования карт памяти miniSD и microSD требуется адаптер карт SD. После использования адаптера извлекайте его целиком (не только карту). Оставленный в системе Nintendo 3DS адаптер может стать причиной сбоев в работе, а также привести к повреждению вашей системы или данных.



Правильное извлечение

Выключите систему перед тем, как вставить или извлечь карту SD. В противном случае возможно повреждение системы или карты SD и потеря данных.

Примечание. Если во время игры система предлагает извлечь карту SD, выключать систему перед этим не обязательно.



Надавите на карту SD до щелчка. После того, как она выскочит, извлеките ее.

Правильная установка

1 Откройте крышку слота для карт SD

Не дергайте и не выкручивайте крышку с применением силы. Это может растянуть или деформировать ее, и она перестанет закрываться.

2 Вставьте карту SD в слот для карт SD

Осторожно, но уверенно вставьте ее в слот до щелчка, затем закройте крышку слота.

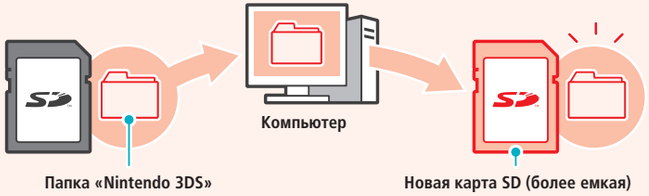
Переключатель защиты от записи карт SD

Когда переключатель защиты от записи на карте SD находится в нижнем положении, карта защищена от записи и данные на ней не могут быть изменены или удалены. Чтобы на карту можно было записывать данные, поставьте переключатель в верхнее положение.

Если на карте SD больше нет места...

Чтобы освободить место на заполненной карте SD, удалите с нее фотографии, видеозаписи и аудиозаписи, которые вам больше не нужны, средствами управления данными в системных настройках (стр. 400). Другой вариант – переписать все данные с этой карты SD на другую, более емкую карту. Программы можно переписать на другую карту SD, однако впоследствии нельзя объединять на ней содержимое нескольких карт SD.

Чтобы переписать данные, необходим компьютер и адаптер карт SD, который можно приобрести отдельно. При этом на новую карту SD необходимо перенести всю папку «Nintendo 3DS».



Примечания.

- Всегда копируйте папку в корневую директорию карты SD.
- Загруженные программы (вместе с сохраненной игровой информацией) записываются в папку «Nintendo 3DS». Информация, связанная с фотографиями, в этой папке не хранится. Не изменяйте, не перемещайте, не удаляйте и не переименовывайте файлы в этой папке.

Предосторожности в связи с копированием программ

Всегда копируйте папку «Nintendo 3DS» целиком

Если обновленную информацию сохранить на новую карту SD, вам, возможно, не удастся использовать эту программу со старой карты SD. Следует пользоваться каждой программой только с одной карты SD; вы не сможете создавать резервные копии программы на нескольких картах SD по ходу игры. Если вы скопировали содержимое одной карты SD на другую, пользуйтесь только новой картой SD.

Нельзя копировать данные следующими методами

Загруженные программы, записанные на разные карты SD, нельзя объединить на одной карте SD. Копирование новых данных поверх существующих приведет к невозможности использования скопированных данных.

Если изменить содержимое папки «Nintendo 3DS» или скопировать отдельные файлы из одной папки «Nintendo 3DS» в другую, это приведет к невозможности их использования.

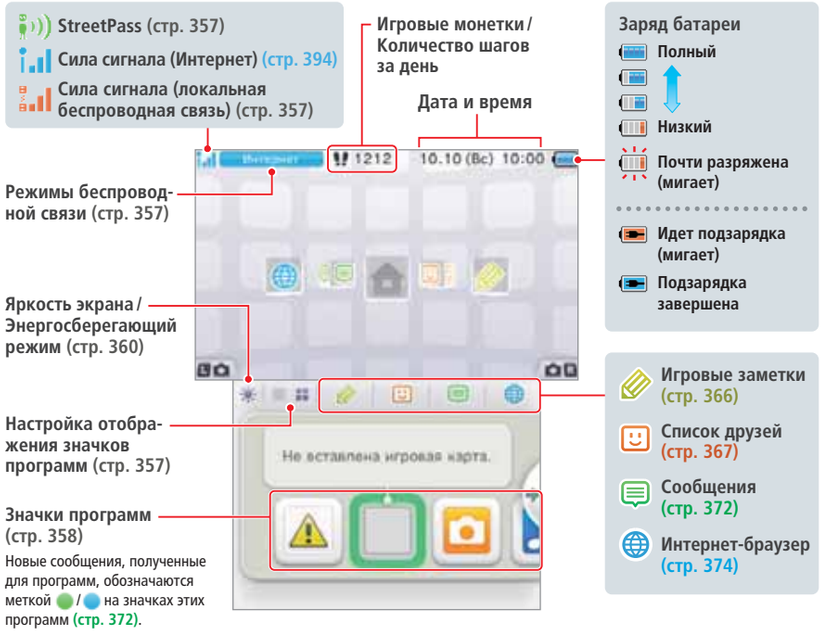
Чтобы была возможность пользоваться данными, вся папка «Nintendo 3DS» должна копироваться без изменений.

Меню HOME

Меню HOME появляется при включении питания. Оно обеспечивает доступ ко всем функциям системы Nintendo 3DS.

Программы можно запускать из **меню HOME**, касаясь значка игры, в которую вы хотите сыграть. В **меню HOME** также показывается время и дата, режим беспроводной связи, установленной в данный момент, и количество шагов, сделанных за текущий день.

Отметка на значке программы говорит о том, что для данной программы через SpotPass получена новая информация или обновление.



Примечания.

- Чтобы включить камеры и начать фотографировать, нажмите кнопку L или R (стр. 361).
- Содержание изображений на верхнем дисплее зависит от используемой программы. Дисплей поворачивается быстрее, когда микрофон улавливает больше шума.

Игровые монетки / Количество шагов за день

Если вы ходите с системой Nintendo 3DS, она будет считать ваши шаги. За каждые сделанные 100 шагов вы зарабатываете одну игровую монетку. За день можно заработать до 10 игровых монеток, а в общей сложности - 300. Их можно затем использовать в совместимых играх.

Примечания.

- Счет шагов ведется, когда система закрыта, а питание включено.
- Если оставить включенными программы Nintendo DS / Nintendo DSi, количество пройденных шагов может записываться не более чем за семь дней. Чтобы продолжить отсчет, достаточно один раз перезапустить программу.

Прокрутка / настройка и перемещение значков программ

Прокрутка

Коснитесь значка, а затем проведите стилусом влево или вправо, чтобы прокрутить экран и посмотреть имеющиеся значки программ. Это действие можно также выполнять, касаясь значков / по сторонам экрана.

Коснитесь Проведите

Настройка отображения и перемещение значков программ

Настройка отображения значков

Коснитесь / , чтобы изменить режим отображения значков программ на экране.

Перемещение значков программ

Чтобы переместить значок, коснитесь и удерживайте его стилусом, пока он не освободится, затем перетащите его в нужное место и отпустите стилус.

Если поместить один значок на другой, они поменяются местами.

Режимы беспроводной связи

Интернет	Указывает на установленное подключение к Интернету (стр. 388).
StreetPass	Указывает на то, что система ведет поиск других пользователей, у которых включен StreetPass (стр. 329). Если какая-то программа Nintendo 3DS зарегистрирована на использование функциональности StreetPass, это позволяет системе автоматически вести поиск пользователей, с которыми можно обмениваться информацией. О данном статусе также сигнализирует значок .
Локальный	Указывает на то, что система общается с другими системами Nintendo 3DS, находящимися поблизости от вас. Функция локальной беспроводной связи используется для локальной регистрации друзей (стр. 368) и опции Загружаемая игра (стр. 386). При включенном беспроводном режиме на экране показывается индикатор силы сигнала . Более высокая сила сигнала означает лучшее качество передачи данных.
Включен Выключен	При включении беспроводной связи появляется надпись Включен. При отключении беспроводной связи появляется надпись Выключен. Для включения / отключения беспроводной связи используется переключатель беспроводного режима (стр. 342). Во включенном состоянии показывается значок , в отключенном состоянии – значок .

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 358

Значки программ

Бесплатные программы, полученные через SpotPass, и программы, загруженные через Nintendo eShop, отображаются в виде новых значков в **меню HOME**. На карту SD можно записать максимум 300 наименований. Разные типы значков программ объясняются ниже.

Значки программ с игровых карт

Игровая карта Nintendo 3DS

Игровая карта Nintendo DS / Nintendo DSi

Значок с названием программы появляется на экране, когда игровая карта вставлена в слот.

Значки встроенных приложений

Информация о здоровье и безопасности
Ознакомьтесь с важной информацией о здоровье и безопасности для вашей системы.

Камера Nintendo 3DS (стр. 376)
Позволяет делать 3D-фотографии и видеозаписи.

Звук Nintendo 3DS (стр. 379)
Позволяет слушать музыку и записывать звуки.

Редактор Mii (стр. 380)
Позволяет создать образы Mii для себя и для других!

Площадь StreetPass Mii (стр. 381)
Здесь появляются образы Mii, встретившиеся вам через StreetPass (стр. 329).

Nintendo eShop (стр. 382)
Позволяет просматривать информацию и видеоролики о новом программном обеспечении и загружать новое программное обеспечение.

AR Games: Расширенная реальность (стр. 383)
С помощью карт AR можно создавать игры в режиме дополненной реальности.

Face Raiders (стр. 384)
Игра-стрелялка, которая превращает ваше лицо или лица ваших друзей в образы противников!

Журнал действий (стр. 385)
Запись количества шагов, которые вы сделали, пока носили с собой систему Nintendo 3DS, и времени использования программ.

Загружаемая игра (стр. 386)
Позволяет загружать демоверсии и играть в многопользовательские игры!

Системные настройки (стр. 387)
Изменение настроек системы Nintendo 3DS.

Прочее

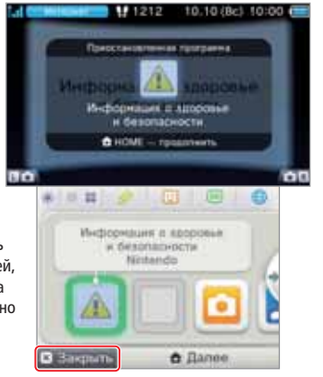
Значок подарка
Это значок появляется в **меню HOME** после установки новой программы. Коснитесь этого значка, чтобы развернуть подарок.
Примечание. Значок начнет мигать во время загрузки программы. Переведите систему в режим ожидания в радиусе действия совместимой точки доступа к Интернету для завершения загрузки.

Загрузка программ

Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.

Закрытие / приостановка программ

Если нажать кнопку HOME во время игры, выполнение программы приостановится и появится **меню HOME**. Чтобы возобновить игру, коснитесь надписи ДАЛЕЕ или повторно нажмите кнопку HOME; чтобы ее закрыть – коснитесь надписи ЗАКРЫТЬ в **меню HOME**.



Когда программа приостановлена…

Когда выполнение программы приостановлено, можно отрегулировать яркость экрана, а также открыть игровые заметки, список друзей, сообщения, интернет-браузер, режим фотосъемки и руководства пользователя. Можно запускать и другие программы, но для этого нужно закрыть приостановленную программу.

Примечания.

- При некоторых состояниях программ (в беспроводном режиме, с использованием внешних камер и т.п.) **меню HOME** может не открываться, или могут быть недоступны некоторые функции. Для некоторых программ используются не все функции **меню HOME**.
- Выполнение программ Nintendo DS / Nintendo DSi нельзя приостановить.

Сохраните программу перед ее закрытием

Если закрыть программу, не выполнив сохранение, все несохраненные данные будут потеряны.

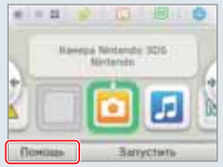
Не извлекайте карту и не отключайте питание, когда программа приостановлена

Не извлекайте игровую карту или карту SD, в то время как программа приостановлена, и не отключайте при этом систему. Это может привести к повреждению или потере данных.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 360

Электронные руководства

Если программа содержит электронное руководство, то при выборе ее значка на экране появится опция ПОМОЩЬ. Если ее коснуться, откроется руководство пользователя. Руководства можно смотреть, когда программа приостановлена.



Просмотр руководств

1 **Выберите раздел в оглавлении**

Проведите вверх или вниз, чтобы прокрутить оглавление руководства, и коснитесь страницы, которую хотите посмотреть.

Примечание. Нажмите кнопку Y, чтобы изменить язык руководства.

2 **Просмотр страницы**

Проведите вверх или вниз, чтобы пройти по тексту страницы. Проведите вправо или влево, чтобы перейти с одной страницы на другую.

Закрыть руководство | Изменить размер шрифта

Регулировка яркости / Энергосберегающий режим

Коснитесь значка ☼ в **меню HOME**, чтобы вывести на экран настройку яркости.

Яркость экрана

Коснитесь соответствующей цифры, чтобы изменить уровень яркости.

Примечание. Если яркость установлена на 4 или 5, при подсоединении блока питания экран станет еще ярче.

Энергосберегающий режим

Включение этого режима приводит к автоматической установке яркости экрана в зависимости от того, что на нем отображается. Это делается с целью экономии заряда батареи. Отключение этого режима обеспечит постоянный уровень яркости, но приведет к сокращению времени работы батареи. По умолчанию, данная функция отключена.

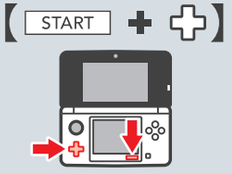
Уровень яркости и время работы батареи

Увеличение уровня яркости приведет к сокращению времени работы батареи и наоборот. Это следует иметь в виду при настройке параметров яркости (стр. 351).

Примечание. Так как более высокий уровень яркости повышает потребление энергии, цвет индикатора питания может измениться с синего на красный. Если батарея почти полностью разряжена, система может неожиданно отключиться.

Настройки яркости и энергосберегающий режим в программах Nintendo DS / Nintendo DSi

Из программ Nintendo DS / Nintendo DSi нельзя зайти напрямую в **меню HOME**. Нажмите кнопку HOME, чтобы приостановить выполнение программы, после чего используйте следующие команды для настройки параметров яркости и энергосберегающего режима.



Нажмите и удерживайте START, затем нажимайте следующие кнопки:

- Вверх: увеличить яркость
- Вниз: уменьшить яркость
- Влево: отключить энергосберегающий режим
- Вправо: включить энергосберегающий режим

Фотографирование

Нажмите кнопку L или R в **меню HOME**, чтобы включить режим фотографирования.

Количество оставшихся фотографий

Индикатор 3D

Указывает на использование внешних камер в данный момент

Место сохранения

Память системы | Карта SD

Примечание. Место сохранения можно выбрать в настройках камеры Nintendo 3DS.

Сделать снимок

(или нажать кнопку L / R / A)

Переключение между внутренними / внешними камерами

Трехмерные фотографии можно делать только внешними камерами

Наложение

С помощью внутренней и внешней камеры можно сфотографировать два лица, а затем объединить их в одно. Дополнительную информацию см. в электронном руководстве приложения Камера Nintendo 3DS.

Открыть приложение Камера Nintendo 3DS (стр. 376)

Отсканировать QR Code

Если вы направите камеру на QR Code для Nintendo eShop или QR Code с URL-адресом веб-сайта, вы сможете сразу перейти на соответствующую страницу в Nintendo eShop или в интернет-браузере (стр. 374).

Примечание. Сделанные вами снимки можно смотреть через приложение Камера Nintendo 3DS (стр. 378).

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:35 Seite 362

Программное обеспечение на карте

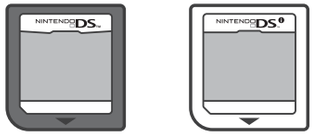
Использование игровых карт с системой Nintendo 3DS.

Примечание. Если язык системы – голландский, португальский или русский, языком программ, выпущенных другими производителями (не Nintendo), по умолчанию будет английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить для отдельных программ.

В системе Nintendo 3DS можно использовать программы для систем Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi и программы, совместимые с Nintendo DS/Nintendo DSi.

Карта Nintendo 3DS

Карта Nintendo DS/Nintendo DSi



Примечания.

- 3D-контент будет отображаться только во время выполнения программ Nintendo 3DS. Программы Nintendo DS/Nintendo DSi не могут отображать 3D-контент.
- SpotPass, StreetPass и **меню HOME** не функционируют, если используются программы Nintendo DS/Nintendo DSi.
- Программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi будут работать, только если регион их происхождения соответствует региону системы. Программы из других регионов могут не функционировать.
- Программы Nintendo 3DS нельзя использовать с системами Nintendo DS, Nintendo DS™ Lite, Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.

Система возрастной классификации на основании Общеевропейской информации об играх (PEGI)

Категории возрастной классификации

К категории 3 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 3 лет и старше.

К категории 7 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 7 лет и старше.

К категории 12 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 12 лет и старше.

К категории 16 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 16 лет и старше.

К категории 18 относятся игры, подходящие для возрастной группы от 18 лет и старше.

Дескрипторы содержимого

Дескрипторы содержимого помещаются в соответствующих местах на упаковке игр. Эти значки указывают основные причины отнесения игры к той или иной возрастной категории.

Логотип «Онлайн» обозначает, что игрок может получить доступ к сетевой игре с другими игроками.

Система PEGI разработана с целью помочь родителям и опекунам в принятии информированных решений при покупке компьютерных игр и видеоигр. Она была принята для того, чтобы заменить ряд национальных систем единой системой, используемой в настоящее время в большинстве стран Европы. Дополнительную информацию о PEGI можно найти на сайте http://www.pegi.info

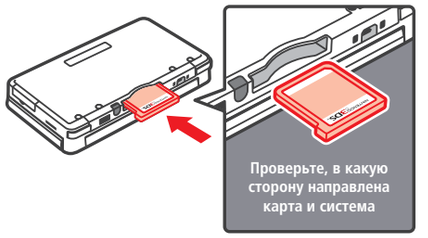
Примечание. Система PEGI не указывает на сложность игры, а предоставляет информацию о приемлемости игры для определенного возраста на основании ее содержания.

Использование карт

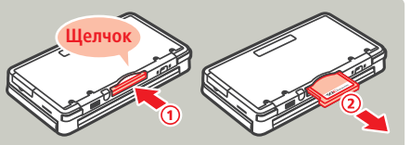
1 Вставьте карту в слот для игровых карт

Примечания.

- Если у вас не получается вставить игровую карту в слот, извлеките ее и убедитесь, что вы вставляете ее правильной стороной и что этикетка направлена в обратную сторону от системы.
  Попытка силой вставить карту в слот обратной стороной может привести к повреждению карты или системы.
- Игровую карту можно вставлять или извлекать, только с **меню HOME** на экране или при отключенном питании системы. (Если вы приостановили какую-то игру, обязательно закройте ее, прежде чем извлечь ее игровую карту.)



Проверьте, в какую сторону направлена карта и система



Надавите на карту и извлеките ее

2 Коснитесь значка игровой карты, затем коснитесь START

Игры Nintendo DS/Nintendo DSi по умолчанию отображаются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее первоначальном разрешении, нажмите и удерживайте при ее запуске кнопку START или кнопку SELECT. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.

3 Обратитесь к руководству пользователя данной игры для получения дальнейшей информации.

Выход из игры

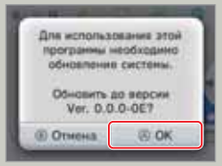
Нажмите кнопку HOME и в появившемся **меню HOME** коснитесь ЗАКРЫТЬ, чтобы закрыть игру. (Все несохраненные данные будут потеряны, если закрыть игру, не сохранив ее.)

- Коснитесь ДАЛЕЕ, чтобы вернуться к месту, на котором вы прервали игру.
- Чтобы выйти из игры Nintendo DS/Nintendo DSi, сначала сохраните изменения, а затем нажмите кнопку HOME и коснитесь OK.

Примечание. Если нажать кнопку POWER, программа закроется и появится меню POWER.

Обновления системы для игровых карт

Некоторые игровые карты содержат данные по обновлению системы. Если для использования таких карт требуется обновление системы, появляется соответствующее сообщение. Для обновления системы следуйте инструкциям на экране (стр. 409).



Программы и аксессуары системы Nintendo DS, несовместимые с Nintendo 3DS

Следующие программы и аксессуары несовместимы с системой Nintendo 3DS.

Nintendo DS Browser
Картридж расширения памяти Nintendo DS (NTR-011)
Картридж расширения памяти Nintendo DS Lite (USG-007)

Вибрационный картридж Nintendo DS
(NTR-008)

Помимо этих продуктов невозможно использование любых аксессуаров, присоединяемых к системам Nintendo DS или Nintendo DS Lite при помощи слота для картриджа Game Boy Advance™ of Nintendo, и любых других устройств, работающих в сочетании с картриджем Game Boy Advance of Nintendo. Дополнительную информацию см. на сайте support.nintendo.com.

Загрузка программ

Вы можете пользоваться программами, бесплатно загруженными через SpotPass или приобретенными через Nintendo eShop.

Nintendo 3DS оснащена модулем RF (802.11), имеющим выходную мощность излучения менее 10 мВт e.i.r.p. и максимальный спектр плотности мощности менее –30 дБВт/1 МГц e.i.r.p. Приведенные параметры верны для эксплуатации при температуре от 0 до 40 градусов по Цельсию. В связи с этим Nintendo 3DS классифицируется как оборудование первого класса в соответствии с решением Комиссии Европейского Союза 2000/299/EC.

За исключением программ Nintendo DSiWare (стр. 382), загружаемые программы сохраняются на карту SD. Соответствующие значки появляются в **меню HOME** (стр. 356).

Новые программы можно брать из следующих источников…

- Получать бесплатно через SpotPass (стр. 328).
- Покупать через Nintendo eShop (стр. 382).
- Загружать демоверсии

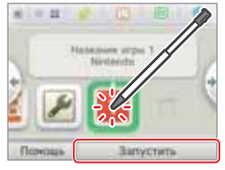
Предосторожности в связи с загрузкой программ

- Так как некоторые программы передаются автоматически через SpotPass (стр. 328), рекомендуется, чтобы карта SD постоянно находилась в системе.
- В системной памяти может храниться до 40 наименований Nintendo DSiWare™ (стр. 382), а на карте SD – до 300 загруженных программ.
- Загруженные программы (вместе с сохраненной игровой информацией) можно использовать только в системе, на которую они были изначально загружены. Программы, записанные на карту SD, нельзя использовать с другими системами Nintendo 3DS.
- Демоверсии программ могут иметь ограничения, например ограничение срока использования или количества запусков. Если вы попытаетесь запустить программу после превышения подобных ограничений, появится сообщение. Следуйте указаниям, чтобы удалить программу или открыть Nintendo eShop.
- Если в качестве системного языка выбран голландский, португальский или русский, программы Nintendo DSiWare автоматически устанавливаются на английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить в самой программе.
- Правильная работа может быть гарантирована только для тех программ Nintendo 3DS и Nintendo DSiWare, регион происхождения которых тот же, что и у системы. Программы из других регионов могут не функционировать.

Запуск программ

1 Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ

По умолчанию программы Nintendo DSiWare показываются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее изначальном разрешении, во время запуска нажмите и удерживайте кнопку START или SELECT. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.



2 Дальнейшие указания см. в инструкции к используемой программе

- Как смотреть инструкцию к программе (стр. 360)
- Информация о рейтингах программ (стр. 362)
- Как закрыть программу (стр. 363)

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 366

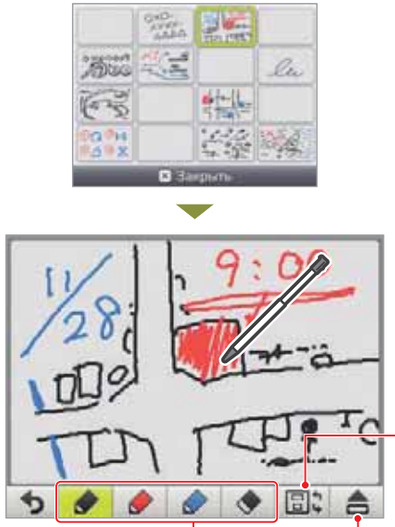
Игровые заметки

Используйте эту программу, чтобы делать заметки, в том числе во время игры в одну из игр Nintendo 3DS! Просто приостановите игру и создайте заметку, глядя на игровой экран.

Коснитесь в **меню HOME**, чтобы отобразить список всех созданных вами заметок.

- Вы можете сохранить до 16 страниц. Страницы заметок могут быть сохранены в формате фотографий для последующего просмотра при помощи приложения Камера Nintendo 3DS (стр. 376).
- Чтобы создать заметку во время выполнения программы Nintendo 3DS, нажмите кнопку HOME, чтобы приостановить программу и вывести на экран **меню HOME**, затем запустите игровые заметки.

1 Выберите заметку для редактирования



Переключение экранов

Приостановите игру и коснитесь этого значка, чтобы изменить изображение на верхнем экране.

Отобразить оба экрана

Отобразить верхний экран

Отобразить нижний экран

Карандаши

Ластик

Три разноцветных карандаша для письма и рисования и ластик, чтобы стирать тексты и изображения.

Заметки, сохраненные в формате фотографий на карте SD, можно просматривать с помощью приложения Камера Nintendo 3DS (стр. 376).

Удалить все содержимое заметки.

2 Когда закончите заметку, коснитесь

При этом заметка будет сохранена, и вы вернетесь к **экрану игровых заметок**.

Список друзей

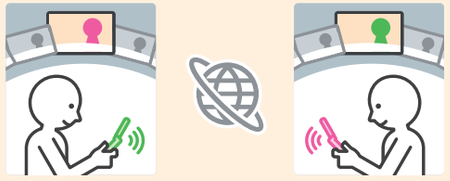
Играйте и общайтесь в Интернете с зарегистрированными друзьями, где бы они ни находились.

С помощью списка друзей вы можете получать уведомления, когда зарегистрированные друзья выходят на связь (подключаются к Интернету).

Чтобы открыть список друзей, коснитесь в **меню HOME**. При первом открытии вам будет предложено создать вашу собственную карточку друга, следуя пошаговым инструкциям на экране.

Чтобы просмотреть список друзей во время выполнения какой-либо программы Nintendo 3DS, нажмите кнопку HOME и в появившемся **меню HOME** запустите список друзей.

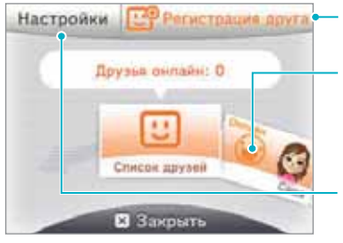
Примечание. Список друзей можно использовать только с программами Nintendo 3DS. Чтобы использовать программы Nintendo DS/Nintendo DSi для игры в беспроводном режиме, необходимо настроить соответствующие параметры самой программы.



Что вам понадобится…

Персональный Mii	Чтобы создать вашу личную карточку друга, вам сначала понадобится создать себе Персональный Mii с помощью Редактора Mii (стр. 380).
Подключение к Интернету	Оно понадобится вам для того, чтобы видеть, когда ваши друзья выходят на связь (стр. 388).

Список друзей



Регистрация друга (стр. 368)

Просмотр карточек друзей (стр. 369)

- Редактирование собственной карточки друга
- Просмотр карточки друга другого игрока

Настройки списка друзей (стр. 371)

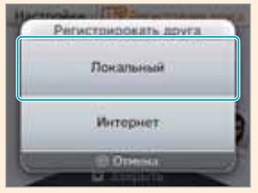
- Настройки сообщений от друзей
- Удаление карточки друга

Регистрация друзей

Вы можете зарегистрировать до 100 пользователей в вашем списке друзей.

Через локальное соединение

Коснитесь надписи ЛОКАЛЬНЫЙ, чтобы две системы Nintendo 3DS, находящиеся в пределах досягаемости сигнала друг друга, могли соединиться и зарегистрировать друг друга.

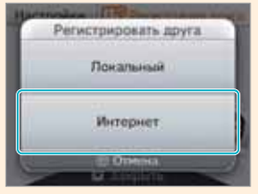


Найдите карточку пользователя, которого вы хотите зарегистрировать как друга, и коснитесь ее.

Вы обменяетесь своими карточками и будете зарегистрированы в списках друзей друг друга.

Через Интернет

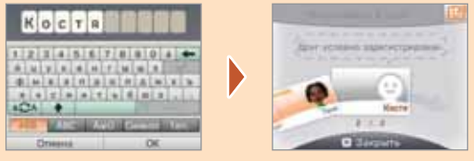
Коснитесь надписи ИНТЕРНЕТ, чтобы зарегистрировать друзей, обменявшись с ними своими кодами. Вы можете посмотреть ваш код друга на своей карточке.



Введите код игрока, которого вы хотите зарегистрировать в вашем списке друзей.

Вы еще не зарегистрированы в системе вашего друга

Ваш друг будет условно зарегистрирован в вашем списке друзей. Введите имя игрока, которого вы хотите зарегистрировать. Когда этот игрок, в свою очередь, зарегистрирует вас, он появится в вашем списке друзей, и вы сможете видеть его имя и образ Mii.



Вы уже зарегистрированы в системе вашего друга

Данные с карточки друга будут получены автоматически, и он будет зарегистрирован в вашем списке друзей.

Не сообщайте свой код друга незнакомым людям

Список друзей – это система, предназначенная для вас и для тех, кого вы знаете. Если разместить свой код друга на онлайн-форумах или сообщить его незнакомым людям, это может привести к тому, что вы будете получать нежелательные для вас данные или подписи, содержащие выражения, которые вы можете счесть оскорбительными. Поэтому желательно не сообщать свой код друга незнакомым людям.

Редактирование собственной карточки друга/Просмотр карточек друга других игроков

Через список друзей вы можете выбрать вашу собственную карточку друга, чтобы изменить данные в ней, или просмотреть карточки друзей, принадлежащие другим игрокам. Ваша собственная карточка друга отмечена значком .

Редактирование собственной карточки друга

Выберите вашу карточку друга, чтобы отредактировать вашу подпись и указать любимую игру.

Выберите вашу любимую игру из тех, в которые вы когда-либо играли.

Введите сообщение о статусе – до 16 символов. Оно будет видно вашим друзьям.

Просмотр карточек друзей

Выберите карточку друга, которую вы хотите посмотреть.

Любимая игра этого игрока или игра, в которую он/она в данный момент играет, будет показана на верхнем экране.

Примечания.

- Коснитесь на нижнем экране, чтобы зарегистрировать нового друга.
- Пожалуйста, не включайте в подпись личную информацию или выражения, которые могут показаться оскорбительными другим игрокам. Некоторые слова зарегистрированы в системе как запрещенные и не могут быть введены.
- Если вы получите Mii, ник которого отображается как ???, это, скорее всего, значит, что создатель этого Mii является заблокированным пользователем. Подробную информацию см. в электронном руководстве приложения Редактор Mii.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 370

Общение с друзьями

Когда кто-либо из ваших друзей подключается к Интернету, информация на его/ее карточке обновляется и, если он/она играет в данный момент, вы можете видеть, в какую игру.

Онлайн

Офлайн

Примечание.

- Чтобы онлайн-статус друга был виден вам, ваш друг должен выбрать ДА при ответе на вопрос, хочет ли он показывать друзьям свой онлайн-статус. Эту настройку можно изменить в любое время в настройках списка друзей.
- Чтобы участвовать в игре, в которую играет ваш друг, на вашей системе должна быть установлена та же игровая карта или сохранено то же программное обеспечение, что и у вашего друга.
- Если на вашей системе в данный момент запущена программа, которая не может подключаться к Интернету, вы не сможете перейти в режим онлайн.

Присоединение к игре друга

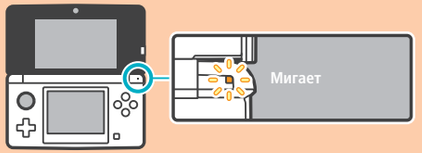
Если вы можете присоединиться к игре, в которую играет один из ваших друзей, информация на его/ее карточке обновится. Коснитесь УЧАСТВОВАТЬ В ИГРЕ, чтобы присоединиться к игре.

Примечание. К игре можно присоединиться, только если у вас есть совместимая программа. Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя программы.

Индикатор сообщения

Индикатор сообщения вашего Nintendo 3DS будет мигать оранжевым на протяжении пяти секунд, когда кто-либо из ваших друзей подключается к Интернету.

Если ваш друг играет в игру, к которой вы можете присоединиться, появится над значком .



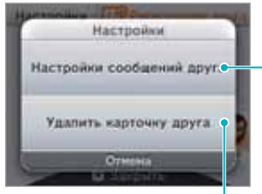
Порядок карточек друга

Когда вы находитесь в режиме онлайн, карточки друга будут располагаться в следующем порядке:

Ваша карточка ➡ Друзья, к чьим играм вы можете присоединиться ➡ Друзья, играющие в игру ➡ Друзья в режиме онлайн ➡ Друзья в режиме офлайн ➡ Условно зарегистрированные друзья

Настройки списка друзей

Здесь вы можете настраивать уведомления о статусе и удалять игроков из списка друзей.



Вы можете выбрать, показывать ли ваш статус (онлайн / офлайн) и игру, в которую вы сейчас играете, другим пользователям.

Вы можете удалять карточки друзей из вашего списка.

Примечание. Игроки не будут оповещены о том, что вы удалили их карточки.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 372

Сообщения

Вы можете получать сообщения через SpotPass, StreetPass и из других источников.

Коснитесь в **меню HOME**, чтобы вывести список сообщений. Чтобы просмотреть сообщения во время выполнения программы Nintendo 3DS, нажмите на кнопку HOME и из появившегося **меню HOME** запустите приложение Сообщения.

Виды сообщений

SpotPass	Сообщения от Nintendo и от различных программ.
StreetPass	Сообщения, поступающие через StreetPass (подробнее о StreetPass на **стр. 329**).

Получение сообщений

Система Nintendo 3DS может получать сообщения, если...

- Включено питание системы **(стр. 348)**.
- Включена беспроводная связь с помощью переключателя беспроводного режима **(стр. 342)**.
- Выполнена настройка подключения к Интернету (стр. 388). Сообщения, поступающие через StreetPass, не требуют подключения к Интернету.

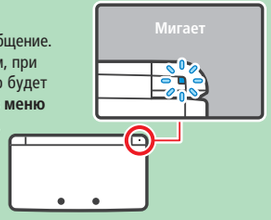
Примечания.

- Игры могут посылать сообщения, даже когда вы не подключены к Интернету.
- Сообщения StreetPass не требуют соединения с Интернетом.
- Программы Nintendo DS/Nintendo DSi неспособны к отправке сообщений.

Получение сообщений

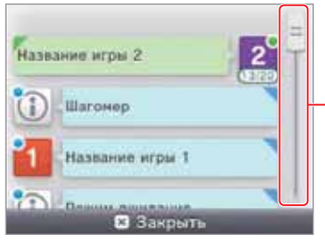
Индикатор сообщения мигает, когда система Nintendo 3DS получает новое сообщение. При поступлении сообщений через StreetPass индикатор будет мигать зеленым, при поступлении сообщений через SpotPass – синим. В обоих случаях индикатор будет мигать на протяжении пяти секунд. Кроме того, при поступлении сообщения в **меню HOME** на значке сообщений и на значке программы, к которой оно относится, появится ● или ●.

Примечание. При получении системой сообщений в режиме ожидания индикатор сообщения будет мигать в течение пяти секунд, после чего загорится постоянным светом. Он погаснет, когда вы откроете систему.



Просмотр сообщений

Коснитесь значка сообщения, чтобы прочитать его.



Двигайте ползунок вверх или вниз, чтобы прокрутить список сообщений.

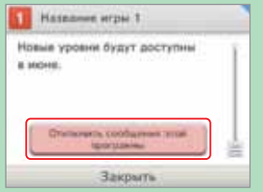
- Непрочитанные сообщения StreetPass будут обозначены значком ●, непрочитанные сообщения SpotPass – значком ●.
- В системе может храниться до 12 сообщений StreetPass и до 100 сообщений SpotPass. При превышении этого количества или допустимого объема (например, при поступлении большого количества сообщений, содержащих изображения), сообщения будут удаляться в хронологическом порядке, начиная с самых старых.

Отключение сообщений

Отключение сообщений от игр

Вы можете отключить получение сообщений от конкретных игр. Коснитесь надписи ОТКЛЮЧИТЬ СООБЩЕНИЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ в теле сообщения, затем следуйте пошаговым инструкциям на экране.

Примечание. Сообщения, не требующие подключения к Интернету, например, сообщения, генерируемые играми, нельзя отключить, находясь внутри списка сообщений. Эти сообщения поступают во время игры; если вы хотите отключить их, вам необходимо сделать это в самой игре, причем способы отключения сообщений в разных играх различаются.



Отключение сообщений, поступающих через StreetPass

Коснитесь надписи ВЫКЛЮЧИТЬ РЕЖИМ StreetPass ДЛЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ, затем в подменю **Управление StreetPass** в **Системных настройках** отключите StreetPass. Отключив StreetPass, вы больше не будете получать сообщения, относящиеся к этой игре (стр. 400).

Примечания.

- Чтобы возобновить получение сообщений, измените настройки программы, к которой они относятся. Для получения более подробной информации обратитесь к справочному руководству этой программы.
- Сообщения от Nintendo содержат важную информацию для всех пользователей, и не допускают отключения.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 374

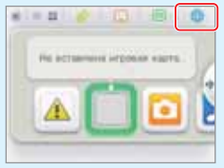
Интернет-браузер

Позволяет просматривать веб-страницы с помощью графических средств, управляемых стилусом.

Чтобы запустить Интернет-браузер, коснитесь в **меню HOME**. Если браузер используется в первый раз, следуйте инструкциям на экране по его настройке.

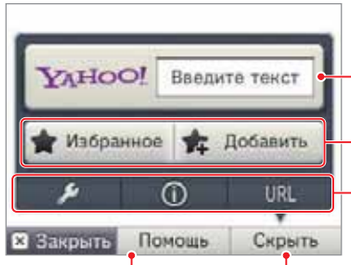
Примечания.

- Для просмотра веб-страниц необходимо подключение к Интернету (стр. 388).
- Браузер можно открыть во время игры на Nintendo 3DS, если нажать кнопку HOME и выбрать браузер в **меню HOME**.
- С некоторыми программами браузер бывает невозможно запустить во время игры.



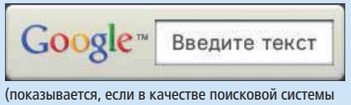
При запуске браузера появляется меню, показанное ниже. Коснитесь опции, которую вы хотите выбрать.

Меню



Поиск

Ввод поискового текста.



(показывается, если в качестве поисковой системы выбран Google)

Избранное

Просмотр списка страниц, которые вы добавили в избранное и которые можно открывать из этого списка.

Добавить

Данная страница будет добавлена в избранное.

Скрыть меню

Справочное руководство

Браузер содержит справочное руководство с подробной информацией о том, как им пользоваться.

Настройки

Изменение настроек браузера.

Информация о странице

Просмотр заголовка, адреса и информации о защите данной страницы.

Ввод URL

Ввод адреса веб-страницы (URL) напрямую.

Использование браузера

Проведите стилусом по нижнему экрану для перемещения по странице. Коснитесь ссылок на нижнем экране, чтобы их открыть.

Проведите стилусом для перемещения

Коснитесь ссылок

Панель инструментов

Показать меню (стр. 374).

Уменьшить/увеличить масштаб изображения.

Выглядит как во время загрузки страницы; коснитесь, чтобы остановить загрузку страницы.
Выглядит как , когда страница загружена; коснитесь, чтобы ее перезагрузить.

Открывает предыдущую/следующую страницу в истории браузера.

Примечания.

- Контент, для которого требуются подключаемые модули, например видео- или музыкальные файлы, не воспроизводится и не отображается.
- Большие страницы могут загружаться или показываться не полностью. Если это произошло, попробуйте перезагрузить страницу, коснувшись ЗАГРУЗКА. Благодаря этому может загрузиться оставшаяся часть страницы.

Защита детей от нежелательных сайтов

С помощью настроек родительского контроля системы Nintendo 3DS (стр. 396) можно ограничить использование браузера, чтобы закрыть детям доступ к нежелательным или неподобающим сайтам.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 376

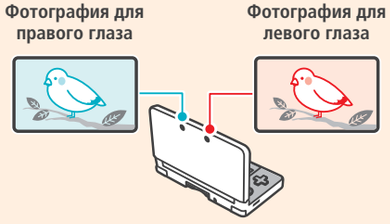
Камера Nintendo 3DS

Снимайте видео и делайте фотографии в режиме 3D!

Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

Фото- и видеосъемка

Две камеры, находящиеся на внешней стороне системы, используются для съемки в режиме 3D. Каждая камера делает одну фотографию; левая камера делает фотографию для левого глаза, а правая – для правого. Затем эти фотографии совмещаются и появляются в виде 3D-изображений на 3D-дисплее (стр. 352).



Подсказки для получения наилучшего результата при съемке в 3D

Когда вы фотографируете/снимаете видео, оставляйте минимум 30 см между предметом и системой Nintendo 3DS. Если вы слишком близко подойдете к предмету, он будет выглядеть нечетко и фотография/видеозапись может получиться расплывчатой, с двойным изображением.

Если вы слишком близко подойдете к предмету, фотография/видеозапись будет расплывчатой или с двойным изображением.

Чем ближе вы будете находиться к предмету во время фото- или видеосъемки, тем сильнее будет выражен 3D-эффект.

Расстояние в один метр является оптимальным для 3D-фотографий/видеозаписей и позволяет получить реалистичное изображение.

Если при фотографировании/видеосъемке главного предмета далеко на заднем плане будут находиться другие предметы, то 3D-эффект будет выражен еще сильнее.

Фото- и видеосъемка

Коснитесь / или нажмите кнопку L/кнопку R/кнопку A, чтобы сделать фотографию или начать запись видео.

Возможности приложения Камера Nintendo 3DS

Приложение Камера Nintendo 3DS обладает различными возможностями, которые помогут вам реализовать свой творческий потенциал!

Режим камеры (фото)

Блеск

Наложение

Мечта

Ретро

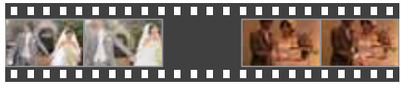
Слабое освещение

Мистика

Способы съемки (видео)

Интервальная съемка (сделайте несколько фотографий с определенным интервалом, чтобы потом объединить их в видеозапись с использованием техники покадрового движения)

Режим Стоп/старт (запишите несколько фрагментов и объедините их)



Примечания.

- Вы можете использовать режим Слабое освещение при съемке видео.
- Кроме того, у камеры есть и другие функции, не перечисленные здесь, в том числе перекрестие, таймер, регулирование контраста и яркости и т.д.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 378

Просмотр фотографий и видеозаписей

Коснитесь ПРОСМОТР ФОТО/ВИДЕО, чтобы просмотреть фотографии и видеозаписи, которые вы сделали.

Коснитесь эскиза, чтобы посмотреть фотографию/видеозапись.

Фото

Видео

Коснитесь ОБРАБОТКА ВИДЕО для воспроизведения видеозаписи с дополнительными опциями.

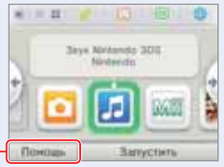
Дополнительные функции

Граффити	Обработка видео
Создайте свои уникальные изображения, украсив ваши фотографии.	Изменяйте скорость воспроизведения и высоту тона видеозаписи или воспроизводите видеозаписи в режиме реверса!

- Вы также можете просмотреть слайд-шоу, в котором ваши фотографии и видеозаписи автоматически следуют одна за другой.

Звук Nintendo 3DS

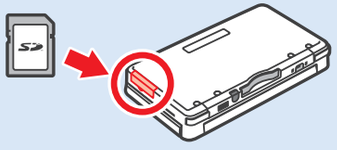
С помощью приложения Звук Nintendo 3DS вы можете проигрывать аудиофайлы, сохраненные на карте SD. Вы также можете производить звукозапись с помощью микрофона и обрабатывать записанные звуки, создавая совершенно новые звуковые эффекты!

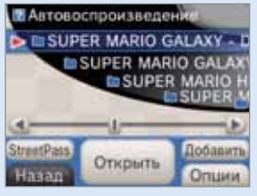


Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

Прослушивание музыки

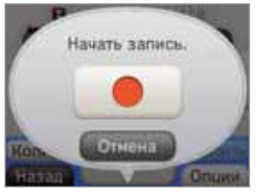
Прослушивание музыки, записанной на карте SD. Вы можете регулировать процесс воспроизведения по мере прослушивания, изменяя скорость воспроизведения и высоту тона, а также включив режим караоке.





Запись звуковых файлов с помощью микрофона

Вы можете записывать аудиозаписи длиной до 10 секунд. После окончания записи вы можете изменить скорость воспроизведения, высоту тона и даже голос.



StreetPass

Данная программа имеет две функции с поддержкой StreetPass: хит-парад StreetPass и совместимость StreetPass. Хит-парад StreetPass позволяет вам увидеть список наиболее популярных песен у людей вокруг вас, а совместимость StreetPass сравнивает ваши музыкальные вкусы со вкусами других пользователей.

- Для использования этих функций музыкальные файлы нужно поместить в плей-лист StreetPass и включить сам StreetPass.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 380

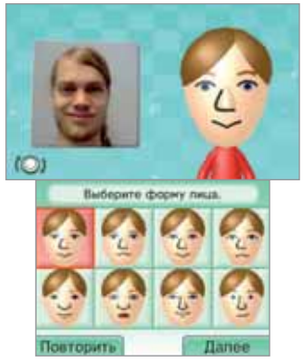
Редактор Mii

Создавайте образы Mii для себя, членов семьи и друзей, используя богатый набор доступных черт лица!

Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

Использование фотографии

Сделайте фотографию своего лица, чтобы создать свой образ Mii, а затем настройте детали внешнего вида на свое усмотрение. Вы также можете создать новый Mii самостоятельно.



Регистрация до 100 различных Mii!

В Редакторе Mii вы можете зарегистрировать до 100 образов Mii.

- Вы также можете получать образы Mii с системы Nintendo 3DS вашего друга или с канала Mii Channel на системе Wii.

Эти образы Mii даже могут появляться в играх, поддерживающих функцию образов Mii!

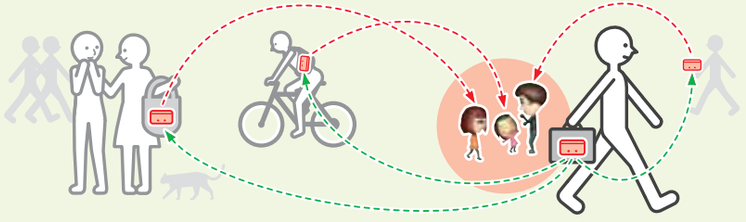
Снимки экрана выше сделаны в игре Pilotwings Resort™ для Nintendo 3DS.

Площадь StreetPass Mii

Соберите на этой площади все образы Mii! Здесь появляются образы Mii, которые встретились вам через StreetPass (стр. 329) и при игре по беспроводной связи. Здесь также можно играть в некоторые простые игры через StreetPass!

Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

Используйте StreetPass, чтобы собирать образы Mii и отправлять свой StreetPass Mii другим пользователям!



Здесь собираются все образы Mii как с Площади StreetPass Mii, так и из других программ.

Игры с Mii

С образами Mii, которые вы встретили, можно играть в небольшие игры.

Собери пазл

Спаси Mii

Nintendo eShop

Подключитесь к Интернету, чтобы просмотреть информацию и видеоролики о различных программах, а также чтобы загрузить программы для вашей системы Nintendo 3DS. Для приобретения программ вам необходимо добавить средства к вашей учетной записи Nintendo eShop.

Примечания.

- Программы Nintendo 3DS и Nintendo DSiWare, регион которых отличен от Европы / Австралии, могут не работать.
- Если системой будет пользоваться ребенок, вы можете ограничить возможность использования кредитных карт или приобретения товаров и услуг с помощью настроек родительского контроля (стр. 396).

Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

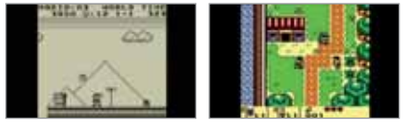
Загружаемые программы

Загружаемые программы Nintendo 3DS

Вы можете загружать программы, доступные исключительно через магазин Nintendo eShop.

Сервис Виртуальная консоль

Вы можете играть в классические игры с таких систем, как Game Boy™ и Game Boy™ Color, на системе Nintendo 3DS!



Nintendo DSiWare

Вы можете приобрести Nintendo DSiWare непосредственно через магазин Nintendo eShop. Nintendo DSiWare включает широкий ассортимент программ: от полезных инструментов до простых и динамичных игр!

Меры предосторожности в связи с использованием Nintendo eShop

- Чтобы пользоваться Nintendo eShop, нужно сначала принять Соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности, а затем настроить подключение к Интернету.
- Вы можете пополнить средства с помощью кредитной карты или карты Nintendo eShop Card.
- Карты Nintendo eShop Card, продающиеся в Европейской экономической зоне и Швейцарии, можно использовать только с системами Nintendo 3DS, продающимися в тех же регионах.
- При пополнении счета Nintendo eShop общее количество помещенных туда денег не может превышать максимально допустимого размера средств.
- Деньги с карты Nintendo eShop Card нельзя помещать на разные счета.
- Компания Nintendo ни при каких обстоятельствах не осуществляет замену карт Nintendo eShop Card, не возмещает их стоимость и не отвечает на связанные с ними вопросы.
- Карты Nintendo eShop Card и деньги, положенные через них на счет, не возмещаются, не переводятся на другой счет и не обмениваются на наличные деньги.
- Приобретенные программы не возмещаются, не обмениваются и не передаются на другие системы.
- После регистрации в одной из систем Nintendo 3DS коды активации Nintendo eShop не могут использоваться в других системах.
- Приобретение программы в Nintendo eShop представляет собой заключение лицензионного соглашения между компанией Nintendo и покупателем. Чтобы посмотреть его текст, откройте системные настройки в **меню HOME**, выберите ИНТЕРНЕТ-НАСТРОЙКИ, ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ, затем – СОГЛАШЕНИЕ О ПОЛЬЗОВАНИИ.
- Информация о возрастной классификации показывается перед подтверждением покупки программы. Пожалуйста, учтите эту информацию, прежде чем делать покупку (стр. 362).

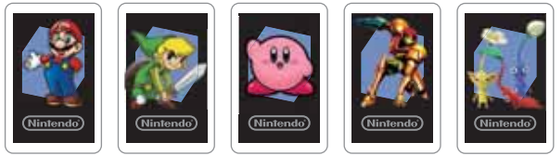
AR GAMES
Расширенная реальность

Для игр в режиме расширенной реальности используются карты AR, которые входят в комплект системы Nintendo 3DS. Поместите карту AR в поле зрения внешних камер вашей системы, и тогда коробки, монстры – всё станет как настоящее!

Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

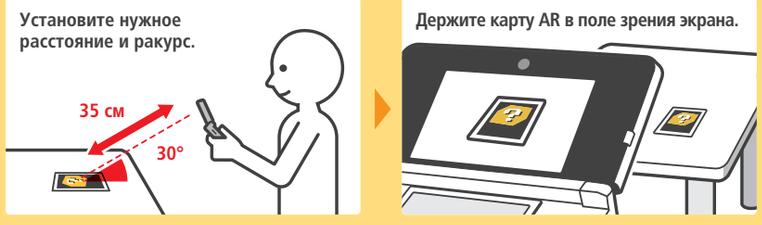
В комплект системы Nintendo 3DS входят шесть карт AR. Начните с карты «?».

Карта «?»



Карты героев

Для игры в режиме расширенной реальности поместите карту AR на плоскую, хорошо освещенную поверхность. Регулируйте угол обзора и расстояние до карты, удерживая карту в поле зрения внешних камер, пока карта не будет распознана правильно. Для игр необходимо перемещать систему вокруг карты, удерживая карту в поля зрения.



Экран выбора игр

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 384

Face Raiders

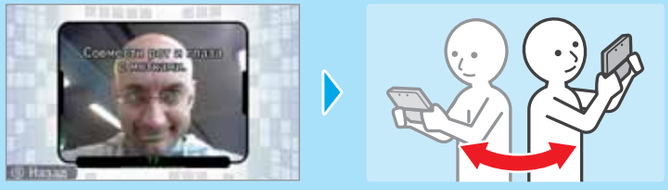
В этой динамичной игре вы можете собрать множество лиц и устраивать с ними сражения!

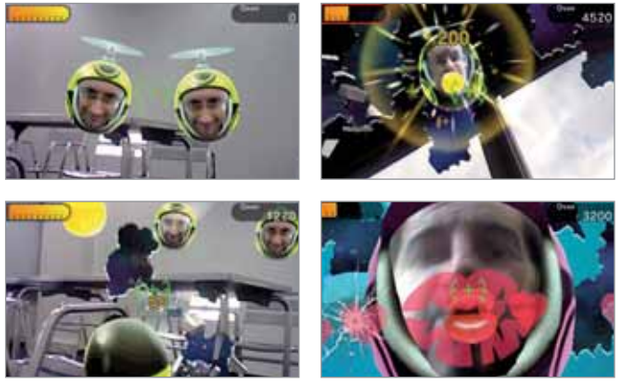
Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.

В игре Face Raiders вам предстоит активно перемещать свою систему, расстреливая полчища нападающих на вас лиц! Начните игру с создания фотографии.

Примечание. Дополнительную информацию о распознавании лиц см. на стр. 418.

Сделайте фотографию, затем начните игру, перемещая систему вокруг!



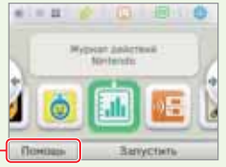


- После того, как вы пройдете уровень игры, лицо, которое вы использовали для этого уровня, будет сохранено. Собрав определенное количество лиц, вы получите доступ к новым уровням игры и новым противникам, с которыми вы будете сталкиваться. Попробуйте пополнить вашу коллекцию лиц фотографиями ваших друзей и близких.

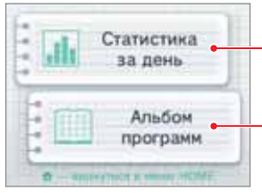
Журнал действий

Каждый раз, когда вы берете вашу систему Nintendo 3DS с собой на прогулку, журнал действий считает, сколько шагов вы сделали. Он также записывает, сколько времени вы играли в ту или иную игру.

Примечание. Шаги подсчитываются, когда система закрыта и включена.



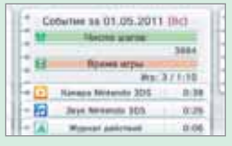
Подробную информацию об управлении см. в электронном руководстве.



Показать, сколько шагов вы сделали, пока носили с собой систему Nintendo 3DS и сколько времени вы играли в ту или иную игру.

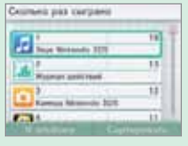
Показать список игр, в которые вы играли, включая время, проведенное за игрой в каждую из них, и количество игровых сессий.

Статистика за день



Посмотрите статистику затрат времени на различные программы в течение дня.

Альбом программ



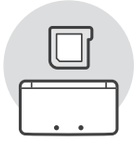
Посмотрите различные рейтинги программ, которые вы запускаете на своей системе.

Загружаемая игра

Функция Загружаемая игра позволяет вам играть в некоторые многопользовательские игры с другими игроками, даже если у вас всего одна копия этой игры на всех игроков. Вы также можете посылать и принимать демоверсии некоторых программ.

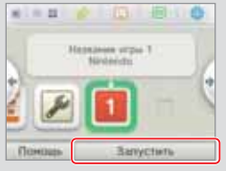
Функция Загружаемая игра совместима с системами Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi и Nintendo DSi XL.

Программа установлена на системе (инициатор игры)



Действия для инициатора игры

1. Запустите игру из **меню HOME**.



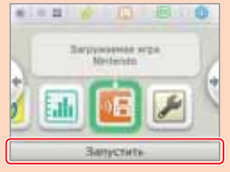
Следуйте инструкциям в руководстве пользователя этой программы.

Примечание. Игры Nintendo DS/Nintendo DSi по умолчанию отображаются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее первоначальном разрешении, нажмите и удерживайте при ее запуске кнопку START или кнопку SELECT, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, если вы инициатор игры, или , если вы участник игры. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.

Программа не установлена на системе (участник игры)

Действия для участников игры

1. Откройте функцию Загружаемая игра в **меню HOME**.



2. Для программ Nintendo 3DS коснитесь . Для программ Nintendo DS/Nintendo DSi коснитесь .

3. Коснитесь панели программы, которую вы хотите использовать. Следуйте указаниям в справочном руководстве этой программы.

Системные настройки

Здесь устанавливаются интернет-настройки, родительский контроль и другие настройки основных функций системы.

Чтобы открыть системные настройки, коснитесь значка Системные настройки в **меню HOME**.

Дополнительную информацию см. в электронном руководстве.

ИНТЕРНЕТ-НАСТРОЙКИ	Настройка подключения к Интернету (стр. 388).	
РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ	Установка ограничений на пользование определенными программами, на покупку и загрузку определенного материала, а также на пользование некоторыми системными функциями, например трехмерной графикой (стр. 396).	
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ	Управление данными, связанными с загруженными программами Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare и StreetPass. Здесь также можно сбросить ранее установленные настройки заблокированных пользователей (стр. 400).	
ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ	ПРОФИЛЬ	Изменение имени, даты рождения и других настроек пользователя (стр. 401).
	ДАТА И ВРЕМЯ	Установка даты и времени (стр. 401).
	СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ	Калибровка сенсорного дисплея (стр. 401).
	КАЛИБРОВКА 3D	Калибровка 3D-дисплея (стр. 401).
	ЗВУК	Изменение настроек воспроизведения звука (стр. 401).
	ТЕСТ МИКРОФОНА	Проверка правильности работы микрофона (стр. 401).
	ВНЕШНИЕ КАМЕРЫ	Калибровка внешних камер (стр. 402).
	КНОПКА ДВИЖЕНИЯ	Калибровка кнопки движения (стр. 401).
	ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	Перенос данных с системы Nintendo DSi или Nintendo DSi XL на систему Nintendo 3DS или между системами Nintendo 3DS (стр. 404).
	ЯЗЫК	Изменение языка системы (стр. 401).
	ОБНОВЛЕНИЕ	Обновление программного обеспечения системы (стр. 409).
	ФОРМАТИРОВАТЬ	Форматирование системы с целью удаления данных, сохраненных в памяти системы: фотографий, программ и сохраненной информации (стр. 409).

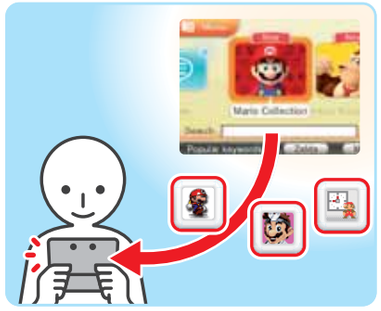
CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 388

Интернет-настройки

Подключите свою систему Nintendo 3DS к Интернету, чтобы открыть еще больше возможностей.

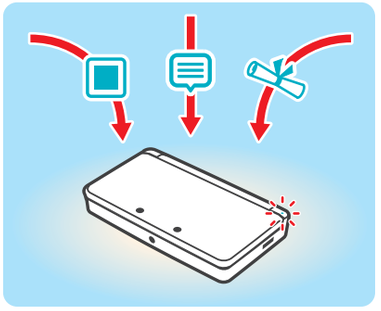
Там вы найдете множество интересных и полезных опций, например, возможность приобрести дополнительный контент в магазине Nintendo eShop, получать сообщения и бесплатные программы через SpotPass и играть онлайн с игроками по всему миру.

Магазин Nintendo eShop



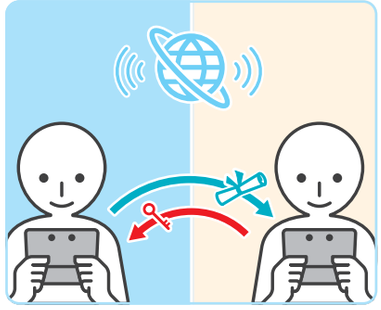
Здесь можно приобрести контент для вашей системы Nintendo 3DS: загружаемые программы Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare и классические игры с других систем через сервис Виртуальная консоль (стр. 382).

SpotPass



Если оставить систему включенной, она сможет принимать данные автоматически, даже если система находится в закрытом положении (стр. 328).

Игра онлайн



Подключившись к Интернету, можно играть с друзьями и игроками со всего мира.

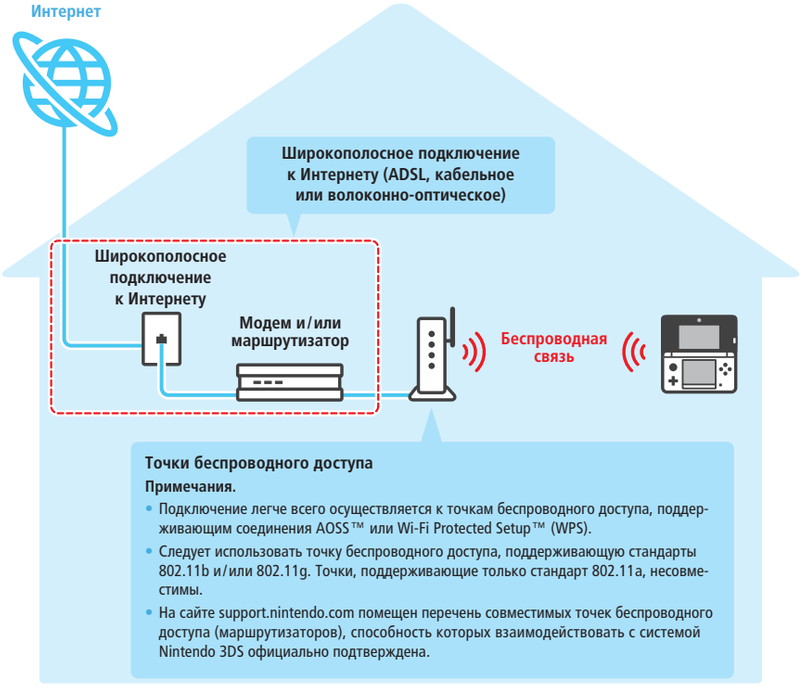
Примечание. Конкретный набор функций зависит от используемой программы. Дополнительную информацию можно найти в инструкциях к соответствующим программам.

Интернет-браузер

Обеспечивает легкий доступ к контенту, находящемуся в Интернете.

Что необходимо для подключения к интернету

Для подключения системы Nintendo 3DS к Интернету необходимо наличие беспроводного соединения. Для настройки точки беспроводного доступа (маршрутизатора) требуется компьютер.



Примечания.

- Подключение легче всего осуществляется к точкам беспроводного доступа, поддерживающим соединения AOSS™ или Wi-Fi Protected Setup™ (WPS).
- Следует использовать точку беспроводного доступа, поддерживающую стандарты 802.11b и/или 802.11g. Точки, поддерживающие только стандарт 802.11a, несовместимы.
- На сайте support.nintendo.com помещен перечень совместимых точек беспроводного доступа (маршрутизаторов), способность которых взаимодействовать с системой Nintendo 3DS официально подтверждена.

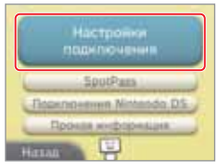
CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 390

Подключение к Интернету

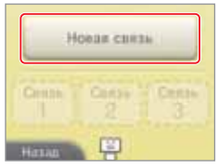
Как только у вас будет все необходимое для подключения к Интернету, вы можете приступать к настройке вашей системы Nintendo 3DS.

Примечание. Чтобы подключиться к Интернету при использовании игровой карты Nintendo DS, необходимо установить настройки подключений Nintendo DS (стр. 394).

1 Коснитесь НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ



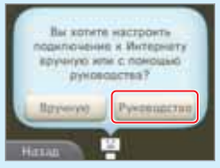
2 Коснитесь НОВАЯ СВЯЗЬ



Подбор оптимальных настроек с помощью обучающей программы

Коснитесь РУКОВОДСТВО для получения справки о порядке подключения. Следуя указаниям на экране, выберите настройки, соответствующие вашему типу соединения.

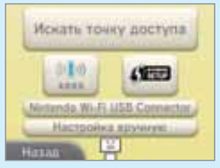
- Инструкции по AOSS см. на стр. 391.
- Инструкции по WPS см. на стр. 392.
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на стр. 393.



Настройка подключения без обучающей программы

Если вы предпочитаете установить соединение без посторонней помощи, коснитесь ВРУЧНУЮ и самостоятельно выберите нужные вам опции настройки подключения.

- Инструкции по AOSS см. на стр. 391.
- Инструкции по WPS см. на стр. 392.
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на стр. 393.



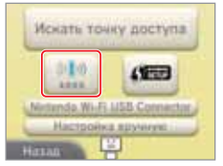
Подключение через AOSS

Если ваша точка доступа поддерживает AOSS, подключение настраивается быстро и удобно. Дополнительную информацию можно найти в инструкции к вашей точке доступа.

Примечание. Использование AOSS может привести к изменению настроек точки доступа. Если ваш компьютер подключен к точке доступа без AOSS, он, возможно, перестанет подключаться после использования AOSS. Установка связи через точку доступа, найденную в результате поиска, не изменит настройки точки доступа (стр. 393).

1 Коснитесь AOSS

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта 2.



2 Инструкция для точки доступа

Нажмите и удерживайте кнопку AOSS на точке доступа, пока индикатор AOSS не мигнет два раза подряд.

Примечание. Если вы несколько раз безуспешно пытались установить соединение с помощью AOSS, подождите примерно 5 минут, после чего повторите попытку.

3 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь OK, чтобы провести проверку подключения

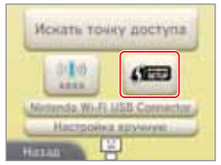
- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через AOSS соединение иногда не удается установить. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

Подключение с помощью WPS

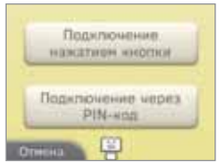
Подключение можно легко и быстро выполнить с помощью WPS. Дополнительную информацию см. в инструкции к вашей точке доступа.

1 Коснитесь

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта 2.



2 Коснитесь надписи, соответствующей способу подключения, которое поддерживает ваша точка доступа



3 Инструкция для точки доступа

Примечание. Выполнение настройки может занять около 2 минут.

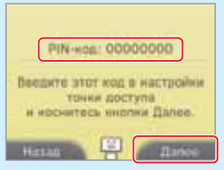
Для кнопочного подключения

Нажмите и удерживайте кнопку WPS на точке доступа, пока не замигает светодиод.

Для подключения с помощью PIN-кода

На сенсорном дисплее будет показан PIN-код. Введите код в настройки точки доступа, после чего коснитесь NEXT (ДАЛЕЕ).

Примечание. Завершив настройку точки доступа, коснитесь ДАЛЕЕ на сенсорном дисплее системы Nintendo 3DS.



4 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь OK, чтобы выполнить проверку подключения

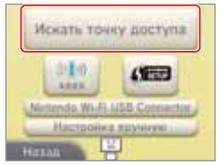
- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через WPS иногда не удается установить соединение. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

Поиск точки доступа и подключение к ней

Этим методом можно воспользоваться для поиска точки доступа и подключения к ней, если она не поддерживает AOSS или WPS.

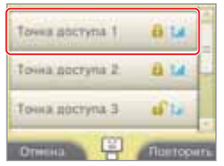
1 Коснитесь ИСКАТЬ ТОЧКУ ДОСТУПА

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали опцию НЕ ЗНАЮ/НИКАКУЮ ИЗ ЭТИХ или ПРОЧЕЕ, начинайте с пункта 2.



2 Выберите точку доступа

Примечание. Коснитесь имени точки доступа, к которой вы хотите подключиться (это должно быть SSID, ESSID или сетевое имя).



3 Введите защитный ключ и коснитесь OK

- Данное действие выполняется, только если точка доступа имеет защиту.
- Введенные символы в целях безопасности отображаются в виде звездочек (*).

Примечание. Защитный ключ – это пароль, заданный для точки доступа и необходимый для подключения системы Nintendo 3DS к Интернету. Иногда он называется ключом шифрования или сетевым паролем.

4 Коснитесь OK, чтобы сохранить установленные настройки

5 Коснитесь OK, чтобы выполнить проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- Если установить соединение не удается и появляется сообщение об ошибке, следуйте указаниям, содержащимся в этом сообщении.

Изменение системных настроек
Интернет-настройки

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 394

Значки и

Точка доступа, помеченная значком , требует ввести заданный для нее защитный ключ.

	Защищенная точка доступа. Требуется ключ.
	Ключ не требуется.

Значок – это индикатор силы сигнала в данный момент. Существует четыре уровня силы сигнала. Чем сильнее принимаемый сигнал, тем лучше условия для игры по беспроводной связи.

Значки силы сигнала

Типы защиты

Система Nintendo 3DS совместима с нижеуказанными типами защиты. Для успешного подключения необходимо выбрать тип защиты, подходящий для вашей точки доступа.

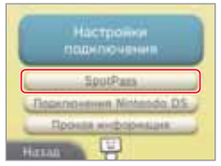
Способ шифрования	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Степень защиты	Слабее ←				→ Сильнее

Примечание. Программы Nintendo DS поддерживают только WEP. Для подключения к Интернету через программы Nintendo DS коснитесь ПОДКЛЮЧЕНИЯ NINTENDO DS, чтобы настроить точку доступа с помощью WEP (стр. 394).

Настройки SpotPass

Позволяют установить автоматическое получение программного обеспечения и отправку системной информации в компанию Nintendo.

- Выберите АВТОМАТИЧЕСКАЯ ЗАГРУЗКА ПРОГРАММ, а затем ДА, чтобы иметь возможность получать программное обеспечение, распространяемое через SpotPass.
- Выберите ОТПРАВКА ИНФОРМАЦИИ О СИСТЕМЕ, а затем ДА, чтобы информация об игре, в которую вы играете, а также о ваших настройках системы и пр., автоматически отправлялась компании Nintendo. Эта информация поможет в разработке будущих программ.

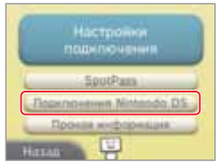


Подключения Nintendo DS

Ниже указан порядок установки интернет-соединения, предназначенного для использования с программным обеспечением Nintendo DS.

Примечание. Единственный тип защиты точки доступа, который поддерживается программным обеспечением Nintendo DS, – это WEP.

1 Коснитесь ПОДКЛЮЧЕНИЯ NINTENDO DS



2 Подробную информацию о порядке соединения см. в руководстве по использованию Nintendo Wi-Fi Connection, которое входит в комплект поставки программ Nintendo DS

Примечание. Конфигурацию Nintendo Wi-Fi Connection нельзя удалить или перенести из опции Nintendo DS Connections в системе Nintendo 3DS.

В случае появления кода ошибки

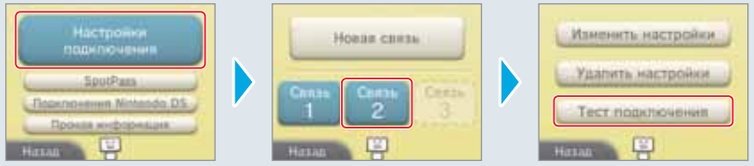
Сообщение об ошибке и код ошибки появляются, если настройки подключения к Интернету заданы неверно или если не удается выполнить проверку подключения. В этом случае необходимо следовать указаниям, содержащимся в сообщении об ошибке, которое появляется на экране.

В случае появления кодов ошибок при настройке соединений для Nintendo DS или при игре на программном обеспечении Nintendo DS

Это может означать неправильную настройку соединений для Nintendo DS. В этом случае следует посмотреть руководство по использованию Nintendo Wi-Fi Connection, которое прилагается к программному обеспечению Nintendo DS и содержит описание возможных кодов ошибок.

В случае появления кодов ошибок при игре на программном обеспечении Nintendo DSi

Это может означать неправильную настройку соединения системы Nintendo 3DS с Интернетом. Чтобы выполнить проверку подключения, выберите опцию ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ в настройках Интернета, после чего руководствуйтесь информацией, содержащейся в сообщении об ошибке.



CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 396

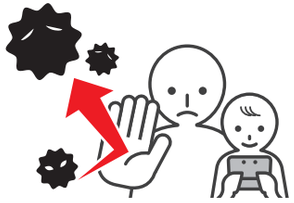
Родительский контроль

Это опция служит для ограничения возможности детей играть в некоторые игры, делать покупки или использовать определенные функции системы Nintendo 3DS (например, показ 3D-изображений).

Опции, допускающие ограничение

Нижеуказанные опции допускают возможность наложения на них ограничений. Их следует настроить по мере необходимости, перед тем как разрешить детям пользоваться системой Nintendo 3DS.

Примечание. Установка ограничений родительского контроля на любые из нижеуказанных опций также приводит к ограничению интернет-настроек, внешних камер, передачи данных между системами, функций форматирования памяти системы и обновления системы. Чтобы использовать эти опции, потребуется ввести PIN-код родительского контроля.



КЛАССИФИКАЦИЯ ПРОГРАММЫ	Блокирование использования программного обеспечения Nintendo 3DS и Nintendo DSi в соответствии с системами классификации игр (стр. 362). **Примечание.** Программы Nintendo 3DS, полученные с помощью функции Загружаемая игра, также блокируются, но данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS или программ, полученных с помощью функции Загружаемая игра DS.
ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР	Блокирование использования интернет-браузера и показа веб-страниц.
СЕРВИСЫ МАГАЗИНА NINTENDO 3DS	Блокирование покупки товаров и услуг и использования кредитных карт с функцией магазина.
ПОКАЗ 3D-ИЗОБРАЖЕНИЙ	Блокирование показа 3D-изображений. Вся графика будет двухмерной.
ОБМЕН ИЗОБРАЖЕНИЯМИ, АУДИО, ВИДЕО, ТЕКСТОМ	Блокирование беспроводной передачи данных, для предотвращения передачи личной информации, например фотографий, изображений, аудио- и видеозаписей, сообщений. **Примечание.** Данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS.
ОБЩЕНИЕ ОНЛАЙН	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через Интернет. **Примечание.** Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS.
StreetPass	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через StreetPass. **Примечание.** Данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS/Nintendo DSi.
РЕГИСТРАЦИЯ ДРУЗЕЙ	Блокирование регистрации новых друзей.
ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА DS	Блокирование использования функции Загружаемая игра DS.
ПРОСМОТР РАСПРОСТРАНЯЕМЫХ ВИДЕОРОЛИКОВ	Блокирование просмотра распространяемых видеороликов за исключением тех, которые приемлемы для всех возрастов. Данная настройка не относится к игровым видео, которые имеются в Nintendo eShop и которые блокируются с помощью отдельного параметра классификации программ. **Примечание.** В некоторых случаях эта настройка может также блокировать программное обеспечение, используемое для просмотра распространяемых видеороликов.

Примечание. Для отдельно взятой системы возможно использование только одной конфигурации. Если требуется установить ограничения для нескольких детей, рекомендуется настроить родительский контроль в расчете на самого младшего из них.

Настройка функции родительского контроля

Коснитесь надписи РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ, чтобы начать настройку (стр. 387).

1 Следуйте инструкциям на экране, чтобы выполнить настройку.

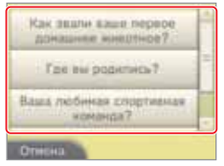
Информация о настройках родительского контроля появится на экране. Следуйте содержащимся там инструкциям.

2 Введите четырехзначный PIN-код, затем коснитесь OK

Чтобы подтвердить правильность введенного кода, вам будет предложено ввести его повторно.

Примечание. PIN-код необходим для того, чтобы изменить настройки родительского контроля или временно отключить его. Постарайтесь его не забыть.

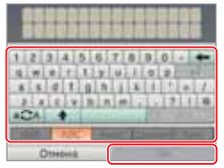
3 Выберите секретный вопрос, затем коснитесь OK



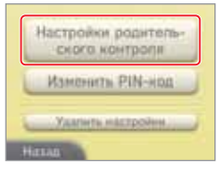
4 Введите ответ на секретный вопрос, содержащий не менее четырех символов, затем коснитесь OK

Примечания.

- Вам необходимо будет ответить на секретный вопрос, если вы забудете PIN-код. Постарайтесь не забыть свой ответ.
- Инструкцию о пользовании клавиатурой см. на стр. 350.

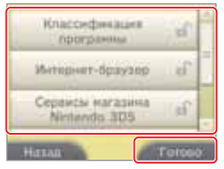


5 Коснитесь надписи НАСТРОЙКИ РОДИТЕЛЬСКОГО КОНТРОЛЯ



6 Коснитесь опции, которую вы хотите настроить, и следуйте инструкциям на экране

Чтобы завершить настройку функции родительского контроля, коснитесь ГОТОВО.



CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 398

Снятие ограничений родительского контроля

Введите PIN-код, чтобы временно отключить функцию родительского контроля или изменить его параметры в системных настройках.

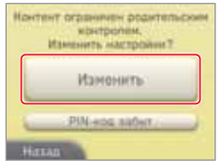
Временное снятие ограничений родительского контроля

Выберите ограничение, которое вы хотите временно отключить. Появится **экран ввода PIN-кода**. Введите PIN-код и коснитесь OK.

Изменение настроек

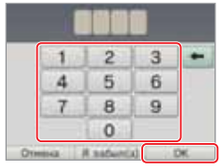
1 **Коснитесь надписи РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ в системных настройках**

2 **Коснитесь надписи ИЗМЕНИТЬ**



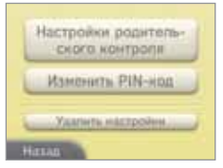
3 **Введите PIN-код**

4 **Коснитесь OK**



5 **Выберите опцию настроек, которую вы хотите изменить**

Коснитесь надписи НАСТРОЙКИ РОДИТЕЛЬСКОГО КОНТРОЛЯ, чтобы изменить настройки родительского контроля, надписи ИЗМЕНИТЬ PIN-КОД, чтобы изменить PIN-код, или надписи УДАЛИТЬ НАСТРОЙКИ, чтобы отключить функцию родительского контроля. Далее следуйте инструкциям на экране.



Если вы забыли PIN-код или ответ на секретный вопрос…

Если вы забыли PIN-код или ответ на секретный вопрос, следуйте указаниям, приведенным ниже.

1 **Коснитесь надписи РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ и на появившемся экране коснитесь PIN-КОД ЗАБЫТ или в окошке ввода PIN-кода коснитесь Я ЗАБЫЛ(А)**

2 **Введите ответ на ваш секретный вопрос**

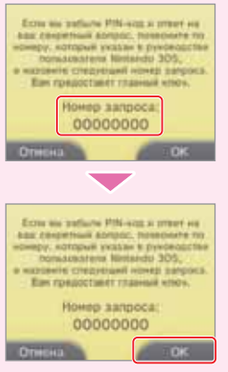
Примечание. Введя ответ, вы перейдете к настройкам родительского контроля.

Если вы забыли ответ на секретный вопрос

3 **Коснитесь надписи Я ЗАБЫЛ(А)**

4 **На экране появится номер запроса**

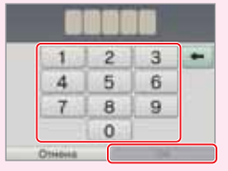
За дополнительной информацией о том, как получить главный ключ, следует обращаться в сервисный центр Nintendo по телефону или электронной почте (**стр. 427**). Подробную информацию см. в разделе «Поддержка» на сайте support.nintendo.com.



5 **Коснитесь OK**

6 **Введите главный ключ, затем коснитесь OK**

Примечание. После этого вы перейдете к настройкам родительского контроля.



Управление данными

Просмотр или удаление приложений, информации и настроек, сохраненных в памяти системы или на карте SD.

Здесь вы можете просматривать и редактировать список загруженных приложений, проверять или настраивать приложения с помощью StreetPass и сбрасывать настройки заблокированных пользователей. Выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ в системных настройках, затем выберите требуемую опцию.

УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ NINTENDO 3DS	ПРОГРАММЫ	Просмотр или удаление загруженных приложений Nintendo 3DS или приложений сервиса Виртуальная консоль. **Примечание.** Вы можете хранить до 300 программ Nintendo 3DS на карте SD.
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДАННЫЕ	Просмотр и удаление дополнительной информации (например, полученной через SpotPass) в вашей системе Nintendo 3DS.
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ	Просмотр и удаление дополнительного контента, загруженного для совместимых программ Nintendo 3DS.
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ NINTENDO DSiWare		Просмотр приложений Nintendo DSiWare, сохраненных в памяти системы или на карте SD. Здесь также можно копировать программы Nintendo DSiWare из памяти системы на карту SD и наоборот, или удалять их. **Примечание.** Вы можете хранить до 40 программ Nintendo DSiWare в памяти системы.
УПРАВЛЕНИЕ StreetPass		Просмотр списка приложений, поддерживающих StreetPass. Здесь также можно отключать использование StreetPass для любых приложений.
РАЗБЛОКИРОВАТЬ		Сброс настроек заблокированных пользователей снимает все установленные ранее ограничения и позволяет получать данные от всех пользователей.

Примечания.

- Вы можете хранить и более 300 элементов дополнительных данных/контента, но только первые 300 будут отображаться в разделе Управление данными.
- Приложения Nintendo DSiWare не могут быть запущены с карты SD. Их необходимо скопировать в память системы, прежде чем начать игру.
- Если вы копируете программы на носитель информации, который уже содержит приложение с таким же названием, старое приложение будет замещено новым. При копировании приложений будьте осторожны, чтобы не удалить нужные файлы, перезаписав поверх них другие.

Прочие настройки

Изменение личных данных пользователя и настройка дополнительных параметров.

Коснитесь ◀ или ▶ по бокам экрана, чтобы перейти на другую страницу.

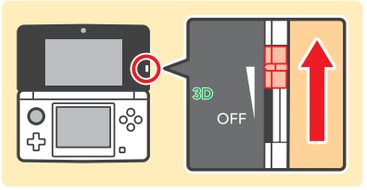
ПРОФИЛЬ	Изменение имени, даты рождения, региона и профиля Nintendo DS. **Примечание.** Ваш профиль Nintendo DS включает цвет и сообщение, которые используются в некоторых программах Nintendo DS и Nintendo DSi. (Символы, которые не поддерживаются в программах Nintendo DS или Nintendo DSi, отображаются как «?».)
ДАТА И ВРЕМЯ	Установка даты и времени.
СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ	Калибровка сенсорного дисплея в случае его неправильной работы.
КАЛИБРОВКА 3D	Калибровка 3D-дисплея.
ЗВУК	Изменение настроек воспроизведения звука динамиком.
ТЕСТ МИКРОФОНА	Проверка правильности работы микрофона.
ВНЕШНИЕ КАМЕРЫ	Калибровка внешних камер (стр. 402).
КНОПКА ДВИЖЕНИЯ	Калибровка кнопки движения в случае, если работа средств управления выглядит неправильной или если представляется, что игровое движение имеет место даже без использования кнопки движения.
ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	Перенос данных с системы Nintendo DSi или Nintendo DSi XL на систему Nintendo 3DS или между системами Nintendo 3DS (стр. 404).
ЯЗЫК	Изменение языка системы.
ОБНОВЛЕНИЕ	Обновление программного обеспечения системы (стр. 409).
ФОРМАТИРОВАТЬ	Форматирование системы с целью удаления данных, сохраненных в памяти системы, например, фотографий, приложений и сохраненной игровой информации (стр. 409).

Внешние камеры

Во время использования внешних камер не подвергайте систему Nintendo 3DS механическим ударам и не используйте ее при высоких температурах – это может привести к плохому качеству 3D-изображений. Чтобы обеспечить оптимальную работу камер, выполните действия, приведенные ниже.

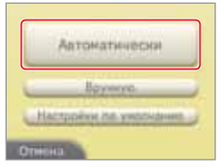
Примечание. Неправильная калибровка камер может привести к усугублению этих проблем. Проводите повторную калибровку камер, когда в этом возникает необходимость.

1 Убедитесь, что регулятор глубины 3D установлен в верхнее положение, затем коснитесь ДАЛЕЕ



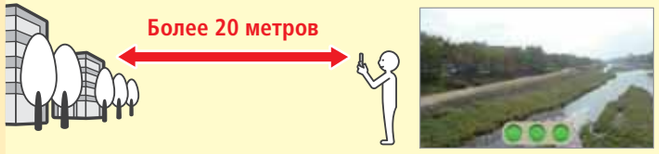
2 Коснитесь АВТОМАТИЧЕСКИ

Чтобы восстановить первоначальные настройки, коснитесь НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ.

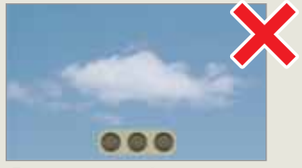


3 Коснитесь ДАЛЕЕ, чтобы сделать снимок, который будет использован для калибровки.

Выберите хорошо освещенный, ничем не загороженный объект на открытом воздухе, находящийся на расстоянии более 20 метров от системы Nintendo 3DS и заполняющий весь экран. Автокалибровка начнется, когда загорятся три индикатора ●●● на верхнем экране. Держите систему неподвижно, пока калибровка не завершится.



Три индикатора ●●● на верхнем экране могут не загореться в следующих ситуациях:



При чересчур низкой контрастности фотографируемого объекта

Если объект загораживают другие объекты

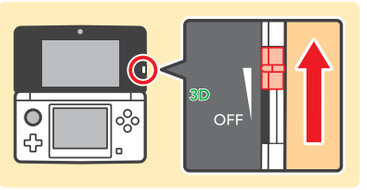
Примечание. Автокалибровка может оказаться неэффективной и по другим причинам. В этом случае калибровку камер необходимо произвести вручную. При возникновении трудностей с автокалибровкой попробуйте произвести ее с использованием другого объекта (если вам не удастся произвести калибровку камеры автоматически, вы можете откалибровать ее вручную (стр. 403)).

Примечание. Процесс автокалибровки можно завершить и без идеально подходящей фотографии, но камеры при этом могут быть откалиброваны неправильно. Повторите процесс автокалибровки с другим сюжетом, если вы заметите проблемы с 3D-изображениями.

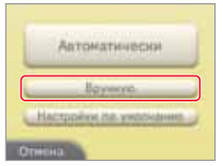
Ручная калибровка внешних камер

Проблемы с ориентацией по вертикальной оси и проблемы 3D-изображений можно устранить с помощью ручной калибровки.

1 Убедитесь, что регулятор глубины 3D установлен в верхнее положение, затем коснитесь ДАЛЕЕ



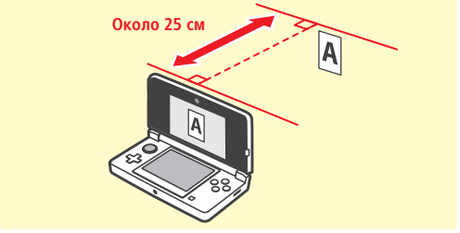
2 Коснитесь ВРУЧНУЮ



3 Коснитесь ДАЛЕЕ, затем используйте кнопку L или кнопку R, чтобы сфотографировать объект, который вы собираетесь использовать для калибровки.

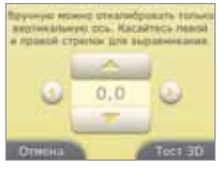
Примечания.

- Поместите систему на неподвижную поверхность так, чтобы объект, который вы хотите сфотографировать, находился непосредственно перед камерой и в центре экрана.
- Используйте несложный, но четкий объект, например, такой, как тот, что изображен на рисунке, – это поможет провести калибровку без помех.



4 Настройка правильного совмещения изображений на верхнем экране

- Расположение по вертикальной оси можно корректировать. Вы можете использовать левую и правую стрелки для корректировки расположения изображений относительно друг друга, но эти настройки не будут сохранены.
- Калибровка будет успешной даже в том случае, если другие объекты на изображении, используемом для калибровки, не совсем точно наложены друг на друга.
- Объекты, сфотографированные сверху или под углом, при калибровке могут не полностью совмещаться друг с другом.

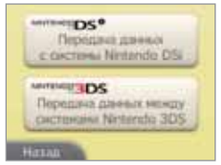


5 Коснитесь ТЕСТ 3D и следуйте инструкциям на экране

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 404

Передача данных системы

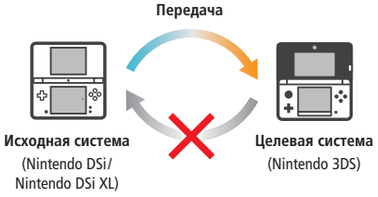
Передача данных Nintendo DSiWare и таких данных, как фотографии и аудиозаписи, с системы Nintendo DSi или Nintendo DSi XL на систему Nintendo 3DS или между системами Nintendo 3DS.



Примечания.

- Для передачи данных необходимо подключение к Интернету. Системы также могут подключаться друг к другу с помощью режима Локальная игра. Рекомендуется разместить обе системы на близком расстоянии друг от друга в помещении со стабильным доступом к Интернету (стр. 394).
- Чтобы система не разрядилась во время передачи данных, убедитесь, что батареи обеих систем полностью заряжены или подключите блок питания перед началом передачи данных. При низком уровне заряда батареи вы не сможете передать данные.
- Если в это время закрыть систему Nintendo 3DS, она не перейдет в режим ожидания. Кроме того, не следует выключать питание, пока идет передача данных.

Передача с системы Nintendo DSi



Передача данных Nintendo DSiWare и фотографий/аудиозаписей с системы Nintendo DSi/Nintendo DSi XL на систему Nintendo 3DS.

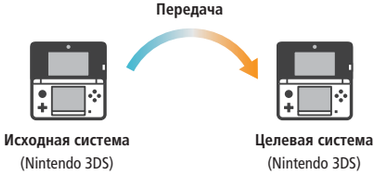
Примечание. Нельзя осуществлять передачу данных с системы Nintendo 3DS на систему Nintendo DSi или Nintendo DSi XL. Следует также иметь в виду, что после того, как передача сделана, ее нельзя отменить.

Загрузка средства передачи Nintendo 3DS (Nintendo 3DS Transfer Tool)

Чтобы осуществить передачу данных с предыдущей системы (Nintendo DSi или Nintendo DSi XL) на вашу систему Nintendo 3DS, вам необходимо сначала загрузить бесплатное средство передачи Nintendo 3DS (Nintendo 3DS System Transfer tool) из Nintendo DSi Shop на предыдущую систему.

Примечание. Дополнительную информацию о Nintendo DSi Shop см. в руководстве пользователя системы Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.

Передача между системами Nintendo 3DS



Передача сохраненных данных для встроенных приложений, действий для учетной записи и баланса Nintendo eShop и т.п. между системами Nintendo 3DS.

Примечания.

- Все данные исходной системы передаются на целевую систему. Вы не можете выбирать отдельные виды данных для передачи между системами Nintendo 3DS.
- Вы можете осуществлять передачу данных системы Nintendo 3DS не более пяти раз. Число оставшихся передач будет отображено до начала передачи.
- Счетчик передач не будет сброшен даже в случае изменения индивидуальных настроек/программ в системе между передачами (например, загрузки новых программ из Nintendo eShop).

Передача данных Nintendo DSi/Nintendo DSi XL ➡ Nintendo 3DS

Следующие данные могут быть переданы.

Настройки Nintendo Wi-Fi Connection	Передача настроек Интернета (Nintendo DS Connections) и идентификатора Nintendo Wi-Fi Connection.
Фотографии и аудиозаписи	Передача фотографий и аудиозаписей, сделанных с помощью встроенных программ Nintendo DSi Camera и Nintendo DSi Sound на системе Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.
Nintendo DSiWare	Передача Nintendo DSiWare.

Меры предосторожности при передаче настроек Nintendo Wi-Fi Connection

- Настройки Nintendo Wi-Fi Connection в системе Nintendo 3DS, на которую передаются данные, будут перезаписаны.
- Идентификатор Nintendo Wi-Fi Connection при передаче будет удален с исходной системы. Дополнительную информацию об идентификаторе Nintendo Wi-Fi Connection, см. в руководстве пользователя Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.
- Настройки Advanced Setup (Расширенная настройка) (подключения 4 – 6) не передаются.

Меры предосторожности при передаче фотографий и аудиозаписей

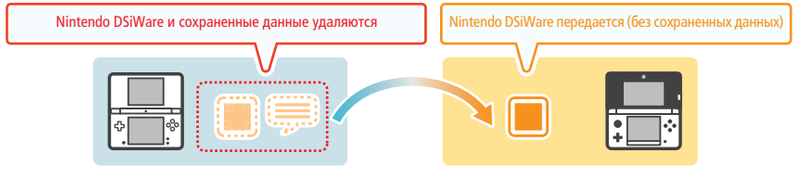
Все фотографии и аудиозаписи, сохраненные в памяти системы Nintendo 3DS, будут удалены. Если вы не хотите удалять какие-то из этих фотографий и аудиозаписей с системы Nintendo 3DS, скопируйте их на карту SD, прежде чем выполнять передачу.

Примечание. Если вы хотите передать фотографии, сохраненные вами на карте SD, которая используется исходной системой, нужно сначала скопировать их в память исходной системы

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 406

Меры предосторожности при передаче Nintendo DSiWare

На целевую систему передается только само программное обеспечение. Сохраненные данные не передаются. С исходной системы удаляются и программное обеспечение, и сохраненные данные. Прежде чем начинать процесс передачи, обязательно проверьте, устраивает ли вас вариант, при котором будут удалены ранее сохраненные вами данные.



Примечание. Данные сохраняются в памяти целевой системы. Если в памяти целевой системы не хватает места, передать данные будет невозможно. Чтобы освободить место, откройте управление данными в системных настройках, чтобы скопировать программы Nintendo DSiWare, уже сохраненные в памяти системы, на карту SD, и удалить их из памяти системы (стр. 400).

Если приобретенная программа Nintendo DSiWare удалена или скопирована на карту SD

Если вы приобрели какие-то из игр Nintendo DSiWare, которые были затем удалены или скопированы на карту SD, вы все равно можете передать программное обеспечение, даже если его уже нет в памяти целевой системы. В этом случае исходное программное обеспечение не передается на целевую систему, но его можно бесплатно загрузить еще раз из Nintendo eShop.

Примечание. Чтобы играть в игры Nintendo DSiWare на исходной системе Nintendo DSi после их передачи, их нужно будет снова купить с использованием Nintendo DSi Points.

Примечания.

- Программы Nintendo DSiWare, которые являются бесплатными или которых нет в Nintendo eShop, не могут передаваться. Информацию о программах Nintendo DSiWare, которые не могут передаваться, можно найти на сайте Nintendo.
- Нельзя передавать Nintendo DSi Points или программы, которые были предварительно установлены на исходной системе Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.
- Программное обеспечение, уже имеющееся на целевой системе, не передается.

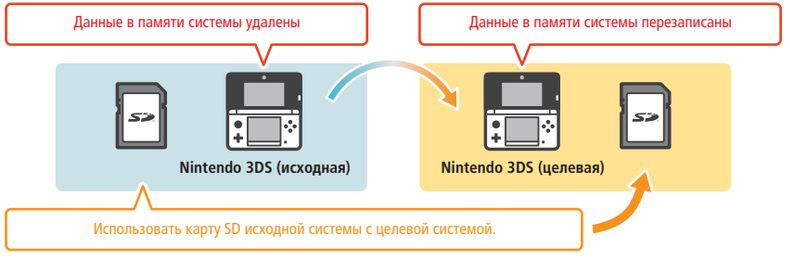
Передача Nintendo 3DS ➡ Nintendo 3DS

Все нижеперечисленные данные будут переданы.

Настройки программ Nintendo DS	Передача настроек Интернета (Nintendo DS Connections) и идентификатора Nintendo Wi-Fi Connection.
Сохраненные данные встроенных приложений	Передача таких данных, как список друзей, фотографии камеры Nintendo 3DS, аудиозаписи Nintendo 3DS и образы Mii из Редактора Mii, из встроенных приложений системы Nintendo 3DS.
Nintendo DSiWare	Передача программ Nintendo DSiWare (и их сохраненных данных), хранящихся в памяти системы.
Права на использование данных на карте SD	Передача прав на использование данных, хранящихся на карте SD (например, загружаемых программ и их сохраненных данных, дополнительного контента и т.п.). После передачи карта SD может быть использована на системе, на которую осуществлена передача.
Действия для учетной записи/баланс Nintendo eShop	Передача ваших действий для учетной записи и баланса Nintendo eShop на целевую систему. Эти данные будут объединены с соответствующими данными целевой системы.

Меры предосторожности при передаче

После передачи все данные на исходной системе будут стерты. Кроме того, карта SD исходной системы может быть использована только с целевой системой.



Примечание. Данные в памяти целевой системы (например, сохраненные данные встроенных приложений) за исключением программ Nintendo DSiWare будут удалены и заменены данными исходной системы. Если у вас есть данные, например фотографии и аудиозаписи, предварительно скопируйте их на карту SD.

Меры предосторожности при передаче загружаемой программы

- Данные на карте SD целевой системы, включая загруженные программы Nintendo 3DS и соответствующие сохраненные данные, нельзя будет использовать после передачи. Программы могут быть загружены повторно из Nintendo eShop.
- Программы Nintendo DSiWare и соответствующие сохраненные данные на карте SD целевой системы следует перенести в память целевой системы до начала передачи данных между системами. В этом случае их можно будет использовать после передачи.
- Если одна и та же загружаемая программа загружена на обеих системах, данные этой программы в действиях для учетной записи целевой системы будут удалены и заменены данными исходной системы. Кроме того, старые сохраненные данные на целевой системе (и/или карте SD) будет невозможно использовать.

Меры предосторожности при передаче баланса Nintendo eShop

Если общий баланс Nintendo eShop на исходной и целевой системах превышает максимально допустимый размер средств, передача данных системы не будет осуществлена.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 408

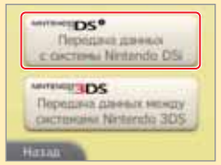
Передача данных

Nintendo DSi ➡ Nintendo 3DS

1 **На системе Nintendo 3DS**

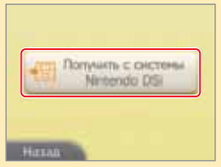
Коснитесь ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ С СИСТЕМЫ NINTENDO DSi.

Прочитайте предупреждение о передаче данных, затем коснитесь ДАЛЕЕ.



2 **Коснитесь ПОЛУЧИТЬ С СИСТЕМЫ NINTENDO DSi.**

Далее следуйте инструкциям на экране.



3 **На системе Nintendo DSi/Nintendo DSi XL**

Выберите значок средства передачи данных Nintendo 3DS (Nintendo 3DS Transfer Tool) в меню Nintendo DSi.

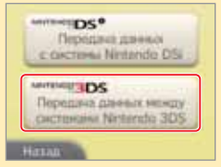
Далее следуйте инструкциям на экране.

Nintendo 3DS ➡ Nintendo 3DS

1 **Исходная/целевая система**

Коснитесь ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ МЕЖДУ СИСТЕМАМИ NINTENDO 3DS.

Прочитайте предупреждение о передаче данных, затем коснитесь ПРИНИМАЮ.



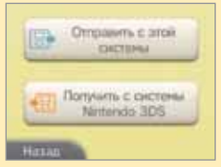
2 **Исходная система**

Коснитесь ОТПРАВИТЬ С ЭТОЙ СИСТЕМЫ.

Целевая система

Коснитесь ПОЛУЧИТЬ С СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS.

Далее следуйте инструкциям на экране.



Обновление

Обновление **меню HOME** и приложений, добавление новых приложений.

Чтобы произвести обновление системы, необходимо подключение к Интернету. Перед загрузкой обновлений настройте интернет-соединение (стр. 388).

Примечание. Обновление системы не может производиться, если заряд батареи на исходе.

ОБНОВЛЕНИЯ СИСТЕМЫ

ВАЖНО! После обновления системы Nintendo 3DS все существующие или будущие несанкционированные технические модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, или использование несанкционированного устройства вместе с системой могут полностью вывести систему из строя. Материалы, полученные в результате несанкционированной модификации аппаратного или программного обеспечения системы Nintendo 3DS, могут быть удалены. Отказ от принятия обновления может привести к невозможности играть в игры.

АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ

Ваша система Nintendo 3DS может время от времени обновляться автоматически. Например, может обновляться список, предотвращающий употребление слов, которые могут причинить пользователям неудобства, и/или внутренняя база данных точек беспроводного доступа, позволяющих подключиться к онлайн-сервисам, предоставляемым Nintendo.

Вы не будете получать предварительных уведомлений об этих и других второстепенных автоматических обновлениях. При получении других обновлений на экране будет появляться уведомление, и вам нужно будет выбрать Я ПРИНИМАЮ для их установки.

Форматировать

Выберите эту опцию, чтобы удалить всю информацию, сохраненную в системе, и восстановить первоначальные настройки системы.

Примечание. Номер версии системы останется без изменений даже после форматирования памяти системы.

Если вы решите отформатировать систему, следующие виды данных будут удалены и не смогут быть восстановлены:

- Данные, - Данные, сохраненные в памяти системы, например, список друзей, уведомления и информация о количестве пройденных шагов
- Данные, сохраненные в отдельных приложениях
- Все фотографии, сохраненные в памяти системы
- Изменения системных настроек, сделанные пользователем
- Программы, сохраненные в системе (см. первое примечание ниже), и относящиеся к ним сохраненные данные
- Программы, записанные на карту SD (см. первое примечание ниже) и их сохраненные данные (если карта SD, которая содержит программное обеспечение или сохраненные данные, не вставлена во время форматирования, данные на этой карте SD удалены не будут, но их будет невозможно использовать).

Примечания.

- Программы можно перезагружать из Nintendo eShop без дополнительной оплаты. Следует заметить, что в некоторых случаях программа может быть на время или окончательно удалена из Nintendo eShop. Если это произойдет, данную программу загружать будет уже нельзя.
- При форматировании памяти системы из нее не удаляются фотографии и записи на карте SD, действия для учетной записи и баланс Nintendo eShop. Если вы отдаете свою систему Nintendo 3DS кому-то другому, без возможности возврата, обязательно удалите информацию о состоянии вашего счета в Nintendo eShop, а также удалите через компьютер данные на карте SD.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 410

Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS

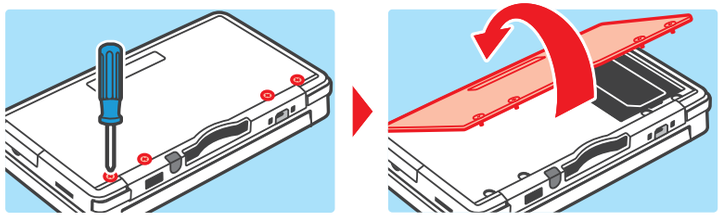
После многократных перезарядок срок действия батареи уменьшается, а время возможного использования системы до перезарядки сокращается. Если вы заметили, что время работы аккумуляторной батареи резко сократилось, замените батарею, следуя указаниям, приведенным ниже.

Обратитесь в сервисный центр Nintendo для подробной информации о том, где купить сменную батарею (стр. 427).

Замена аккумуляторной батареи Nintendo 3DS

- Если системой пользуется маленький ребенок, замена батареи должна производиться родителем или опекуном.
- Прежде чем заменять батарею, выключите систему и отсоедините блок питания.

1 Отвинтите крышку отсека аккумуляторной батареи

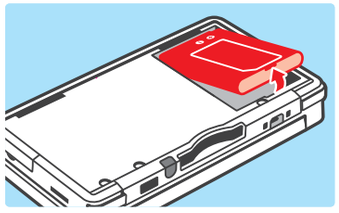


При помощи подходящей отвертки отвинтите четыре винтика, закрепляющих крышку отсека аккумуляторной батареи, затем снимите ее.

Примечание. Использование отвертки несоответствующего типа может привести к повреждению винтиков и невозможности снять крышку.

2 Извлеките аккумуляторную батарею

Извлеките батарею, как показано на рисунке.

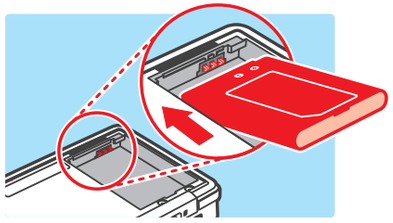


3 Подождите не менее 10 секунд, после чего вставьте новую аккумуляторную батарею

Вставьте новую батарею, как показано на рисунке.

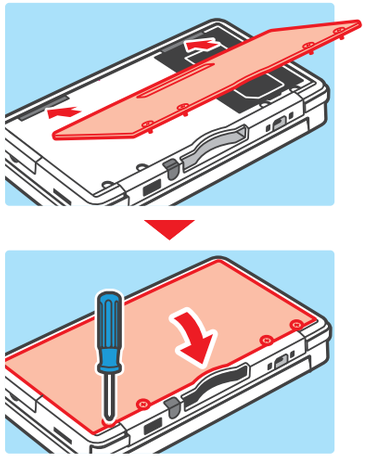
Примечания.

- Убедитесь, что батарея правильно ориентирована по отношению к системе.
- Если новая батарея будет вставлена сразу же после того, как будет извлечена старая, индикатор питания будет работать неправильно.



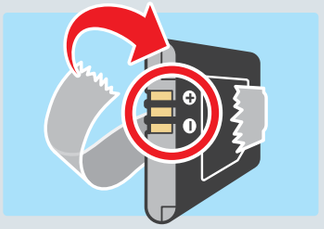
4 Верните на место крышку и завинтите четыре винтика

Примечание. Никогда не оставляйте систему со снятой крышкой отсека аккумуляторной батареи. Если система будет подвержена механическому удару в то время, как крышка снята, батарея может получить повреждения, что может привести к пожару или взрыву.



Утилизация аккумуляторной батареи

- Заклейте положительный (+) и отрицательный (–) полюса батареи клейкой лентой.
- Не пытайтесь разобрать аккумуляторную батарею.
- Не повреждайте батарею.



Система Nintendo 3DS использует ионно-литиевые аккумуляторные батареи. Пожалуйста, утилизируйте использованную батарею в соответствии с местными постановлениями.

- Утилизация аккумуляторной батареи вместе с бытовыми отходами может нанести вред окружающей среде. Выбрасывая батарею, сверьтесь с местными нормами и правилами.
- Согласно директиве Европейского Союза о батареях, аккумуляторах и их утилизации (2006/66/EC), специализированные процедуры переработки батарей на настоящий момент должны быть введены в действие во всех странах ЕС.

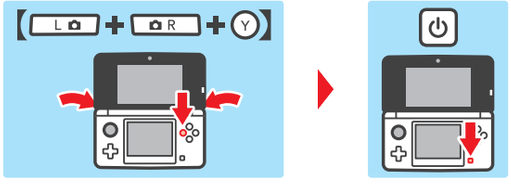
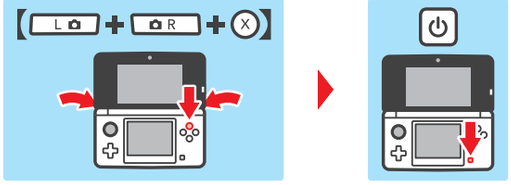
Устранение неполадок

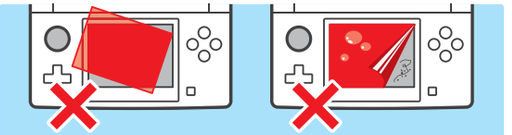
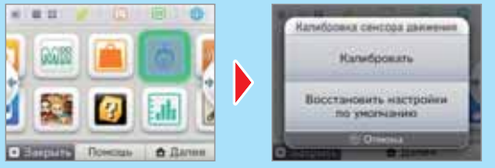
Прежде чем обращаться в сервисный центр Nintendo, ознакомьтесь с этим разделом руководства пользователя, чтобы определить источник проблем.

Примечание. Если возникшая неисправность связана с работой отдельной программы или аксессуара, ознакомьтесь с соответствующим руководством пользователя или документацией.

Проблема	Возможное решение
Не удается перезарядить аккумуляторную батарею Nintendo 3DS / Индикатор подзарядки не горит	• **Используете ли вы блок питания Nintendo 3DS?** ➡ Используйте блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). С этой системой также совместим блок питания Nintendo DSi. • **Вставлен ли штекер блока питания Nintendo 3DS в систему и в настенную розетку до упора?** ➡ Отсоедините штекер блока питания и подождите около 30 секунд, прежде чем вставлять его снова. Убедитесь, что блок питания прочно подсоединен и к системе Nintendo 3DS, и к розетке переменного тока. • **Находится ли температура помещения, где заряжается батарея, в пределах 5 – 35 °C?** ➡ Перезаряжайте батарею при температуре окружающей среды от 5 до 35 °C. В помещениях, температура которых находится за пределами этих значений, батарея может не зарядиться. • **Правильно ли вставлена аккумуляторная батарея?** ➡ Если система не включается и если при подключении блока питания индикатор подзарядки загорается и тут же гаснет, батарея, возможно, вставлена неправильно. Убедитесь, что батарея правильно вставлена в систему (стр. 410). • **Горит ли индикатор подзарядки постоянным светом?** ➡ Если индикатор подзарядки мигает, возможно, аккумуляторная батарея не до конца вставлена в систему. Если это случится, обратитесь в сервисный центр Nintendo (стр. 427).
Система Nintendo 3DS не включается	• **Правильно ли вставлена аккумуляторная батарея?** ➡ Если система не включается и если при подключении блока питания индикатор подзарядки загорается и тут же гаснет, батарея, возможно, вставлена неправильно. Убедитесь, что батарея правильно вставлена в систему (стр. 410).
Система Nintendo 3DS перегревается	• **Возможно, батарея заряжается в условиях высокой температуры или чересчур длительное время** ➡ Это может привести к резкому повышению температуры системы. Заряжайте батарею в помещении, температура в котором составляет от 5 до 35 °C. Прикосновение к перегревшейся системе может вызвать ожоги.
Батарея заряжена, но системой Nintendo 3DS все равно невозможно пользоваться длительное время / Перезарядка батареи занимает слишком долгое время	• **Возможно, вы играете или перезаряжаете батарею в помещении, температура в котором составляет менее 5 °C** ➡ При температуре менее 5°C нельзя играть в течение длительного времени, а перезарядка батареи занимает больше времени, чем обычно. **Время работы батареи** Многократная перезарядка уменьшает время работы батареи, что в свою очередь сокращает время, в течение которого можно пользоваться системой без подзарядки. Если время работы батареи значительно сократилось, замените батарею. За информацией о том, где можно приобрести замену, обратитесь в сервисный центр Nintendo (стр. 427).

Проблема	Возможное решение
Аккумуляторная батарея увеличилась в размере	➡ Литиево-ионные батареи подвержены деградации вследствие длительного использования и в результате многократных перезарядок могут увеличиваться в размере. Это не является неисправностью и не представляет потенциальной опасности для пользователя. Замените батарею, если увеличение в размерах привело к сокращению времени ее работы (стр. 410). Если из аккумуляторной батареи вытекает жидкость, не прикасайтесь к ней и свяжитесь с сервисным центром Nintendo (см. стр. 427).
Нет звука или изображения	• **Горит ли индикатор питания?** ➡ Нажмите кнопку POWER, чтобы включить питание системы. • **Возможно, система не заряжена?** ➡ Перезарядите систему. • **Правильно ли вставлена игровая карта?** ➡ Осторожно, но уверенно вставьте игровую карту до щелчка. • **Возможно, система находится в режиме ожидания?** ➡ Если система находится в этом режиме, выйдите из режима ожидания. Для получения информации о выходе из режима ожидания см. руководство к игре, которую вы используете.
На ЖК-дисплеях видны черные или яркие точки, которые не исчезают / На ЖК-дисплеях видны темные или светлые пятна	➡ ЖК-дисплеям свойственно показывать некоторое количество зависших или мертвых пикселей. Это нормально и не является неисправностью. 3D-дисплей и сенсорный дисплей имеют разные технические характеристики, поэтому их цветовая гамма и яркость могут различаться.
Яркость ЖК-дисплеев различается	➡ Технические характеристики верхнего и нижнего дисплеев различаются, поэтому их яркость тоже может быть разной. Это нормально и не является неисправностью.
Оттенок экрана резко меняется **Яркость экрана меняется, и становится трудно различить яркие цвета**	• **Возможно, включен энергосберегающий режим** ➡ В энергосберегающем режиме яркость и цветовая гамма меняются автоматически в зависимости от отображаемого контента, чтобы продлить время работы батареи. Это может привести к тому, что светлые оттенки будут обесцвечиваться, а другие цвета – меняться. Чтобы яркость и цветовая гамма оставались без изменений, отключите энергосберегающий режим (стр. 360).
3D-изображения не отображаются или плохо отображаются	• **Возможно, используются программы Nintendo DS / Nintendo DSi** ➡ Программы Nintendo DS / Nintendo DSi не могут показывать 3D-изображения. • **Горит ли индикатор 3D?** ➡ Если индикатор 3D не горит, это значит, что данные изображения не могут отображаться как трехмерные. • **Возможно, регулятор 3D установлен в самое нижнее положение** ➡ Установите регулятор 3D на комфортный для вас уровень (стр. 353). • **Правильно ли откалиброван 3D-дисплей?** ➡ Держите 3D-дисплей на расстоянии 25 – 35 см от глаз (стр. 352). (Если вы неодинаково видите левым и правым глазом или если вы видите только одним глазом, вам, возможно, будет трудно воспринимать 3D-изображения или вы не будете видеть их вообще. Пользователям, неодинаково видящим левым и правым глазом, рекомендуется перед использованием подобрать подходящие методы коррекции зрения, например очки.) • **Не загрязнен ли экран 3D?** ➡ Если на экране имеются отпечатки пальцев или другие загрязнения, протрите его чистой мягкой тканью.

Проблема	Возможное решение
3D-изображения не отображаются или плохо отображаются	• **Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно** ➡ Использование некоторых типов защитных пленок может препятствовать четкости 3D-изображений. Обязательно используйте только такую защитную пленку, которая лицензирована Nintendo. Информацию о том, как правильно наложить пленку, см. в инструкции к ней. • **Возможно, вы находитесь под прямыми лучами солнца или в непосредственной близости от источника яркого света** ➡ Использование системы в условиях чрезмерно яркого освещения приводит к отсвечиванию, которое затрудняет восприятие изображения на экране. • **Возможно, используется родительский контроль** ➡ Отключите настройку родительского контроля, ограничивающую показ 3D-изображений (стр. 398). • **Возможно, вы смотрите на нижний экран** ➡ Этот экран не способен отображать 3D-контент. 3D-эффект системы Nintendo 3DS создается за счет разного угла зрения левого и правого глаз. Оптимальный метод просмотра 3D-изображений различается от одного игрока к другому. Если изображение раздваивается у вас перед глазами или неправильно отображается, несмотря на то что система настроена правильно, используйте только режим 2D (стр. 353).
Кнопка движения работает неправильно	• **Соответствуют ли команды, поступающие с кнопки движения, тому, что вы видите на экране?** ➡ В редких случаях кнопка движения может перестать правильно работать из-за длительного использования или приложения избыточной силы. Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с кнопки движения, используйте опцию КНОПКА ДВИЖЕНИЯ в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с кнопки движения (стр. 387). **Примечание.** Если команды движения поступают несмотря на то, что кнопка движения не используется, а другие кнопки или сенсорный дисплей не реагируют, выключите систему, затем запустите ее с **экрана калибровки кнопки движения**, нажимая и удерживая кнопки L, R и Y во время нажатия кнопки POWER. 
Сенсорный дисплей реагирует некорректно	• **Соответствует ли информация, которую вы пытаетесь ввести с сенсорного дисплея, изображению на экране?** ➡ Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с сенсорного дисплея, используйте опцию СЕНСОРНЫЙ ЭКРАН в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с сенсорного дисплея (стр. 387). **Примечание.** Если сенсорный дисплей не удается использовать с этой целью, выключите систему, затем запустите ее с **экрана калибровки сенсорного дисплея**, нажимая и удерживая кнопки L, R и X во время нажатия кнопки POWER. 

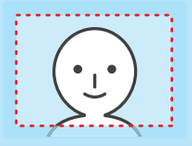
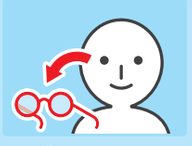
Проблема	Возможное решение
Сенсорный дисплей реагирует некорректно	• **Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно** ➡ Перед калибровкой сенсорного дисплея обратитесь к инструкции к защитной пленке и убедитесь, что она правильно наложена на сенсорный дисплей. Обязательно используйте только такую защитную пленку, которая лицензирована Nintendo.  **Пленка наложена неровно** — **Под пленку попал воздух или грязь**
В игре, которая требует перемещения системы, изображение реагирует, когда система не перемещается, или движения воспринимаются неправильно	• **Возможно, встроенный датчик движения выдает неправильные сигналы ввода.** ➡ Если система испытывает резкие изменения температуры или физические удары, датчик может начать неправильно реагировать. В таких случаях нужно выполнить следующие действия по перекалибровке датчика. В **меню HOME** нажмите и держите кнопку Y и кнопку B в течение 3 секунд, чтобы открыть экран калибровки датчика движения. Поместите систему на ровную поверхность и коснитесь КАЛИБРОВАТЬ или ВОССТАНОВИТЬ НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ.  **Нажмите и держите кнопку Y и кнопку B 3 секунды** — **Поместите систему на ровную поверхность и коснитесь КАЛИБРОВАТЬ** **Примечание.** Когда вы касаетесь КАЛИБРОВАТЬ, система предполагает, что она находится в горизонтальном положении. Исходя из этого, корректируются настройки датчика движения.
Динамики не воспроизводят звук	• **Возможно, громкость выставлена на самый низкий уровень.** ➡ Попробуйте отрегулировать громкость с помощью регулятора громкости на торцевой стороне системы. • **Возможно, подключены наушники** ➡ Если к системе Nintendo 3DS подключены наушники, динамики не будут воспроизводить звук. **Примечание.** Звук затвора фотоаппарата воспроизводится с одинаковой громкостью вне зависимости от настроек звука и даже от подключения наушников.
Наушники не воспроизводят звук	• **Возможно, установлен самый низкий уровень громкости.** ➡ Попробуйте отрегулировать громкость с помощью регулятора громкости на торцевой стороне системы. • **Возможно, штекер наушников вставлен в систему не до упора.** ➡ Убедитесь, что штекер наушников плотно вставлен в разъем для аудио.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 416

Проблема	Возможное решение
Микрофон не работает / Мой голос не распознается	• **Возможно, программа или функция программы, которую вы используете, не поддерживает ввод с помощью микрофона.** ➡ Микрофон можно использовать только с поддерживающими его программами или функциями. • **Правильно ли работает микрофон?** ➡ Выберите ТЕСТ МИКРОФОНА в системных настройках, чтобы убедиться, что микрофон работает правильно (стр. 387). • **Правильно ли распознаются голоса других людей, например, ваших друзей и близких?** ➡ Степень распознавания голоса различается от одного пользователя к другому. Некоторые голоса система распознает более успешно, чем другие. • **Возможно, подключены наушники с микрофоном.** ➡ Наушники с микрофоном несовместимы с системой Nintendo 3DS.
Микрофон неожиданно срабатывает / начинает фонить (возникает эффект обратной связи)*	• **Возможно, система используется в шумной обстановке, или рядом с источником громкого звука** ➡ Микрофон может реагировать на звук, воспроизводимый динамиками, или на посторонние звуки. Попробуйте отойти от источника звука, уменьшить громкость динамиков, использовать наушники или устранить посторонний шум. *** Что такое «эффект обратной связи»?** Обратная связь – это термин, которым обозначается пронзительный звук высокой частоты, возникающий из-за индуктивного шлейфа, – когда звук, улавливаемый микрофоном, воспроизводится динамиками, после чего снова улавливается микрофоном. • **Подключены ли к системе наушники с микрофоном?** ➡ Наушники с микрофоном несовместимы с системой Nintendo 3DS. Подключение их к системе может вызвать эффект обратной связи.
Не ведется отсчет пройденных шагов	• **Закрыта ли система Nintendo 3DS?** ➡ Отсчет шагов будет происходить, только если питание системы включено и система находится в закрытом положении. • **Возможно, система находится в сумке на длинном ремне или висит на ремешке у вас на запястье** ➡ В некоторых случаях система не может корректно распознать количество пройденных шагов. Например, если во время прогулки она находится в сумке на длинном ремне, количество шагов может отсчитываться неточно. Чтобы происходил точный отсчет шагов, используйте сумку, плотно прилегающую к телу, например, поясную сумку. **Примечания.** • В некоторых ситуациях количество шагов, распознанных системой, может быть больше или меньше реального количества пройденных шагов. • Не кладите систему в задний карман одежды. Если подвергнуть ЖК-дисплеи воздействию избыточной силы, например, сесть на них, это может их повредить и привести к травмам или неисправностям. • **Возможно, запущена одна из программ Nintendo DS / Nintendo DSi.** ➡ Если в системе в течение семи или более дней подряд программа Nintendo DS / Nintendo DSi остается незакрытой, отсчет шагов будет производиться только в течение первых семи дней. Сохраните игру, затем отключите ее.

Проблема	Возможное решение
Карта SD не реагирует	• **Правильно ли вставлена карта SD в систему?** ➡ Осторожно, но уверенно вставьте карту SD в слот для карт SD на торцевой стороне системы до щелчка (стр. 354). • **Не повреждена ли карта SD?** ➡ Убедитесь, что файлы, содержащиеся на карте SD, отображаются на компьютере или цифровой камере.
Невозможно просмотреть фотографии, содержащиеся на карте SD	• **Поддерживаются ли фотографии, содержащиеся на карте SD, приложением Камера Nintendo 3DS?** ➡ С помощью приложения Камера Nintendo 3DS можно просматривать только фотографии, сделанные системой Nintendo 3DS. Фотографии, сделанные с помощью цифровой камеры или мобильного телефона, не могут отображаться.
Игровая карта вставлена в систему, но значок программы не появляется, а в меню HOME пишется: Не вставлена игровая карта.	• **Правильно ли вставлена игровая карта?** ➡ Извлеките игровую карту и вставьте ее снова до щелчка. Если это не поможет, попробуйте вставить ее еще несколько раз (стр. 363). • **Возможно, используется программа, предназначенная для другого региона** ➡ Правильно будут работать только те программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi, регион которых совпадает с регионом системы. Программы из других регионов могут не работать.
Игра не работает	• **Не ограничено ли использование этой игры настройками родительского контроля на основании ее возрастной классификации?** ➡ Введите PIN-код и временно отключите опцию родительского контроля, которая блокирует использование программ в зависимости от их возрастной классификации (стр. 398).
Во время использования программы Nintendo DS / Nintendo DSi появляется сообщение: Произошла ошибка. Нажмите и удерживайте кнопку POWER, чтобы выключить систему. Дальнейшую информацию вы найдете в руководстве пользователя.	➡ Отключите питание, затем включите его и запустите программу снова. Повторите действие, после которого появилась ошибка. Если сообщение об ошибке появляется снова, система может быть неисправна. В этом случае свяжитесь с сервисным центром Nintendo (см. стр. 427).
Система переходит в режим ожидания без предупреждения	➡ Система может переходить в режим ожидания под воздействием внешнего магнитного поля. Не используйте систему в непосредственной близости от намагниченных предметов, в том числе от других систем Nintendo 3DS. **Примечание.** Размещение одной системы Nintendo DS поверх другой также может привести к переходу в режим ожидания.

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:36 Seite 418

Проблема	Возможное решение
Возникают трудности с использованием беспроводной связи (связь прерывается, возникают помехи при игре)	• **Виден ли на экране один из этих значков (или)?** ➡ Это указывает на слишком низкую силу сигнала. Переместитесь ближе к другим игрокам, по возможности уберите предметы, находящиеся между системами.
Невозможно отключить функцию родительского контроля	• **Ввели ли вы правильный PIN-код?** ➡ Введите правильный PIN-код (если вы забыли PIN-код, обратитесь к стр. 399). • **Ввели ли вы правильный ответ на секретный вопрос?** ➡ Введите правильный ответ на секретный вопрос (если вы забыли ответ на секретный вопрос, обратитесь к стр. 399).
Цвета фотографий, сделанных с помощью камеры, не соответствуют фотографируемым объектам	• **Возможно, вы изменили цветовые настройки камеры Nintendo 3DS** ➡ Проверьте, какие режимы и/или ручные настройки камеры Nintendo 3DS используются в данный момент (стр. 376). • **Цветовая гамма фотографий различается в зависимости от того, где производится съемка** ➡ Попробуйте сфотографировать какой-нибудь другой объект. Если по-прежнему наблюдается несоответствие цветов, обратитесь в сервисный центр Nintendo (см. стр. 427).
Приложение Камера Nintendo 3DS постоянно запрашивает мою фотографию, но не реагирует	➡ Это происходит, когда ваше лицо не распознается. Следует учесть нижеуказанные факторы, которые могут влиять на качество распознавания лиц. **Советы по улучшению распознавания лиц** Чтобы помочь программе распознать ваше лицо, следуйте приведенным ниже рекомендациям. **Производите распознавание лица при хорошем освещении**  **Расположите систему прямо перед собой, а не под углом** **Уберите волосы, чтобы лицо было полностью открыто**  **Снимите очки** Правильное распознавание лица также зависит от других факторов, например, прически, цвета, формы и размера усов, бороды или ювелирных украшений. **Примечание.** Даже с учетом вышеперечисленных факторов, индивидуальные особенности лица и предметы, находящиеся на заднем плане, могут затруднить распознавание.

Проблема	Возможное решение
3D-изображения, сделанные внешними камерами, не отображаются в 3D, или их трудно рассмотреть	• **Возможно, вы используете внутреннюю камеру.** ➡ Внутренняя камера неспособна делать трехмерные снимки. • **Возможно, внешние камеры загрязнены.** ➡ Если внешние камеры загрязнены, протрите их мягкой тканью. • **Возможно, внешние камеры находятся под прямыми лучами солнца или других сильных источников света.** ➡ Это может привести к искажению 3D-изображений или к тому, что их будет трудно рассмотреть. • **Возможно, внешние камеры неправильно откалиброваны.** ➡ Если система Nintendo 3DS подвергается сильным механическим ударам или используется при высоких температурах, внешние камеры могут показывать нечеткие 3D-изображения. Если вы заметите такую проблему, откалибруйте внешние камеры в системных настройках (стр. 402).
В меню приложения Звук Nintendo 3DS не видны аудиофайлы и папки с ними	• **Правильно ли вставлена карта SD в систему?** ➡ Осторожно, но уверенно вставьте карту SD в слот для карт SD на торцевой стороне системы до щелчка. • **Содержит ли карта SD аудиофайлы, которые могут воспроизводиться приложением Звук Nintendo 3DS?** ➡ В приложении Звук Nintendo 3DS могут воспроизводиться файлы AAC с расширением .m4a, .mp4 и .3gp, или файлы MP3 с расширением .mp3. Аудиофайлы другого формата, например, файлы с защитой от копирования, воспроизводиться не могут. • **Возможно, аудиофайлы сохранены в «личной» папке, которая находится в папке «Nintendo 3DS» на карте SD** ➡ Аудиофайлы, сохраненные в «личной» папке, которая находится в папке «Nintendo 3DS», не показываются в приложении Звук Nintendo 3DS. Эти файлы следует сохранить в другой папке. • **Возможно, на карте SD сохранено более 3 000 аудиофайлов.** ➡ В приложении могут отображаться не более 3 000 аудиофайлов. • **Возможно, на карте SD сохранено более 1 000 папок.** ➡ В приложении могут отображаться не более 1 000 папок. • **Возможно, в одной папке содержится более 100 аудиофайлов** ➡ В одной папке могут отображаться не более 100 файлов. Если на карте SD имеются папки с одинаковым наименованием, аудиофайлы, находящиеся в этих папках, будут показаны вместе, как содержимое одной папки. В этой объединенной папке также может быть отображено не более 100 аудиофайлов. • **Возможно, аудиофайлы сохранены в папке, вложенную в более восьми других папок** ➡ Приложение Звук Nintendo 3DS отображает аудиофайлы, находящиеся только на первых восьми уровнях иерархии вложения.

Проблема	Возможное решение
Приложение Звук Nintendo 3DS не воспроизводит аудиофайлы	• **Возможно, формат этих аудиофайлов не поддерживается приложением Звук Nintendo 3DS** ➡ Приложение Звук Nintendo 3DS может воспроизводить только аудиофайлы со следующими характеристиками: • **Формат:** AAC (.m4a, .mp4 или .3gp), MP3 (.mp3) • **Битрейт:** 16 – 320 кбит/с • **Частота дискретизации:** 32 – 48 кГц • **Возможно, файлы защищены с помощью DRM (Digital Rights Management – средство защиты цифровой информации).** ➡ Аудиофайлы с защитой DRM не могут воспроизводиться в приложении Звук Nintendo 3DS.
Система перестала распознавать карты AR/ Карты AR потеряны	➡ **Если система не может распознать карту AR...** Попробуйте совершить одно из перечисленных ниже действий, затем повторите попытку распознать карту. • Карты AR не распознаются, если вы держите систему слишком близко к ним или слишком далеко от них. • Убедитесь, что карта AR полностью помещается на экране. Если часть карты находится за пределами экрана, система может не справиться с распознанием. • Убедитесь, что имеется хорошее освещение. • Избегайте попадания прямого солнечного света на карты AR, это может помешать внешним камерам распознать карты правильно. • Если внешняя камера загрязнена, протрите ее мягкой тканью перед распознанием. • Если карты AR помяты или согнуты, система не сможет распознать их. Убедитесь, что используемые карты AR ровно лежат на поверхности. ➡ **Если вы потеряли карту AR, или система все еще не может ее распознавать...** Изображения карт AR можно скачать с сайта Nintendo support.nintendo.com. Если эти изображения распечатать в цвете, их можно использовать взамен утраченных карт.
Невозможно использовать функцию Загружаемая игра DS	• **Возможно, использование некоторых программ заблокировано в настройках родительского контроля в соответствии с возрастной классификацией, или заблокировано использование функции Загружаемая игра DS** ➡ Если вы испытываете трудности с использованием программ Nintendo 3DS/Nintendo DSi, отключите опцию родительского контроля, блокирующую их использование в зависимости от возрастной классификации (стр. 398). ➡ Если вы испытываете трудности с использованием программ Nintendo DS/ Nintendo DSi, отключите опцию родительского контроля, которая блокирует функцию Загружаемая игра DS (стр. 398).

Если вам все еще требуется помощь...

Если вы продолжаете испытывать трудности, даже после того как предприняли описанные выше шаги, НЕ пытайтесь вернуть продукт. Вы потеряете сохраненную игровую информацию, весь контент, загруженный с Nintendo eShop, и баланс на вашем счету.

- Вместо этого обратитесь в по телефону «горячей линии» в центр технической поддержки Nintendo за помощью и дополнительной информацией о действиях, которые вы можете предпринять для устранения неисправности (см. стр. 427).

Утилизация изделия по окончании срока службы

По окончании срока службы изделия не выбрасывайте его вместе с остальными бытовыми отходами. При утилизации выбрасывайте отдельно от бытовых отходов в соответствии с нормами и правилами, принятыми в месте вашего проживания. За более подробной информацией по сбору и утилизации отслужившего электрического и электронного оборудования, осуществляемым бесплатно и по вашему месту жительства, обратитесь в соответствующее управление вашего муниципального органа власти.

Если вы планируете покупку нового аналогичного изделия, возможно, вы на определенных условиях сможете обменять отслужившее устройство на новое изделие у местного дилера, который позаботится об утилизации изделия (при условии наличия подобной услуги). Однако сначала рекомендуется подробно выяснить у местного дилера о наличии подобной услуги.

В любом случае, данное изделие должно быть утилизировано путем экологически безвредных технологий на лицензированном перерабатывающем предприятии, и его компоненты должны быть отправлены на повторное использование или быть переработаны наиболее экологически безопасным способом согласно требованиям директивы по утилизации электрического и электронного оборудования (2002/96/EC) от 27 января 2003 года.

Согласно действующим законам по охране окружающей среды, в вашем распоряжении всегда должна быть отдельная система по утилизации электрического и электронного оборудования. В некоторых странах отказ от пользования такими системами может привести к определенным штрафным санкциям.

Примечание.

1. Выбрасываемые электрические и электронные приборы могут содержать опасные вещества, которые, в случае неправильной переработки, могут нести угрозу для окружающей среды и здоровья человека. Поэтому необходима специальная переработка выбрасываемых электрических и электронных приборов.
2. На все электрические и электронные компоненты системы Nintendo распространяется действие вышеуказанной директивы. Они сконструированы с учетом возможности их дальнейшего ремонта, обновления, переработки, повторного использования и использования по частям.
3. Во всех европейских странах компания Nintendo и ее официальные представители поддерживают схемы переработки и обязаны принимать все меры для обеспечения наиболее эффективной переработки, восстановления и утилизации оборудования в отношении экологической безопасности и здоровья человека.
4. Символ перечеркнутого мусорного контейнера (см. ниже) присваивается всем электрическим и электронным компонентам, продаваемым компанией Nintendo и ее дистрибьюторами по состоянию на 13 августа 2005 года. Это символ означает, что данные изделия в конце своего срока службы должны утилизироваться отдельно от бытовых отходов с целью обеспечения максимально эффективной переработки и безвредности для окружающей среды.

Технические характеристики

Примечание. Эти характеристики могут измениться без предупреждения в целях улучшения качества продукта.

Система Nintendo 3DS

Номер модели	CTR-001(EUR)
ЖК-дисплеи	**Верхний дисплей:** ЖК-дисплей с функцией 3D-изображения, (способен отображать 16,7 млн. цветов) **Нижний дисплей:** Сенсорный ЖК-дисплей (способен отображать 16,7 млн. цветов)
Размер/ разрешение дисплеев	**Верхний дисплей:** 3,53 дюйма (ширина 76,8 мм, высота 46,08 мм) 800x240 пикселей (при использовании 3D-функции на каждый глаз приходится по 400 пикселей) **Нижний дисплей:** 3,02 дюйма (ширина 61,4 мм, высота 46,08 мм) 320x240 пикселей
Блок питания/батарея	Блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS (CTR-003)
Частота беспроводного сигнала	В диапазоне 2,4ГГц (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)
Стандарт связи	IEEE802,11b/g
Выходная мощность	11b: 5,5 дБм/11g: 5,0 дБм максимум
Рекомендуемое расстояние между системами при использовании локальной связи	В пределах 30 м **Примечание.** Максимальное расстояние, на котором возможно использование локальной связи, может быть меньше указанного в зависимости от условий эксплуатации. Приведенные цифры служат лишь для приблизительной оценки.
Функция камеры	**Объективы:** Фиксированное фокусное расстояние **Датчик изображения:** CMOS **Количество эффективных пикселей:** около 300 000
Функция часов	Максимальное суточное отклонение ± 4 секунды (при приемлемых условиях эксплуатации, см. ниже).
Динамики	Стерео (с поддержкой псевдообъемного звучания)
Терминалы ввода/вывода	Слот для игровых карт, слот для карт SD, разъем для блока питания, разъем для наушников (выход стерео)
Сенсоры	Сенсор движения, гироскоп
Максимальное потребление электроэнергии	Около 4,1 Вт (во время подзарядки)
Приемлемые условия эксплуатации	**Температура:** 5 – 35 градусов по Цельсию **Влажность:** 20 – 80 %
Габариты	Высота 74 мм, ширина 134 мм, толщина 21 мм (в закрытом виде)
Масса	Около 235 г (включая аккумуляторную батарею, стилус и карту SD)
Время зарядки	Около 3,5 часов
Время работы батареи	См. стр. 351.

Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS

Номер модели	CTR-003
Тип батареи	Литиево-ионная
Емкость батареи	5 Втч

Подставка для подзарядки Nintendo 3DS

Номер модели	CTR-007
Ввод/вывод	4,6 В, 900 мА постоянного тока
Габариты	Высота 86,5 мм, ширина 138,2 мм, толщина 31,8 мм
Масса	Около 87,4 г

Блок питания Nintendo 3DS

Номер модели	WAP-002(EUR)
Ввод/вывод	220 – 240 В постоянного тока, 50 – 60 Гц 4,6 В переменного тока, 900 мА
Габариты	длина 70,5 мм x ширина 27,0 мм x толщина 84,5 мм
Масса	Около 80 г
Длина шнура	Около 1,9 м
Совместимые системы	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Nintendo 3DS Stylus

Номер модели	CTR-004
Материал	Пластик (ABS/PE), металл (нержавеющая сталь)
Длина	101 мм (когда установлен на полную длину)
Вес	Около 2,7 г

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:37 Seite 424

Алфавитный указатель

0–9

2D-дисплей ... 353
3D-дисплей ... 343
3D-изображения ... 352, 414
3D-изображения (информация о здоровье и безопасности) ... 334
3D-фотографии ... 361, 376

A

AOSS ... 391
AR Games: Расширенная реальность ... 383

F

Face Raiders ... 384

G

Game Boy ... 382

N

Nintendo DSiWare ... 365, 382, 400, 404
Nintendo eShop ... 382

P

PIN-код ... 397, 399

S

SELECT (кнопка) ... 343
SpotPass ... 328, 394
START (кнопка) ... 343
StreetPass ... 329, 381, 400

W

WEP ... 394
WPA ... 394
WPS (Wi-Fi Protected Setup) ... 392

А

Автоматическое обновление системы ... 409
Аккумуляторная батарея Nintendo 3DS ... 346, 410
Альбом программ (Журнал действий) ... 385

Б

Баланс (Nintendo eShop) ... 382
Безопасность беспроводной связи ... 393, 394
Беспроводная точка доступа ... 389
Блеск (режим камеры) ... 377
Блок питания Nintendo 3DS ... 347
Быстрое описание функций камеры ... 356, 361

В

Верхний экран ... 343, 352
Виртуальная консоль ... 382
Внешние камеры ... 342, 361, 376
  калибровка ... 402
Внутренняя камера ... 343, 361
Возрастные категории ... 362
Время ... 348, 401
Время работы батареи ... 351
Встроенные приложения ... 358

Г

Главный ключ ... 399
Граффити ... 378
Громкость ... 343

Д

Дата ... 348, 401
Дата рождения ... 349, 401
Датчик движения ... 415
Держатель стилуса ... 344, 345
Дескрипторы содержимого (PEGI) ... 362
Динамики ... 343, 401
Диспаратность ... 352
Друг ... 367
  онлайн-статус ... 371
  регистрация ... 368

Ж

ЖК-дисплей ... 413
Журнал действий ... 385

З

Загружаемая игра DS ... 386
Загружаемая игра ... 386
Загружаемые программы Nintendo 3DS ... 382
Заметка (Игровые заметки) ... 366
Записи ... 379
Заряд батареи ... 351, 356
Защита ... 394
Защитная пленка ... 414, 415
Защитный ключ ... 393
Звук (системные настройки) ... 401
Звук Nintendo 3DS ... 379
Значки программ ... 356, 358
Значки программ с игровых карт ... 358
Значок 3D ... 361
Значок StreetPass ... 356
Значок подарка ... 358
Значок силы сигнала ... 356, 357, 394

И

Игра в беспроводном режиме ... 370, 386, 388, 417
Игровая карта ... 362, 363, 417
Игровая карта Nintendo 3DS ... 358, 362
Игровая карта Nintendo DS/Nintendo DSi ... 358, 362
Игровая монетка ... 356
Игровые заметки ... 366
Идентификатор Nintendo Wi-Fi Connection ... 405
Избранное (Интернет-браузер) ... 374
Имя пользователя ... 349
Индикатор 3D ... 342, 353,
Индикатор беспроводной связи ... 342
Индикатор камеры ... 344
Индикатор питания ... 342, 348, 351
Индикатор подзарядки ... 342, 347
Интернет-браузер ... 374
  Ввод URL ... 374
  Информация о странице ... 374
  Настройки ... 374
Информация о здоровье и безопасности ... 332, 358
Инфракрасный передатчик ... 344

К

Калибровка 3D ... 401
Камера Nintendo 3DS ... 376
Карта AR ... 383, 420
Карта microSD ... 354
Карта miniSD ... 354
Карта Nintendo eShop Card ... 382
Карта памяти SD ... 354, 365, 379, 400
  копирование данных ... 355
Карта памяти SDHC ... 354
Карточка друга ... 369
Категории PEGI ... 362
Клавиатура ... 350
Кнопка HOME ... 343
Кнопка L ... 344
Кнопка POWER ... 342, 348
Кнопка R ... 344
Кнопка движения ... 343
  калибровка ... 401
Кнопки направлений ... 343
Код активации Nintendo eShop Card ... 382
Код друга ... 368
Код ошибки ... 395
Количество оставшихся фотографий ... 361
Комплект поставки ... 324
Коснуться (сенсорный дисплей) ... 345
Кредитные карты ... 382
Крепление для ремешка ... 344
Крышка отсека аккумуляторной батареи ... 344, 410
Крышка слота для карт SD ... 354

Л

Локальный беспроводной режим ... 357

М

Маршрутизатор ... 389
Меню HOME ... 356
Место сохранения ... 361
Метод ввода ... 350
Мечта (режим камеры) ... 377
Микрофон ... 342
Мистика (режим камеры) ... 377

Н

Наложение (режим камеры) ... 377
Нарушение бинокулярного зрения ... 352
Настройки заблокированных пользователей ... 400
Настройки Nintendo Wi-Fi Connection ... 405
Нижний экран ... 343, 345

О

Обновление системы ... 409
Образ Mii ... 380

П

Память системы ... 400
Первоначальная настройка системы ... 348
Передача данных системы ... 404
Переключатель беспроводного режима ... 342
Переключатель защиты от записи ... 354
Питание (система) ... 348
Подзарядка/повторная зарядка ... 346
Подключения Nintendo DS ... 395
Подставка для подзарядки ... 347
Поиск ... 374
Предосторожности при использовании ... 340
Провести (сенсорный дисплей) ... 345
Программы Nintendo 3DS ... 362, 365
Программы Nintendo DS/Nintendo DSi ... 361, 362, 395, 401
Программы ... 358
  Закрытие ... 359, 363
  Запуск ... 359, 363, 365
  Приостановка ... 359
  Электронное руководство ... 360
Программы с игровых карт ... 358, 362
Просмотр фотографий и видеозаписей ... 378
Профиль Nintendo DS ... 401
Прочие настройки ... 401

Р

Разъем блока питания ... 344, 347
Разъем для аудио ... 343
Разъем подставки для подзарядки ... 344
Распознавание лиц ... 418
Расстояние для съемки ... 376
Регион ... 349, 401
Регулировка яркости ... 360
Регулятор глубины 3D ... 342, 353
Редактор Mii ... 380
Режим беспроводной связи ... 357
Режим камеры (меню HOME) ... 361
Режим камеры (Камера Nintendo 3DS) ... 377
Режим ожидания ... 348, 351, 417
Ретро (режим камеры) ... 377
Родительский контроль ... 396
  Настройки ... 397
  Опции, допускающие ограничение ... 396
  Снятие ограничений ... 398
Руководство пользователя ... 359

С

Сенсорный дисплей ... 345
  Калибровка ... 401, 414
Системные настройки ... 387
Слабое освещение (режим камеры) ... 377
Слайд-шоу ... 378
Слот для игровой карты ... 344, 363
Слот для карт SD ... 344, 354
Собранные образы Mii ... 381
Совместимость (StreetPass) ... 379
Соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политика конфиденциальности ... 349
Сообщение (профиль Nintendo DS) ... 401
Сообщение об ошибке ... 395
Сообщения ... 372
  Отключить ... 373
Сообщения (приложение) ... 372
Список друзей ... 367
  настройки ... 371
Статистика за день ... 385
Статус ... 369
Стилус Nintendo 3DS ... 345

Т

Тест микрофона ... 401
Технические характеристики ... 422
Тип защиты ... 394
Точка доступа ... 389, 393

У

Управление данными ... 400
Управление программами ... 400

Ф

Форматирование ... 409
Фотографии и видеозаписи ... 376
  Просмотр ... 378
  Фото- и видеосъемка ... 377
Фотографирование (краткое руководство) ... 361, 376

Х

Хит-парад StreetPass ... 379

Ц

Цвет (профиль Nintendo DS) ... 401

Ш

Шаги ... 356, 385, 416
Штекер переменного тока ... 347
Штекер постоянного тока ... 347

Э

Энергосберегающий режим ... 360
Эскиз ... 378
Эффект обратной связи (аудио) ... 416

Я

Яркость ... 351, 360

CTR_MAN_EUA_RUS_REV3_111123 23.11.11 16:37 Seite 426

12-МЕСЯЧНАЯ ГАРАНТИЯ – ОБОРУДОВАНИЕ NINTENDO

ПОТРЕБИТЕЛЬСКАЯ ГАРАНТИЯ

Настоящая гарантия распространяется на консоли Nintendo, включая оригинальное встроенное программное обеспечение, входящее в соответствующие консоли Nintendo на момент покупки (далее – «**Операционное программное обеспечение Nintendo**»). В настоящей гарантии консоли Nintendo и Операционное программное обеспечение Nintendo совместно именуются «**Товар**».

В соответствии с условиями и исключениями, указанными ниже, Nintendo гарантирует первоначальному потребителю, купившему Товар (далее – «**Вы**»), что в течение 12 месяцев с даты покупки Вами Товара Товар не будет иметь дефектов (недостатков) материалов и изготовления.

Для предъявления обоснованной претензии по настоящей гарантии Вы должны уведомить Nintendo о недостатке Товара в течение 12 месяцев со дня покупки Вами Товара, а также должны возвратить Товар Nintendo в течение 30 дней после того, как уведомите Nintendo о наличии недостатка. Если в результате проверки Товара Nintendo признает недостаток Товара, Nintendo произведет ремонт либо замену той части, которая вызывает недостаток, или заменит Товар без взимания платы, или осуществит иные действия, требующиеся в соответствии с законодательством.

Настоящая гарантия не затрагивает права, которые Вы можете иметь как покупатель потребительских товаров в соответствии с законодательством.

ИСКЛЮЧЕНИЯ

Настоящая гарантия не распространяется на:

- программное обеспечение (кроме Операционного программного обеспечения Nintendo) или игры (независимо от того, включены ли они в состав Товара на момент покупки);
- аксессуары, периферийные устройства или другие элементы, предназначенные для использования с Товаром, но не изготовленные Nintendo или для Nintendo (независимо от того, включены ли они в состав Товара на момент покупки);
- Товар, если он был приобретен за пределами России;
- Товар, если он был перепродан или использовался для целей проката или коммерческих целей;
- недостатки Товара, возникшие в результате случайного повреждения, Вашего небрежного обращения и/или небрежного обращения третьих лиц, использования Товара Вами и/или третьими лицами не по назначению, внесения изменений в Товар Вами и/или третьими лицами, использования Товара Вами и/или третьими лицами вместе с товарами, которые были поставлены иными компаниями, чем Nintendo, или товарами, на право использования которых не было получено разрешение (лицензия) Nintendo (включая, помимо прочего, нелицензированные игровые усовершенствования, устройства копирования, адаптеры, источники питания и нелицензированные аксессуары), компьютерных вирусов, подключения к Интернету или иным формам электронных коммуникаций, использования Товара каким-либо иным образом, нежели в соответствии с инструкциями, содержащимися в соответствующем Руководстве пользователя Nintendo, или любыми иными инструкциями, предоставленными вместе с Товаром, или по любым другим причинам, не связанным с дефектами материалов и изготовления;
- недостатки Товара, возникшие в результате использования неисправных, поврежденных или протекающих батарей или блоков батарей, или в результате использования любых батарей или блоков батарей не в соответствии с инструкциями, содержащимися в соответствующем Руководстве пользователя Nintendo или иной брошюре с инструкциями;
- постепенное снижение с течением времени производительности и емкости аккумуляторных батарей и блоков батарей, предназначенных для Товара (включая NTR-003, USG-003, TWL-003, UTL-003, CTR-003) (что, во избежание сомнений, не рассматривается в качестве дефекта материалов или изготовления Товара);
- Товар, если он вскрывался, подвергался изменениям или ремонтировался какими-либо лицами, кроме Nintendo или ее авторизованных партнеров, или если серийный номер Товара был изменен, стерт или удален;
- утрату любых данных, которые были загружены или включены в Товар какими-либо физическими или юридическими лицами, кроме Nintendo или ее авторизованных партнеров; или
- утрату любых данных или программного обеспечения в результате форматирования памяти Товара (или карты памяти SD, используемой с Товаром).

ПОРЯДОК ПРЕДЪЯВЛЕНИЯ ПРЕТЕНЗИИ

Для уведомления Nintendo о недостатке, на который распространяется настоящая гарантия, просьба обращаться в **сервисный центр Nintendo**.

Контактную информацию сервисного центра Nintendo в России можно уточнить по телефону:

+7 (499) 686-01-89

или на веб-сайте по следующему адресу:

http://www.nintendo.ru

Прежде чем отправить Товар в сервисный центр Nintendo, Вам необходимо стереть или удалить все личные или конфиденциальные файлы или данные. Вы соглашаетесь с тем, что Nintendo не несет ответственность за утрату, удаление или повреждение Ваших файлов и данных, которые не были стерты или удалены. Nintendo настоятельно рекомендует Вам произвести резервное копирование данных, которые не были стерты или удалены Вами. Обратите внимание, что, в зависимости от вида ремонта, данные, хранящиеся в памяти Товара, могут быть удалены, и Вы, возможно, не сможете прочитать данные, сохраненные на карте памяти SD, или импортировать их после такого ремонта обратно в Товар.

При отправке Товара в сервисный центр Nintendo:

1. по возможности используйте оригинальную упаковку;
2. предоставьте описание недостатка;
3. приложите копию документа, подтверждающего факт покупки, с указанием даты покупки Товара;
4. убедитесь, что Товар получен Nintendo в течение 30 дней после первоначального уведомления о недостатке.

Если недостаток обнаружен по истечении вышеуказанного 12-месячного гарантийного периода или если настоящая гарантия не распространяется на недостаток, Nintendo тем не менее может произвести ремонт или заменить элемент, являющийся причиной недостатка, или заменить Товар, или выполнить иные действия (по своему усмотрению или если требуется в соответствии с законодательством). Для получения более подробной информации о таких услугах и, в частности, об оплате таких услуг просьба обращаться в **сервисный центр Nintendo**.

Контактную информацию сервисного центра Nintendo в России можно уточнить по телефону:

+7 (499) 686-01-89

или на веб-сайте по следующему адресу:

http://www.nintendo.ru

ОПЕРАЦИОННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ NINTENDO

Операционное программное обеспечение Nintendo может использоваться только с консолями Nintendo и не может использоваться для какой-либо иной цели. Вы не вправе копировать, адаптировать, осуществлять обратное декодирование, декомпилировать, разбирать или вносить любые изменения в Операционное программное обеспечение Nintendo, за исключением случаев, прямо разрешенных применимым законодательством. Nintendo может использовать меры, предупреждающие копирование, или любые иные меры с целью защиты своих прав, относящихся к Операционному программному обеспечению Nintendo.

ЛИНИЯ ОПЕРАТИВНОЙ ПОДДЕРЖКИ

Звоните на нашу линию оперативной поддержки игроков, где вы получите помощь по всем вопросам, касающимся выпущенных/продаваемых программ, оборудования и аксессуаров Nintendo. Наши специально обученные консультанты могут ответить на все ваши вопросы по играм, дать советы, предложить подсказки или стратегию, что обеспечит наилучшее использование продуктов Nintendo.

Телефон «горячей линии»*

+7 (499) 686-01-89

(*Звонки со стационарных телефонов на территории России оплачиваются по стандартному внутреннему тарифу, предлагаемому провайдером используемой клиентом сети. Плата за звонки с мобильных телефонов может отличаться. Звонки клиентов из других стран оплачиваются по международному тарифу, предлагаемому провайдером сети, используемой для осуществления международной связи.)

Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.
© 2011 Nintendo.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc.
RSA is a registered trademark of RSA Security Inc.
BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.
© 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.
Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL
Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/).
Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com).
All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word cryptographic can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. In the United States, Japan and / or other countries. © 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <HTTP://WWW.MPEGLA.COM> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.
© 2011 Nintendo.

Ce produit inclut le logiciel RSA BSAFE Cryptographic de RSA Security Inc.
RSA est une marque déposée de RSA Security Inc.
BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.
© 2005 RSA Security Inc. Tous droits réservés.

Le logo SDHC est une marque de SD-3C, LLC.

Ce produit utilise certaines polices de caractères fournies par Fontworks Inc.

Ce produit utilise la fonte LC de Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font et le logo LC sont des marques de commerce de Sharp Corporation.

Ce produit comprend un logiciel de conversion de la vitesse de la parole développé par Toshiba corporation.
Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP / IP+SSL
Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Ce produit utilise des éléments fournis par Devicescape Software. Certains éléments de ce produit sont protégés par les droits d'auteur.
© 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. Tous droits réservés.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> et ses contributeurs. Tous droits réservés.

Ce produit utilise wpa_supplicant en conformité avec la licence BSD.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
2. Les redistributions sous forme binaire doivent inclure la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après dans la documentation et/ou autres matériels distribués.
3. Les noms des titulaires de droits d'auteur mentionnées ci-dessus et des contributeurs ne doivent pas être utilisés pour soutenir ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel, sans autorisation écrite et préalable.

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR ET LEURS CONTRIBUTEURS, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT MAIS NON LIMITATIVEMENT, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. LA RESPONSABILITÉ DES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR OU DE LEURS CONTRIBUTEURS NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE ENGAGÉE AU TITRE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, INCIDENTS, CONSÉCUTIFS OU AUTRES (Y COMPRIS NOTAMMENT LA FOURNITURE DE BIEN OU DE SERVICE DE REMPLACEMENT, TOUTE PRIVATION DE JOUISSANCE, PERTE DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, TOUT MANQUE À GAGNER OU TOUTE INTERRUPTION D'ACTIVITÉ), QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, CIVILE OU DÉLICTUELLE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU AUTRE CAUSE), RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL,MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. Tous droits réservés.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
2. Les redistributions sous forme binaire doivent inclure la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après dans la documentation et/ou autres matériels distribués.
3. Tout document publicitaire énonçant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : « Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/) ».
4. Les noms « OpenSSL Toolkit » et « OpenSSL Project » ne peuvent pas être utilisés pour soutenir ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel, sans autorisation écrite et préalable. Pour obtenir cette autorisation, veuillez contacter openssl-core@openssl.org.
5. Les produits dérivés de ce logiciel ne peuvent pas être appelés « OpenSSL » ou inclure la mention « OpenSSL » dans leur nom, sans autorisation écrite et préalable de l'Open SSL Project.
6. Les redistributions sous quelque forme que ce soit doivent conserver la mention suivante : « Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/) ».

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR L'OPENSSL PROJECT, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT MAIS NON LIMITATIVEMENT, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. LA RESPONSABILITÉ DE L'OPENSSL PROJECT OU DE SES CONTRIBUTEURS NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE ENGAGÉE AU TITRE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, INCIDENTS, CONSÉCUTIFS OU AUTRES (Y COMPRIS NOTAMMENT LA FOURNITURE DE BIEN OU DE SERVICE DE REMPLACEMENT, TOUTE PRIVATION DE JOUISSANCE, PERTE DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, TOUT MANQUE À GAGNER OU TOUTE INTERRUPTION D'ACTIVITÉ) QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITÉ CIVILE, CONTRACTUELLE, CIVILE OU DÉLICTUELLE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU AUTRE CAUSE), RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

Ce produit comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young. Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). Tous droits réservés.

Ce logiciel est une application SSL conçue par Eric Young (eay@cryptsoft.com). Elle a été réalisée conformément au protocole SSL de Netscape.

Cette bibliothèque peut être utilisée à des fins commerciales et non commerciales tant que les conditions suivantes sont respectées. Ces conditions concernent tout code présent dans ce produit, c'est-à-dire non seulement le code SSL, mais également les codes RC4, RSA, lhash, DES, etc. La documentation SSL afférente est protégée par les mêmes dispositions relatives aux droits d'auteur, mais ceux-ci sont détenus par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Les droits d'auteur sont détenus par Eric Young, et à ce titre, aucune mention relative aux droits d'auteur incluse dans le code du logiciel ne peut être supprimée. Si ce logiciel est utilisé dans un produit, Eric Young doit être désigné comme l'auteur des éléments de la bibliothèque utilisés. Cette mention peut apparaître sous la forme d'un message texte au démarrage du programme ou dans la documentation (en ligne ou écrite) fournie avec le logiciel.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
2. Les redistributions sous forme binaire doivent reproduire dans tous les documents afférents au produit la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après et/ou autres matériels distribués.
3. Tout document publicitaire mentionnant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : « Ce produit comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young (eay@cryptsoft.com) ». Le terme « cryptographie » peut être omis si les sous-programmes issus de la bibliothèque ne sont pas liés à la cryptographie.
4. L'intégration de tout code spécifique à Windows (ou à un dérivé) à partir du répertoire apps (code d'application) doit entraîner l'ajout de la mention suivante : « Ce produit comprend un logiciel conçu par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). »

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR ERIC YOUNG, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NOTAMMENT MAIS NON LIMITATIVEMENT, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER. LA RESPONSABILITÉ DE L'AUTEUR OU DES CONTRIBUTEURS NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE ENGAGÉE AU TITRE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, INCIDENTS, CONSÉCUTIFS OU AUTRES (Y COMPRIS NOTAMMENT TOUTE FOURNITURE DE BIEN OU DE SERVICE DE REMPLACEMENT, TOUTE PRIVATION DE JOUISSANCE, PERTE DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES, TOUT MANQUE À GAGNER OU TOUTE INTERRUPTION D'ACTIVITÉ) QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, CIVILE OU DÉLICTUELLE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU AUTRE CAUSE), RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

La licence et les conditions de distribution auxquelles sont soumis toute version publique ou tout dérivé du code de ce logiciel ne peuvent être modifiées. En d'autres termes, il est interdit de distribuer une copie du code de ce logiciel sous une autre licence, y compris la licence publique générale GNU.

Le lecteur de code QR (QR code reader) utilise des éléments logiciels appartenant aux entreprises Information Systems Products Co., Ltd. et Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED au Japon et dans d'autres pays.

AOSS™ AOSS™ et AOSS™ sont des marques de BUFFALO INC.

« Yahoo! » et le logo Yahoo! sont des marques déposées par Yahoo! Inc.

Recherche Google™ est une marque déposée de Google Inc.

Ce produit contient NetFront Browser NX de ACCESS CO., LTD.

ACCESS, le logo ACCESS et NetFront sont des marques enregistrées ou déposées par ACCESS CO., LTD. aux États-Unis au Japon et/ou dans d'autres pays. © 2011 ACCESS CO., LTD. Tous droits réservés.

Windows et Windows Vista sont des marques déposées ou marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

CE PRODUIT EST COMMERCIALISÉ SOUS LA LICENCE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO POUR UN ENCODAGE EN CONFORMITÉ AVEC LA NORME MPEG-4 SYSTEMS STANDARD, MAIS UNE LICENCE SUPPLÉMENTAIRE ET LE PAIEMENT DE ROYALTIES SONT REQUIS POUR ENCODER (i) DES DONNÉES STOCKÉES ET DUPLIQUÉES SUR DES SUPPORTS PHYSIQUES QUI SONT PAYÉES SUR UNE BASE PAR TITRE ET/OU (ii) DES DONNÉES QUI SONT PAYÉES SUR UNE BASE PAR TITRE ET TRANSMISES À UN UTILISATEUR FINAL POUR UN STOCKAGE ET/OU UNE UTILISATION PERMANENTES. VOUS POUVEZ OBTENIR CETTE LICENCE SUPPLÉMENTAIRE AUPRÈS DE MPEG LA, LLC. POUR DES DÉTAILS SUPPLÉMENTAIRES, CONSULTEZ LE SITE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

Le logo Wi-Fi CERTIFIED, Wi-Fi Protected Access® (WPA et WPA2), et l'icône Wi-Fi Protected Setup sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

CTR_MAN_EUA_p428_p433_REV03_111123 23.11.11 16:46 Seite 432

DEUTSCHLAND

Die Nintendo 3DS-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,
E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: +49 (0) 6026 950-0,
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955,
Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Geschäftsführer: Satoru Shibata.

Bei Fragen kontaktieren Sie bitte die deutsche Konsumentenberatung unter **01803-18 18 00 (0,09 €/Minute aus dem Festnetz, Mobilfunk max. 0,42 €/Minute)**

ÖSTERREICH

Die Nintendo 3DS-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,
E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: +49 (0) 6026 950-0,
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955,
Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Geschäftsführer: Satoru Shibata.

Bei Fragen kontaktieren Sie uns unter support@nintendo-club.at,
Telefon: 0043 662 87 63 48 (Ortstarif)

SCHWEIZ

Die Nintendo 3DS-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,
E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: +49 (0) 6026 950-0,
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955,
Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Geschäftsführer: Satoru Shibata.

Bei Fragen kontaktieren Sie bitte die Konsumentenberatung
unter support@waldmeier.ch, Telefon: 0041 623879839 (Ortstarif)

LUXEMBURG / BELGIEN

Die Nintendo 3DS-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,
E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: +49 (0) 6026 950-0,
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955,
Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Geschäftsführer: Satoru Shibata.

Bei Fragen kontaktieren Sie Nintendo bitte per Telefon + 32 (0) 3/224.76.83 (0,45€ pro Minute)
oder per Email contact@nintendo.be

BELGIQUE / LUXEMBOURG

Les services Nintendo 3DS sont gérés par Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Allemagne.
E-mail : info@nintendo.de, téléphone : +49 (0) 6026 950-0
N° T.V.A. : DE 132095955
Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276
Directeur général : Satoru Shibata.

Pour tout renseignement en langue française, contactez Nintendo par téléphone au
03/224.76.83 ou par e-mail : contact@nintendo.be

FRANCE

Les services Nintendo 3DS sont gérés par Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Allemagne.
E-mail : info@nintendo.de, téléphone : +49 (0) 6026 950-0
N° T.V.A. : DE 132095955
Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276
Directeur général : Satoru Shibata.

Pour tout renseignement, contactez S.O.S. NINTENDO par téléphone au 08 92 68 77 55
(0,34 euro/min plus surcoût éventuel selon opérateur).

SUISSE

Les services Nintendo 3DS sont gérés par Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Allemagne.
E-mail : info@nintendo.de, téléphone : +49 (0) 6026 950-0
N° T.V.A. : DE 132095955
Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276
Directeur général : Satoru Shibata.

Pour tout renseignement en langue française, contactez-nous par téléphone au
0041 623879839 (prix d'un appel local) ou par e-mail : support@waldmeier.ch

NEDERLAND

De Nintendo 3DS-diensten worden beheerd door:
Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Duitsland,
E-mail: info@nintendo.de, Telefoon: +49 (0) 6026 950-0,
BTW-nummer: DE 132095955,
Geregistreerd bij Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Uitvoerend directeur: Satoru Shibata.

Neem contact op met de Nintendo Helpdesk voor hulp in je eigen taal
Telefoon: 0909-0490444 (€ 0,45 per minuut)
E-mailadres: contact@nintendo.nl

VLAAMS

De Nintendo 3DS-diensten worden beheerd door
Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Duitsland,
E-mail: info@nintendo.de, Telefoon: +49 (0) 6026 950-0,
BTW-nummer: DE 132095955,
Geregistreerd bij Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Uitvoerend directeur: Satoru Shibata.

Neem contact op met de Nintendo Helpdesk voor hulp in je eigen taal.
Telefoon: 03/224.76.83
E-mail: contact@nintendo.be

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

Сервисы Nintendo 3DS предоставляются компанией Nintendo of Europe GmbH
Адрес: Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany
Адрес электронной почты: info@nintendo.de, телефон: +49 (0) 6026 950-0

Номер НДС: DE 132095955
Компания зарегистрирована в местном суде города Ашаффенбург, HRB 4276
Директор: Сатору Шибата.

Телефон сервисного центра Nintendo для поддержки на русском языке
+7 (495) 785-65-13 (бесплатно из Москвы, стоимость звонков из других регионов
зависит от провайдера телефонной связи)

Адрес электронной почты: support@nintendo.ru

CTR_MAN_EUA_Cover_REV03_111123 23.11.11 16:48 Seite 434

Nintendo D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN. CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING. POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ. GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN. GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS. CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE. СОХРАНИТЕ УПАКОВКУ. TA VARE PÅ EMBALLASJEN.

Nintendo of Europe („Nintendo") und seine Produkte entsprechen den geltenden Richtlinien und Bestimmungen der Europäischen Union, von denen viele den Schutz unserer Umwelt sowie den Schutz der Gesundheit und Sicherheit des Verbrauchers hinsichtlich der Herstellung, Bereitstellung und Verwendung von Nintendo-Produkten regeln. Eine Zusammenfassung der geltenden Richtlinien und Bestimmungen der EU sowie Maßnahmen zu deren Einhaltung durch Nintendo können auf der Website von Nintendo of Europe eingesehen werden:

http://www.nintendo-europe.com/

DAS BEILIEGENDE NETZTEIL IST ZUM AUSSCHLIESSLICHEN GEBRAUCH INNERHALB DES EUROPÄISCHEN WIRTSCHAFTSRAUMS UND DER SCHWEIZ BESTIMMT, MIT AUSNAHME DES VEREINIGTEN KÖNIGREICHS, VON IRLAND UND MALTA. NICHT ZUM GEBRAUCH IN LÄNDERN MIT ABWEICHENDER NETZSPANNUNG.

Nintendo of Europe (« Nintendo ») et ses produits sont en conformité avec toutes les directives et règlements de l'Union européenne, relatifs pour nombre d'entre eux à la protection de l'environnement, de la santé et de la sécurité du consommateur, à l'égard de la fabrication, de l'approvisionnement et de l'utilisation des produits Nintendo. Un bref résumé des principales directives et règlements applicables et de la manière dont Nintendo est en conformité avec chacun d'entre eux est disponible sur le site Nintendo :

http://www.nintendo-europe.com/

LE BLOC D'ALIMENTATION FOURNI EST CONÇU POUR ÊTRE UTILISÉ AU SEIN DE L'EEE (À L'EXCEPTION DU ROYAUME-UNI, DE L'IRLANDE ET DE MALTE) ET EN SUISSE. NE L'UTILISEZ PAS DANS DES PAYS OÙ LE VOLTAGE EST DIFFÉRENT.

Nintendo of Europe ("Nintendo") en haar producten voldoen aan de van toepassing zijnde richtlijnen en regelgeving van de Europese Unie. Veel hiervan heeft betrekking op de bescherming van het milieu en de gezondheid en veiligheid van consumenten, bij de productie, distributie en het gebruik van Nintendo-producten. Kijk op de website van Nintendo of Europe voor een korte samenvatting van de belangrijkste relevante richtlijnen en regelgeving van de EU, en de manier waarop Nintendo die naleeft:

http://www.nintendo-europe.com/

DE MEEGELEVERDE VOEDING IS GESCHIKT VOOR GEBRUIK BINNEN DE EER EN ZWITSERLAND, MET UITZONDERING VAN HET VERENIGD KONINKRIJK, IERLAND EN MALTA. GEBRUIK HEM NIET IN LANDEN MET EEN AFWIJKEND VOLTAGE.

Компания Nintendo of Europe («Nintendo») и ее продукты соответствуют всем применимым директивам и регламентам Европейского Союза, многие из которых направлены на защиту окружающей среды, а также здоровья и безопасности потребителей в том, что касается производства, поставки и использования продуктов Nintendo. Краткое изложение применимых директив и регламентов ЕС и мер по их соблюдению компанией Nintendo можно найти на веб-сайте Nintendo of Europe:

http://www.nintendo-europe.com/

ВХОДЯЩИЙ В КОМПЛЕКТ БЛОК ПИТАНИЯ ПРИГОДЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НА ТЕРРИТОРИИ ЕВРОПЕЙСКОЙ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ЗОНЫ И ШВЕЙЦАРИИ ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ СОЕДИНЕННОГО КОРОЛЕВСТВА, ИРЛАНДИИ И МАЛЬТЫ. ЗАПРЕЩАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ В СТРАНАХ С ДРУГИМИ ТРЕБОВАНИЯМИ К НАПРЯЖЕНИЮ.

Срок службы товара в соответствии с пунктом 2 статьи 5 Федерального закона РФ «О защите прав потребителей» от 07.02.1992 N 2300-1 составляет 5 лет с 31 декабря года изготовления. Год изготовления системы Nintendo 3DS можно найти в верхнем правом углу, если вы поднимете крышку батареи.

DECLARATION OF CONFORMITY / DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Hiermit erklärt Nintendo, dass sich „Nintendo 3DS" in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet. Sie finden diese Konformitätserklärung auch auf unserer Internet-Seite: **http://docs.nintendo-europe.com**

Par la présente, Nintendo déclare que la console « Nintendo 3DS » est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. Cette déclaration de conformité est accessible sur notre site Internet. Veuillez visiter le site **http://docs.nintendo-europe.com**

Hiermee verklaart Nintendo dat "Nintendo 3DS" in overeenstemming is met de essentiële eisen en andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG. Deze verklaring is terug te vinden op onze website: **http://docs.nintendo-europe.com**

Компания Nintendo настоящим заявляет, что «Nintendo 3DS» удовлетворяет всем основным требованиям и другим действующим положениям Директивы 1999/5/ЕС. Настоящее Заявление о соответствии опубликовано на веб-сайте нашей компании. Посетите веб-сайт **http://docs.nintendo-europe.com**

Patent Information

European Registered Design: 1249155; 1249163; 1249171; 1249684; 1249700; 1249718; 1249726; 1249742; 1259212; 1268114.

Other Patents Pending.